

## Wzorki 1

Twoim zadaniem jest napisanie programu, który za pomocą znaków \* oraz . wypisze wzorki (tzw. [ASCII-Art](#)).

Wzorki mogą być dwóch typów: A oraz B.

## Wzorek typu A

Wzorek typu A to prostokąt o zadanych wymiarach  $3 \leq n, m \leq 100$  wraz z symetrycznymi boków, gdzie  $n$  oznacza liczbę kolumn, zaś  $m$  oznacza liczbę wierszy.

Jeśli którykolwiek z wymiarów jest liczbą parzystą, przyjmij najbliższą liczbę nieparzystą, większą od zadanej.

Przykład dla  $n = 9$  oraz  $m = 6$ .

Rysujemy prostokąt o wymiarach  $9 \times 7$  (ponieważ  $m = 6$ , zwiększamy liczbę wierszy o 1).

```

*****
*   *   *
*   *   *
*****
*   *   *
*   *   *
*****

```

## Wzorek typu B

Wzorek typu B to odbicie lustrzane litery Z o wymiarze  $n$  (czyli o rozmiarze  $n \times n$ ). W tym przypadku nie ma znaczenia parzystość/nieparzystość parametru.

Przykład dla  $n = 8$ :

```

*****
 *
.  . . . . .
 *
. .  . . . .
 *
. . .  . . .
 *
. . . .  . .
 *
. . . . .  .
 *
. . . . . .
*****

```

Przykład dla  $n = 5$ :

```

*****
  *
 *   *
  *
 *   *
    *
 *   *
*****

```

# Specyfikacja

# Wejście

Litera A lub B oznaczająca typ wzorku, następnie, oddzielone spacjami parametry (parametr).

Jeśli jest to wzorek A, po spacji dwa parametry  $n$  i  $m$  będące liczbami całkowitymi w zakresie 3..100 oznaczające kolejno liczbę kolumn i liczbę wierszy prostokąta z symetrycznymi boków. Przykład:

A 9 6

Jeśli jest to wzorek B, po spacji jeden parametr  $n$  będący liczbą całkowitą w zakresie 3..100 oznaczający rozmiar odbicia lustrzanego litery Z. Przykład:

B 5

## Wyjście

Wypisany na konsolę odpowiedni dla zadanego typu wzorek.

## Przykłady

## Przykład 1

## Wejście

A 9 6

## Wyjście

```

*****
*   *   *
*   *   *
*****
*   *   *
*   *   *
*****
*   *   *
*   *   *
*****

```

## Przykład 2

## Wejście

B 5

## Wyjście

```
*****
 *
*   * * *
 *
 *
*   * * *
```

... \*  
\*\*\*\*\*

## Przykład 3

### Wejście

A 3 3

### Wyjście

\*\*\*  
\*\*\*  
\*\*\*

## Przykład 4

### Wejście

B 3

### Wyjście

\*\*\*  
\*  
\*  
\*\*\*

---

## Weryfikowane umiejętności

- odczyt i zapis - standardowe wejście/wyjście
- analiza napisu, Split
- wnioskowanie, warunkowy wybór
- pętle zagnieżdżone
- tworzenie procedur/funkcji sparametryzowanych

---

## Ocenianie

Ocena końcowa jest % liczby poprawnie zaliczonych testów.