

Inżynieria Oprogramowania

Specjalizacja TliM

2022/2023

“Tetris”

Krystian Sikorski

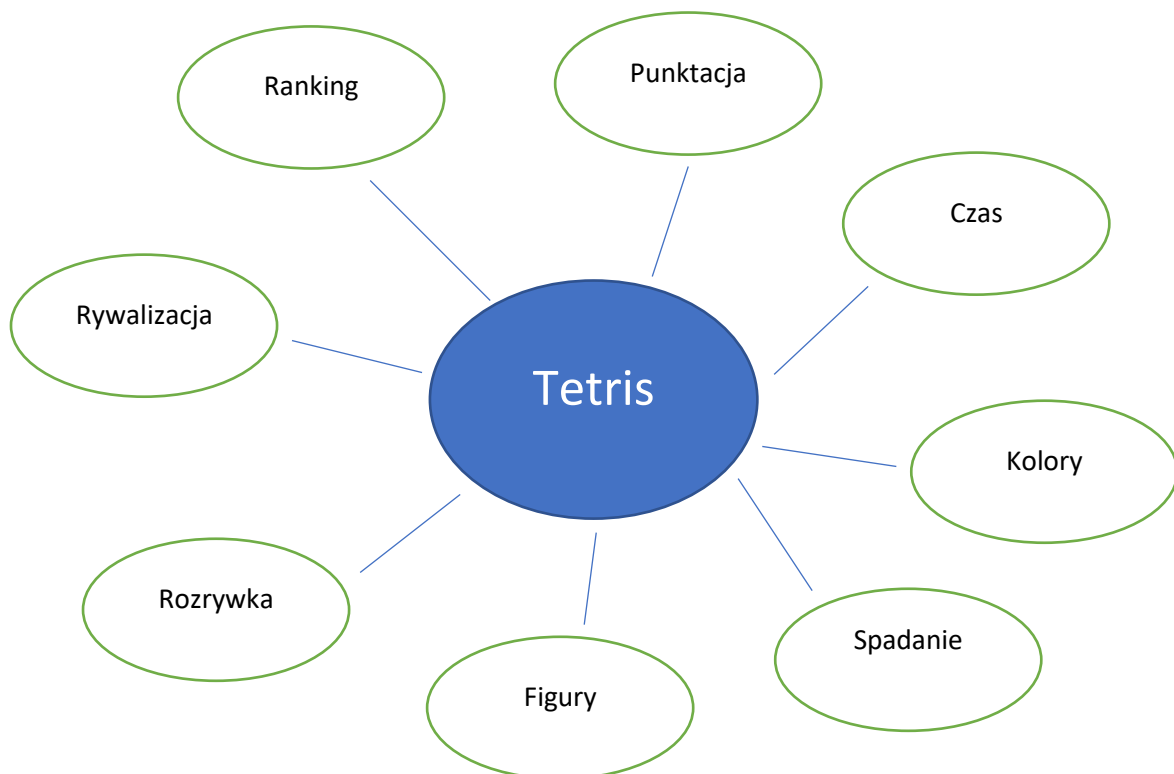
Grupa II

Semestr V

1. Wybierz jedną z metodologii prac dla swojego projektu. Opisz ją krótko i uzasadnij. (Kaskada, agile etc)

Kanban - to metodologia organizacji pracy w projekcie po raz pierwszy zastosowana w japońskich fabrykach Toyoty w celu zmniejszenia potrzeb magazynowania podzespołów i optymalizacji powtarzalnych cykli produkcyjnych. Współcześnie wykorzystuje się ją również do elastycznego zarządzania projektami. Poszczególne zadania organizowane są w formie „karteczek” w trzech grupach: „do zrobienia”, „w trakcie realizacji” oraz „zakończone”. Każde z nich ma przypisanego wykonawcę, wymagania i termin wykonania, dzięki czemu łatwo daje się zidentyfikować i wyeliminować obszary problemowe.

2. Stwórz mapę myśli dla swojego projektu



3. Opisz historyjki użytkownika

Jako użytkownik chcę zapisać swój wynik aby rywalizować z innymi w rankingu.

4. Stwórz diagram Gantta (wstępny)

Październik				Listopad				Grudzień				Styczeń			
W1	W2	W3	W4	W1	W2	W3	W4	W1	W2	W3	W4	W1	W2	W3	W4
Planowanie projektu oraz analiza wymagań															
	Wygląd aplikacji														
				Kod aplikacji											
						Testy									
								Poprawa błędów							
												Akceptacja użytkownika			

5. Opisz profil użytkownika.

Aplikacja to prosta gra, nie posiadająca ograniczeń wiekowych.

6.

Aplikacja nie pobiera danych poufnych.