Wzorzec strategii jest wzorcem projektowym, który pozwala zmieniać zachowanie obiektu w czasie wykonywania programu, pozwala na definiowanie różnych sposobów rozwiązywania tego samego zadania, poprzez wybieranie odpowiedniej implementacji rozwiązania problemu w zależności od sytuacji. Wzorzec strategii składa się z trzech elementów:

- Strategia – interfejs lub klasa abstrakcyjna, która określa metody, które muszą być zaimplementowane przez każdą ze strategii.

- Konkretna implementacja strategii, klasa, która implementuje metody zgodnie z interfejsem strategii.

- Kontekst – klasa, która używa obiektu strategii do wykonania określonego zadania. Kontekst nie zna szczegółów implementacji strategii, lecz korzysta z jej metody za pomocą polimorfizmu. Wie jakie operacje może wykonać przez to że interfejs strategii udostępnia publiczny kontrakt który mówi co każda ze strategii musi mieć zaimplementowane.

Hermetyzacja strategii w osobnych klasach umożliwia nam łatwą zmianę sposobu wykonania jakiejś czynności nie modyfikując aktualnie istniejącego kodu. Możemy przełączanie się między implementacjami w czasie wykonywania programu. Dlatego tak bardzo ogólnie, wzorzec strategii pozwala obiektowi zmieniać swoje zachowanie, gdy zmienia się jego stan wewnętrzny. Aby nie pisać nadmiarowego kodu który różniłby się jedną linijką przykładowo.

Może to być przydatne w sytuacjach, gdy obiekt musi wykonać jedną operacje a nawet możemy trochę skomplikować i powiedzieć że kilka powiązanych operacji, które występują jedna po drugiej natomiast , dokładna operacja do wykonania zależy od bieżącego stanu obiektu

I tutaj kłania się jedno z założeń programowania obiektowego opisanego w SOLIDZIE, otwarty na rozszerzenie, zamknięty na zmiane

I tutaj już jest jeden ważny punkt, możemy stworzyć strategie immutable (niezmienna, niezmiennicza), i wtedy ustawiamy która implementacja strategii ma się wykonać,

lub możemy stworzyć metodę która ustawi strategie dynamicznie i przekazywać klasę podczas wykonywania kodu ale na jednym i tym samym obiekcie,