- Sketch, Wireframe y Mockup -

Práctica sobre la realización de un prototipo de una página web para la marca de cerveza artesana Arriaca.

En primera instancia se han valorado posibles diseños hasta llegar al final mediante un bocetaje rápido de con varias propuestas. Los bocetos han ido evolucionando de unos a otros hasta llegar a un boceto final que ha aunado las mejores características de los anteriores. Se ven pequeñas anotaciones aclaratorias en los bocetos.

Una vez creado el diseño final, el siguiente paso es hacer el bocetaje en ordenador, mediante la realización de un *wireframe*. Un *wireframe* es un esquema de una página web que representa el esqueleto de la misma.

Y por último, el *wireframe* se transforma en un *mockup*. Es un montaje visual sobre cómo quedará la web, sin funcionalidades.

A continuación se muestra un desglose del orden de las imágenes:

- 1. Sketch de la página web principal.
- 2. Wireframe de la página web principal.
- 3. Mockup de la página web principal.
- 4. Sketch de la página web del producto.
- 5. Wireframe de la página web del producto.
- 6. Mockup de la página web del prod

















