

## Witaj!

Dziękujemy za zgłoszenie chęci pracowania w naszym zespole. Odbyliśmy już rozmowę i w celu weryfikacji umiejętności technicznych, przesyłamy design strony dostępny w plikach graficznych. Wszystkie potrzebne assety również zostały załączone.

## O samym zadaniu

Twoim zadaniem jest zbudowanie strony produktowej i spróbować odzwierciedlić jej wygląd bliski oryginałowi. Możesz korzystać z dowolnych narzędzi, które pomogą Ci w ukończeniu tego zadania.

Użytkownik powinien móc na stronie:

- Widzieć optymalny zarys strony w zależności od urządzenia,
- Zachować 'aktywne' stany interaktywnych elementów na stronie,
- Powinien otrzymać wiadomość z błędem w newsletterze, jeśli:
  - Input jest pusty,
  - Adres email nie jest poprawnie zapisany (powinien posiadać @)

Aby ukończyć to zadanie, powinnaś/powinieneś:

- Stworzyć zaokrąglony kształt niebieskiego tła przy pomocy kodu,
- Zmienić fill i stroke koloru grafik wektorowych w konkretnych punktach.

## Extra funkcjonalności (must-have)

Również chcielibyśmy, aby na stronie pojawiał się modal (pop-up), na którym będzie również zaimplementowane okno z zawartością jednej z zakładek (tab-2-design.jpg lub tab-3-design.jpg).

Ma się ono otwierać:

- Po najechaniu kursorem górnej części strony,
- po 30 sekundach wejścia na stronę,

Dodatkowo, w stopce strony znajduje się również liczba '35,000+ already joined'. Chcielibyśmy, aby ta liczba spadała do 0 w ciągu 20 sekund od wejścia na stronę.

## Gdzie znaleźć pliki?

Twoim zadaniem jest stworzenie projektu w odniesieniu do zarysu strony, który można znaleźć w folderze /design.

Znajdziesz tam zarówno wersję mobilną, jak i wersję desktopową. Projekty stron są w formacie jpg. Twoim zadaniem jest odzwierciedlenie wszystkich wielkości fontów (font-size), padding i margin względem tego, co zobaczysz na obrazkach – zaufaj swoim przeczuciom !

Wszystkie potrzebne assety znajdziesz w folderze /images. Wszystkie pliki są już odpowiednio skompresowane i zoptymalizowane.

Znajdziesz również plik style-guide.md, który zawiera wszystkie informacje, jakie potrzebujesz – w tym kolory i fonty.

## Budowanie projektu

Śmiało korzystaj z takich narzędzi, jakich potrzebujesz aby odwzorować projekt. Dużym plusem byłoby, gdyby zostały wykorzystane:

- Webpack,
- Babel,
- Sass,
- React

Pamiętaj, żeby kod spełniał standardy produkcyjne w obszarze jakości i zastosowania dobrych praktyk web dev-owych.

## Oddanie projektu

Ostateczny termin ukończenia i przesłania projektu jest taki, jaki został przedstawiony w treści mail'a.

Forma oddania projektu:

- Stwórz nowe publiczne repozytorium na Github przeznaczone pod pliki rozwiązanego zadania rekrutacyjnego
- Po zakodowaniu strony, dodaj pliki na wcześniej utworzone repozytorium w branchu podpisanym twoim imieniem /imie.
- Zrób deploy na dowolny hosting (np. GitHub Pages, Vercel, Netlify).
- Prześlij nam link do repozytorium i zdeployowanej aplikacji.

## Feedback

Po ukończeniu zadania, otrzymasz również informację zwrotną od nas w związku z przesłanym przez Ciebie rozwiązaniem.