# <u>U.T 1</u>

# PROGRAMACION WEB: ARQUITECTURAS Y HERRAMIENTAS

- 1. Enumera las posibles desventajas de una aplicación web frente a una aplicación de escritorio.
  - Es necesaria una conexión a internet para poder usar las funcionalidades.
  - El tiempo de respuesta puede ser elevado dependiendo de la calidad del servidor o de la conexión de internet.
  - El servidor debe ser suficientemente potente para albergar a todos los usuarios y ofrecerles las funcionalidades de manera fluida para todos.
- 2. Busca algún ejemplo "online" de cada uno de los tipos de aplicación Web: estática, dinámica e interactiva. Enumera las ventajas e inconvenientes de cada tipo.
  - Página web estática: www.wikipedia.com

## Ventajas:

- · Más seguros.
- · Mejor rendimiento para los usuarios finales.
- · Ahorro en costos pues no requiere almacenamiento en la nube.
- · Se pueden crear fácilmente sin necesidad de saber programación.

#### Inconvenientes:

- · Actualizarlas es muy tedioso.
- · Ausencia de funcionalidades, no soporta foros, consultas, e-mails...
- · No utiliza bases de datos.
- Página web dinámica: <u>www.wordpress.com</u>

#### Ventaias:

- $\cdot$  Se puede hacer casi cualquier cosa, desde una web informativa hasta una herramienta de trabajo.
  - · Puede ser actualizada por el propietario de la web (parte de cliente).

#### Inconvenientes:

- · Necesidad de un servidor.
- · Dificultad de migracion.
- Página web interactiva: www.netflix.es

### Ventajas:

· El usuario obtiene feedback, cosa que para él es muy atractiva. Lo que conlleva tener mayor audiencia gracias al boca a boca.

#### Inconvenientes:

- · Dificultad de programación.
- · Costos, alojamiento en servidor.
- 3. Describe qué elemento de una aplicación web se correspondería con cada una de las capas del esquema MVC.

Modelo: se trabaja con los datos, normalmente alojados en una base de datos.

Vista: se encarga de proporcionar una interfaz al usuario mostrando páginas, formularios, imágenes...

Controlador: contiene el código para que la web responda a las acciones del usuario. Esta capa enlaza la vista y el modelo.

4. Haz un informe sobre los servidores web y los lenguajes de servidor más utilizados en la actualidad. Contrasta la información visitando varios sitios web.

Servidores web más usados: Apache, NGinx, ISS, TomCat, NodeJS.

Lenguajes servidores más usados: ASP, PERL, PHP.

5. Busca las etiquetas necesarias para introducir código de script de los lenguajes vistos en clase en un documento HTML.

6. Elabora un cuadro resumen en el que compares las características y los inconvenientes de los principales lenguajes de script: PHP, JSP y ASP.

	Propósito	Complejidad	Fiabilidad
PHP	Aplicaciones web con acceso a BBDD	Baja, fácil aprendizaje	Alta, código invisible para el navegador.
JSP	tecnología orientada a crear páginas web con programación en Java	Bastante complejo.	Muy seguro.
ASP	Interacción de los scripts con el servidor SMTP que integra ISS.	Más complejo que PHP.	Regular, microsoft tarda en implementar los parches para solucionar los problemas surgidos.