

25. Crea un formulario en PHP que permita recoger los nombres de los alumnos de una clase (máximo 10) y a continuación recoge los valores y muéstralos en una tabla.
26. Crea un formulario en PHP con varios controles y a continuación captura toda la información del formulario: nombres de los campos y valores y muéstralos en una tabla.
27. Dada la siguiente tabla con distancias entre ciudades españolas, crea una aplicación que te permita seleccionar la ciudad de origen y la de destino y te muestre en pantalla la distancia entre ambas (Utiliza una matriz bidimensional).

	Barcelona	Coruña	Madrid	Sevilla
Barcelona	0	1188	621	1046
Coruña	1188	0	609	947
Madrid	621	609	0	538
Sevilla	1046	947	538	0

28. Repite el ejercicio anterior utilizando una matriz bidimensional asociativa.
29. Modifica el ejercicio 21 (calcula de mínimo, máximo, suma y media) utilizando un array para almacenar los elementos.
30. Crea un formulario que permita introducir información acerca de los artículos suministrados a la venta a través de la web (máximo 10 artículos): nombre del artículo y su precio, y como desea ordenar los artículos: por nombre o por precio, y en orden ascendente o descendente
A continuación ordena los artículos siguiendo el criterio establecido y muéstralos en una tabla.
31. Juego de los trileros: para comenzar muestra en pantalla las tres cartas: as, dos y tres en orden aleatorio, junto con un botón para barajar las cartas. Cuando el jugador pulse este botón las cartas serán barajadas y mostradas boca a abajo en pantalla para que el jugador trate de averiguar dónde se encuentra el as.