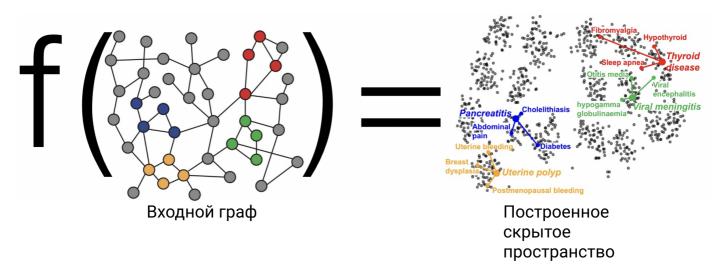
- Обзор задач
- Введение
- Базовые идеи графовых нейронных сетей
- Задачи, решаемые с помощью графовых гейронных сетей
 - Классификация вершин графа
 - Классификация непосредственно графа
- Итог обзора арзитектуры графовых нейронных сетей
- Задача предсказания трендов отдельных акций, деривативов
- Определения
 - Концепции акций
 - Ценовой тренд акций
 - Непосредственно задача
- Архитектура модели
- Целевая функция
- Обзор результатов стратегии
 - Описание эксперимента
 - Метрика
 - Information Coefficient (IC)
 - Rank IC
 - Подходы для сравнения:
 - Результаты
 - Метрики
 - Кол-во парамтеров модели
- Выводы
- Код
- Источники

Обзор задач

В современном мире исследователи всё чаще сталкиваюится с данными, по структуре представляющими собой некоторый граф, это могут быть например данные о пользователях в социальных сетях, где рёбрами будут связи между пользователями, а вершиными будут пользователи или же информация об устрвйстве молекул, тогда в вершинах будут некоторые структурные элементы

Введение

При этом классические методы машинного обучения хоть и могут решать задачи с подобными данными, скрытое их представление в результате работы классических алгоритмов кодирования с помощью нейронных сетей не гарантирует сохранение взаимных отношений скрытых представленний соответстующих вершин графа. Для лучшего решения задач с данными в виде графов предлагается использовать так называемые графовые нейронные сети, основная задача которых — правильно построение скрытого пространва.



Базовые идеи графовых нейронных сетей

В рассмотрении задачи обучения графовой нейронной сети рассматривают следующие параметры:

- \$\mathcal{G} = (\mathcal{V}, \mathcal{E})\$ непосредственно входной граф
- $\mbox{\mbox{$\mathbin}(X) \in \mathbb{R}^{d \times |\mathbb{V}|}\ \mbox{\mbox{\mbox{M}}} \mbox{\mbox{\mbox{M}}}}$ признаков
- \$\mathbin{z}_u \forall u \in \mathcal{V}\$ скрытое представление исходных вершин графа

Обновление информации о скрытом преддставлении вершин графа можно предстваить следующим образом:

 $h^{(k+1)}u = \text{UPDATE}^{(k)}(h_u^{(k)}, \text{AGGREAGATE}^{(k)}(h_v^{(k)}, \text{UPDATE}^{(k)}) = \text{UPDATE}^{(k)}(h_u^{(k)}, \text{M}^{(k)})$

Таким образом для операции обновления для $\mbox{\mbox{$\mbox{mathbin}$}} h}u^{(k)}$ происходят

исходя из аггрегированной информации о соседях $\mathbin\{u\}$ \$ в графе, обозначим множнство соседей $\mathbin\{u\}$ \$ через $\mathcal\{N\}$ (u)\$ На каждом шаге $\mathbin\{h\}$ u, \forall u \in \mathcal{N}(t)}\$ и генерирует информационное "cooбщение" $\mathbin\{m\}$ {\mathcal{N}(t)}^{(k)}\$, далее функиця $\mathbin\{h\}$ t\{(k)}\$ комбинирует $\mathbin\{m\}$ {\mathcal{N}(t)}^{(k)}\$ и $\mathbin\{h\}$ t\{(k)}\$ и $\mathbin\{h\}$ t\{(k)}\$ для создания $\mathbin\{h\}$ t\{(k)}\$. На нулевом шаге $\mathbin\{h\}$ t\{(o)} = \mathbin{x}\$. В результате процесса обработки графа имеем множество скрытых представлений $\mathbin\{z\}$ u = \mathbin{h} u\{(K)}, u \in \mathcal{V}\$\$

Итоговый проход графовой нейронной сети можно описать следующим образом

$$h_u^{(k)} = \sigma(W_{self}^{(k)}) h_u^{(k-1)} + W_{neigh}^{(k)} \sum_{v \in \mathcal{N}(u)} h_v^{(k-1)} + b^{(k)}$$

Задачи, решаемые с помощью графовых гейронных сетей

Классификация вершин графа

Часто в различных задачах построения, например, рекомедательных систем (рекомендация друзей в социальных сетях) необходимо каким либо образом классифицировать вершины графа, относя их к тому или иному классу. Данную задачу можнон неплохо решать с помощью классических подходов задач классификации, но они никак не будут учитывать взаимные отношения между участниками графа. Данная проблема удачно решается с помощью применения графовых нейронных сетей.

Тогда функциоал ошибки можно описать следующим образом: $\$ \mathcal{L}=\sum{u \in \mathcal{V}{\text {train }}}-\log \left(\operatorname{softmax}\left(\mathbf{z}{u}, \mathbf{y}{u}\right)\right)\$\$

Классификация непосредственно графа

Также порой необхожимо классифицировать не отдельные вершины сети, а всю сеть целиком. Например, это может применяться в задачи классификации молекул, или в задаче классификации отдельных сетей пользователей.

Тогда функционал ошибки описывается следующим образом:

$$\mathcal{L} = \sum_{\mathcal{G}_i \in \mathcal{T}} \left\| ext{MLP}\left(\mathbf{z}_{\mathcal{G}_i}
ight) - y_{\mathcal{G}_i}
ight\|_2^2$$

Где LP — полносвязная нейросеть, построенная над скрытым представление вершин графа $\mbox{mathbin}\{z\}_{\mbox{mathcal}\{G\}}$

Итог обзора арзитектуры графовых нейронных сетей

Особенности и отличия Графовых Нейроннных Сетей от классических методов глубокого обучения:

- Графовые Нейронные сети строятся как система распространения информации по графу; число слоев = глубина обхода
- Графовые Нейронные сети это совместное обучение структуры с признаками вершин
- Графовые Нейронные сети это обучение с учителем, под конкретную задачу
- Размер модели Графовой Нейронной сети почти не зависит от размера графа

Задача предсказания трендов отдельных акций, деривативов

Фондовый рынок – один из самых прибыльных инвестиционных каналов в реальном мире. Чтобы добиться высокой доходности в последние годы привлекает все большее внимание как фундаментальный компонент многих сложных инвестиционных стратегий. Многие из существующих подходов предполагают, что цены на различные акции независимы друг от друга, и модель прогнозирования строятся просто на основе информации, относящейся к каждой акции по отдельности, такой как временные ряды исторических цен и объема акций.

Однако на практике ценовые тренды различных акций, как правило, сильно коррелируют друг с другом, особенно акции из обного сектора или разделяющие общие выскоуровневые концепции.

Многие недавние исследования обращают особое внимание на использование такой информации в прогнозировании фондовых тенденций. Например, некоторые простые методы напрямую использовали предопределенные концепции акций в качестве входных параметров модели линейного прогнозирования.

Определения

Концепции акций

Предопределенные концепции акций — это некоторые определяемые человеком концепции акций, такие как сектор акций, отрасль и основные предприятия. Скрытые концепции акций — это некоторые скрытые концепции, которые эксперты—люди не определяют заранее и отражают некоторую аналогичную тенденцию цен на акции среди акций в рамках одной и той же скрытой концепции.

Например:

Возьмём 4 акции: Apple, Microsoft, Amazon, eBay. В итоге имеем 4 явных концепта: Технологический сектор, Электронная коммерция, Облачные вычисления, Интернет ретейлеры. В итоге для Microsoft имеем имеет два явных концета Технологический сектор и Облачные вычисления.

Ценовой тренд акций

 $$d{i}^{t}=\frac{{\Pr e }_{i}^{t+1}-\text{Yext } Price }_{i}^{t}}{\text{Price }_{i}^{t}}$

Непосредственно задача

Имея некоторую информацю об акции (историческая стоимость, объём, текстовая информация из новостей и соцсетей) для акции A_i на момент времени t уметь предсказывать ценовой тренд акции d_i .

Архитектура модели

Модель состаит из 3 принцципиальных блоков.

1. Блок для извлечения сырой информации, это различные временные прищнаки, обработанные признаки из открытых источников

- 2. Блок для извлечения скрытых концептов, графовая нейросеть, которая извлекает некоторые скрытые концепты, взаимосвязи между акциями.
- 3. Регрессионный модуль для предсказания тренда

Целевая функция

 $$$\mathbf{L}=\sum_{t \in \mathbb{T}} \operatorname{MSE}\left(p^{t}, d^{t}\right)=\sum_{t \in \mathbb{T}} \operatorname{In}\left(p^{t}, d^{t}\right)=\sum_{t \in \mathbb{T}} \operatorname{In}\left(p^{t}\right)^{t}-d_{t}\right)^{2}}{\left(p^{t}\right)^{t}} $$$

- \$\mathcal{T}\$ множество рассматриваемых дат
- \$\mathcal{S}^t\$ множество акций на день \$t\$
- p_i^t , d_i^t предсказанные и целевые тренды акции i в день t

Обзор результатов стратегии

Описание эксперимента

Предлагается сравнить различные подходы для предсказания тренда акций на примере индекса <u>CSI 100</u>. Данный индекс включает в себя 100 китайских компаний с наибольшей рыночной капитализацией, торгующихся на Китайских (Шанхайская и Шеньдженьская) биржах с 01/01/2017 по 12/31/2020.

Метрика

Для оценки качества стратегии используется несколько различных метрик, как статистических, так эмпирических

- 1. Information Coefficient (IC)
- 2. Rank IC
- 3. Precision@N \$N\in{3,5,10,30}\$

Information Coefficient (IC)

Данная метрика выражается как мера корреляции Пирсона между целевой переменной и предсказанием

Rank IC

Вычисляется по формуле $\operatorname{Rank} \operatorname{IC}\left(y^{t}, \frac{y}^{t}\right)=\operatorname{corr}\left(\operatorname{Rank}\right)^{t}, \downarrow {rank}{y}^{t}, \downarrow {rank}{\pi nk}{y}^{t}, \downarrow {rank}{\pi nk}{\pi nk}^{t}\right)^{t}, \downarrow {rank}{\pi nk}^{t}\downarrow {rank}{\pi nk}^{t}\downarrow {rank}^{t}\downarrow {rank}^{t}\dow$

Подходы для сравнения:

Для сравнения качества графовой нейронной сети применяются два других распространённых подхода.

- 1. MLР модель
- 2. LSTM модель

Результаты

Метрики

	GNN	MLP	LSTM
IC	0.120	0.0071	0.0097
Rank IC	0.115	0.0061	0.0091
Precision@10	0.6107	0.5549	0.5904

Кол-во парамтеров модели

- GNN 1000 000
- MLP 300 000 000
- LSTM 50 000 000

CR стратегии



Выводы

Графовые сети благодаря особому подходу к структурированным данным могут быть использованы во множесте областей, начиная с классификации молекул и заканчивая построением алгоритмической стратегии. Особенное принаковое пространство позволяет работать не с отдельными элементами выборки, а с выборокой в целом, учитывая взаимные отношения отдельных элементов выборки. Особенно хорошо себя показывают графовые нейронные сети в задачах среднесрочной алгоритмической торговли, за счёт того, что позволяют аггрегировать разрозненную информацию об отдельных акциях, выстраивая некоторые скрытые признаки, объединяющие отдельные деривативы.

Код

(GitHub)[]

Источники

- 1. Graph Representation Learning
- 2. Stanford, cs224w