Unidad 2 - Programación basada en lenguaje de marcas con código embebido

15. Modifica el ejercicio anterior de manera que se haga un descuento en función del número total de unidades vendidas.

Nº Unidades	Descuento
Inferior a 5	Sin descuento
Entre 5 y 10	5%
Entre 11 y 20	10%
Superior a 20	25%

En la factura se deberá mostrar tanto el porcentaje de descuento como su valor en euros:

Artículo	Precio	Unidades	Subtotal
Artículo A	5.99€	X	
Artículo B	12.49€	Υ	
Artículo C	19.99€	Z	

Dto. (xx%)	
IVA (20%)	
TOTAL	

16. Crea un formulario HTML que recoja dos valores numéricos a través de cuadros de texto y permita seleccionar una operación matemática entre: suma, resta, multiplicación, división y módulo.

Envía los valores a un archivo PHP que realizará la operación indicada entre los dos números y mostrará en pantalla el resultado.

17. Crea un formulario HTML que recoja un texto a través de un cuadro de texto y las características del borde: estilo (liso, doble, punteado u oculto), tamaño en pixeles (entre 0 y 10) y color (negro, rojo, azul o amarillo).

Envía los valores a un archivo PHP y muestra el texto en un cuadro con las características establecidas en el formulario.

Formatos en Texto

Texto:					
Caracteri	sticas del	borde			
Tamaño:		-			
Estilo:		Color:			
Oculto	•	Negro ▼			
Envior					