Unidad 2 - Programación basada en lenguaje de marcas con código embebido

11. Indica el tipo y el valor de las siguientes variables tras ejecutar el código:

<pre>\$num1 = "7";</pre>	<pre>\$num1 = "Lote: ";</pre>
\$num2 = 5;	\$num2 = 724;
<pre>\$result = intval(\$num1) / \$num2;</pre>	<pre>\$result = \$num1.\$num2;</pre>
\$num1 =	<pre>\$num1 =</pre>
\$num2 =	\$num2 =
<pre>\$result =</pre>	<pre>\$result =</pre>

12. Prueba a realizar conversiones de tipos en diferentes variables y elabora una tabla en la que describas que conversiones son posibles y en qué casos:

Tipo Origen	Tipo Destino	¿Posible?	¿En qué casos?
Entero	Real	Si	Siempre
Entero	Cadena		
Real	Entero		
Real	Cadena		
Cadena	Entero		
Cadena	Real		

- 13. Crea un formulario HTML que solicite al usuario que introduzca una serie de valores: nombre, apellidos, dirección y teléfono, y envía dichos datos a un archivo PHP que recogerá los valores y los mostrará en pantalla en una tabla.
- 14. Crea un formulario HTML que recoja los datos de un pedido para una tienda online que vende 3 tipos de artículos: Artículo A, Artículo B y Artículo C. El formulario deberá recoger el número de unidades solicitadas de cada uno de los artículos. Recoge los valores y genera una factura en la que se indiquen las unidades vendidas de cada uno de los artículos, su precio unitario (5.99€, 12.49€ y 19.99€ respectivamente), subtotal por artículo e importe total aplicando un 20% de IVA. Busca algún método que te permita incluir la fecha de emisión de la factura.

Artículo	Precio	Unidades	Subtotal
Artículo A	5.99€	X	
Artículo B	12.49€	Υ	
Artículo C	19.99€	Z	

IVA (20%)	
TOTAL	