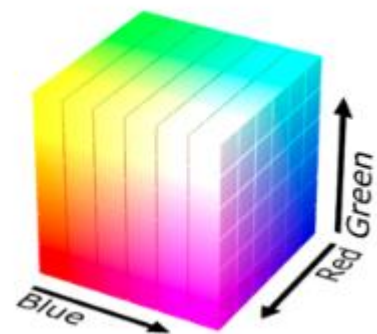
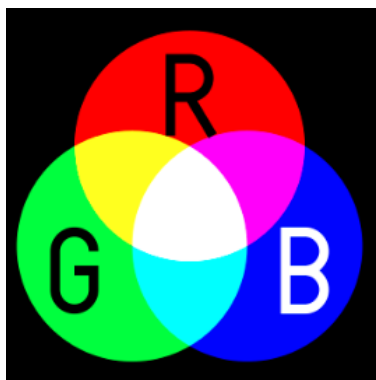


LAB 3

Tryby obrazów i wartości w tablicach

1. Tryb 1
 - a. obraz czarnobiał,
 - b. tablica dwuwymiarowa,
 - c. w tablicy wartości boolowskie,
 - d. adres wartości piksela: i, j gdzie i - numer wiersza, j - numer kolumny
2. Tryb L
 - a. obraz w odcieniach szarości,
 - b. tablica dwuwymiarowa,
 - c. w tablicy wartości uint8 czyli od 0 do 255,
 - d. adres wartości piksela: i, j gdzie i - numer wiersza, j - numer kolumny
3. Tryb RGB
 - a. obraz kolorowy,
 - b. tablica trójwymiarowa, trzeci wymiar ma 3 współrzędne: R dla kanału czerwonego, G dla kanału zielonego, B dla kanału niebieskiego.
 - c. Wartości dla każdego kanału oddzielnie, są w zakresie uint8 czyli od 0 do 255.
 - d. Adres wartości piksela: i, j gdzie i - numer wiersza, j - numer kolumny.
 - e. Adres wartości kanału, to i, j, k gdzie i - numer wiersza, j - numer kolumny, a k – numer kanału

Grafika w trybie RGB



Informacje potrzebne do rozwiązania zadań znajdziesz w pliku lab3.py.

1. Napisz funkcje analogiczne do funkcji z zadań 3.1, 3.4 z lab2 tak, żeby zamiast czarnego i białego koloru pojawiały się odcienie szarości (według własnego uznania, ale według ustalonej reguły, którą trzeba opisać w raporcie).
 - a. Stwórz obrazy z tych funkcji przy wybranych przez siebie parametrach
 - b. Zapisz wszystkie obrazy oraz ich negatywy w formacie .jpg oraz w formacie .png
 - c. Zastosuj nazwy w postaci: obraz1_1.jpg, obraz1_1.png, obraz1_1N.jpg, obraz1_1N.png, obraz1_2.jpg, obraz1_2.png, obraz1_2N.jpg, obraz1_2N.png

2. Napisz funkcje analogiczne do funkcji z zadań 3.2 z lab2 tak, zamiast czarnego i białego koloru pojawiały się kolory (według własnego uznania, ale według ustalonej reguły, którą trzeba opisać w raporcie). Napisz funkcję, która tworzy negatyw danego obrazu w trybie RGB.
 - a. Stwórz tablicę dla negatywu tego obrazu, a wcześniej napisz program, który dla danej tablicy obrazu w trybie RGB tworzy tablicę negatywu.
 - b. Stwórz i zapisz obrazy jak w poprzednim zadaniu. Zastosuj nazwy w postaci: `obraz2.jpg`, `obraz2.png`, `obraz2N.jpg`, `obraz2N.png` itd.
- 3 Napisz funkcję, która z tablicy obrazu z inicjałami tworzy tablicę obrazu, w którym tło jest białe a litery są pokolorowane w kolorowe poziome paski. Stwórz obraz `obraz3` i zapisz w formacie `.jpg` oraz `.png`

Raport, plik Pythona i wszystkie 14 obrazów wstaw na Moodle.