

ML Final Project

O Created	@December 29, 2022 11:00 AM
∷ Tags	

Environment Setup

• Python 3.10.0

GitHub Link

• https://github.com/krz-max/ML_intro/tree/main/Final_Project

Model Weight

• https://drive.google.com/drive/u/0/folders/1cnXAgGk6cMVc0HvN3ZOmyraj9tD7TSfW 裡面的.sav檔



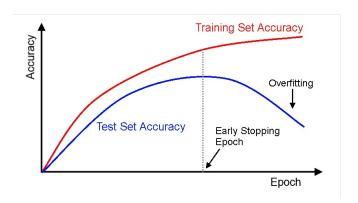
First Try

- 從discussion[1]得知 measurement3 ~ measurement_16 可以用mean, std結合成2個 feature,以及將 attribute_2, attribute_3 兩個相乘後當成一個新的feature(area)。
 - 。 這時候data內的NaN我是直接用mean去填入
- 因為HW5我是用Pytorch做,所以想說先用Pytorch做看看。
- 整理好資料後直接利用三個FC層接看看會有甚麼結果

- 。 loss function 改用 nn.BCELoss(),這是專門給binary classification用的
- 。 optimizer用SGD,因為找不到適合Adam的learning rate,所以暫時先用SGD
- 。 原本以為只要接fully-connected layer應該就能train起來了,但後來看了一些文章 才知道,batchnorm跟dropout layer的重要性
 - 1. batchnorm是將input的mini-batch做normalization,這樣可以去除在每一層計算完,產生的數值越來越大(或小)的影響,進而改善training的速度
 - 2. dropout則是隨機將某些node的權重設為0,避免資料的overfitting
- 。 所以第一次做的model基本上沒train出甚麼東西,private score最高只有0.52

Second Try

- 我後來參考在[2]的code,將模型改成跟他一樣(只是是用Pytorch),發現還是train不起來,我認為可能的原因是:
 - 。 他有使用到 tf.keras.callbacks.ReduceLROnPlateau 以及 tf.keras.callbacks.EarlyStopping 。 這兩個function可以讓model在訓練的過程中若 是遇到一些狀況時,對learning rate做一些調整,或是提早結束訓練。
 - [5]EarlyStopping



- ReduceLROnPlateau
 - [6]到模型訓練後期,模型逐漸接近全局最小值(Global minima),適度地降低學習率,有助於找到最佳解(Global minima)。但模型仍有可能陷入鞍點(Saddle Point),影響效能。
- 。 由於我查到的方法,若是要在Pytorch設定的話相對麻煩,加上我的電腦若是用 neural network的話訓練的時間太長,所以我繼續尋找其他model。
- Model

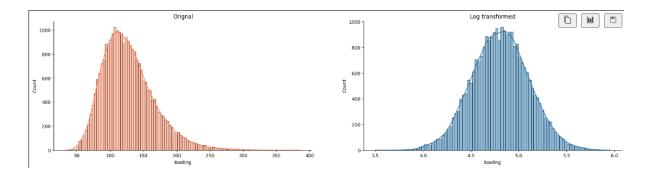
```
model = Sequential([
    tf.keras.layers.BatchNormalization(),
    tf.keras.layers.Dropout(0.2),
    tf.keras.layers.Dense(total_col, activation="relu"),
    tf.keras.layers.BatchNormalization(),
    tf.keras.layers.Dropout(0.1),
    tf.keras.layers.Dense(64, activation="relu"),
    tf.keras.layers.BatchNormalization(),
    tf.keras.layers.Dropout(0.2),
    tf.keras.layers.Dense(32, activation="relu"),
    tf.keras.layers.BatchNormalization(),
    tf.keras.layers.Dropout(0.1),
    tf.keras.layers.Dropout(0.1),
    tf.keras.layers.Dense(1, activation="sigmoid")
])
```

Preprocessing-Missing Value Imputation

• [2]使用 [HuberRegressor()],[3]由於 measurement_17 和 measurement_3 ~ measurement_9 有 相關,對那些 measurement_17 有缺的資料,我們可以用其他measurement來預測他的 值

```
data.loc[(data.product_code==code)&(data[column].isnull().sum(axis=1)==0)\
&(data['measurement_17'].isnull()), 'measurement_17'] \
= model.predict(tmp_test[column])
```

- 至於其他的missing value則是使用KNNImputer將失去的feature以K-nearest neighbor 的該feature的平均填入
- [4] loading 的分布有點偏,可以取log讓他回到中間



- 。 不過我後來嘗試發現我自己跑出來的model用沒有取過log的 loading 來train表現 比較好所以就拿掉了
- 在訓練時可以適度地對feature做scaling

Method	Score	Detail
StandardScaler	0.59184	數據的平均變為0且標準差變為1
MinMaxScaler	0.58958	最小值變成了0,最大值變成了1。數據會縮放到到 [0,1]之間
MaxAbsScaler	0.59092	除以該列絕對值後的最大值。數據會縮放到到[-1,1]之 間
RobustScaler	0.59072	用中位數和四分位數做標準化,較不受極值(outlier)影響
PowerTransformer	0.59156	transform each feature to make the data more Gaussian-like

- 整體的preprocess流程
 - 。 產牛新feature:

```
data['m3_missing'] = data['measurement_3'].isnull().astype(np.int8)
data['m5_missing'] = data['measurement_5'].isnull().astype(np.int8)
data['area'] = data['attribute_2'] * data['attribute_3']
```

。 選擇用來表現 measurement_17 的特徵,並用 HuberRegressor() 來填入該值,特徵 的選擇:

。 由於有些資料有缺失,不一定所有的空格都可以用前一步填滿,其他的資料使用 KNNImputer 做填入

```
model = HuberRegressor()
model.fit(tmp_train[ineasurement_17'])
data.loc[(data_product_code==code)&(data[column].isnull().sum(axis=1)==0)&(data[ineasurement_17'].isnull()), ineasurement_17'] = model.predict(tmp_test[column])
model2 = KUNIImputer(n_neighbors=5)
print(ffKNN imputing code (code)')
data.loc[data_product_code==code, features] = model2.fit_transform(data.loc[data_product_code==code, features])
```

- 。 最後再用 woeencoder 把 attribute_0 的類別資料改為數值資料
 - 有嘗試labelEncoder()但結果是一樣的,應該是因為attribute_0只有兩個 label,直接用labelencoder轉成{0, 1}跟woeencoder轉成另外兩個數值,代表 的意義是相同的。

Logistic Regression(LR)

- 後來我找到[9]的code來做參考,他是使用4個LR model來做預測,最後再用權重分配來預測,避免overfitting。Imputation也是按照上面的方式
- 除了以上,有幾個地方比較特別的就是:
 - 1. 手動挑選相關性高的feature:這部分可以參考[Select Feature Importance],經過一些自己的嘗試有試出比原本更好的分數
 - 2. 模型預測不是採用原本的{0,1}而是使用排序

Ranking as Binary Classification

• 我在trace code的過程,對於他使用ranking(排序)來當label的方式不是很理解,所以 嘗試過把前半的product預測成沒有failure,但是分數卻只有0.56。

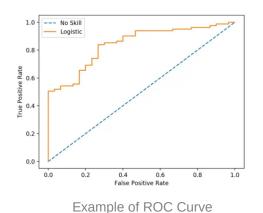
	id	failure	lr0	rank0
0	26570	7199.0	0.204152	7199.0
1	26571	4342.0	0.199444	4342.0
2	26572	6013.0	0.202289	6013.0
3	26573	5074.0	0.200723	5074.0
4	26574	19959.0	0.241204	19959.0

One LR Model Prediction

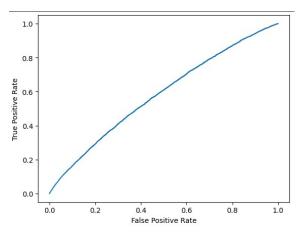
- 後來我直接丟上kaggle卻跑出了0.59的成績,所以我去查了些資料,發現可以這樣理解用排序來做二元分類的想法:[11]比如電商場景下,我們更關心用戶回購商品A的機率是否高於回購B的機率,然後把回購機率高的商品放在推薦列表前面,這就是一個典型的排序分類問題。
- 既然不是使用預測成功率,該如何對model評分?

How to measure the performance?

- 使用ranking當結果時,評分得改用ROC的AUC算:
 - 。 基本上他是用4種預測結果:True/False Positive/Negative 來對這個model做評分
 - True Positive Rate = (True Positive) / (True Positive + False Negative)
 - False Positive Rate = (False Negative) / (False Positive + True Negative)
 - 。 **ROC Curve**是一個橫軸為False Positive Rate縱軸為True Positive Rate的Curve, 從原點開始往右,對一個好的model而言,ROC curve會嚴格遞增,可以依此用來 對model做評分
 - 。 可以想成當x往右的時候,對同個母群要達到False Positive Rate = x,會有多少 True Positive rate = y
 - 。 越低的False Positive加上越高的True Positive代表這個模型預測的越好,所以才會用AUC當作評分標準
- ROC curve & AUC(Area Under Curve
- No Skill代表隨機猜產生的曲線

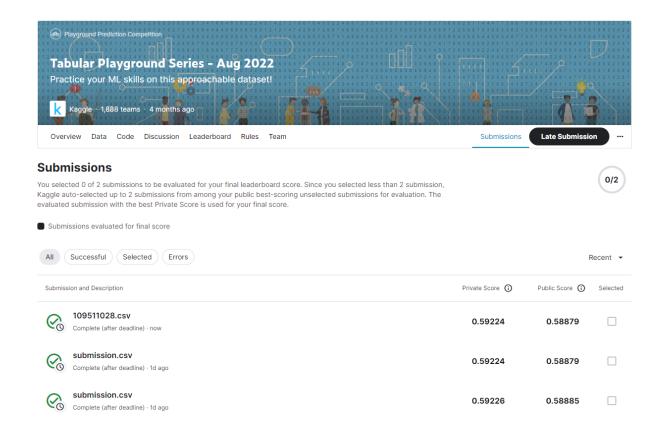


ROC of my model



Why 4 Models?

- 後來了解roc_auc_score代表的意義之後,我看了一下自己的模型,發現第一組特徵(loading measurement_17 m5_missing attribute_0) 會有最高的分數,所以我嘗試改變權重,讓他的權重高一點,預測分數也跟著上升,且依據分配的權重,分數會持續上升。
- 最後我索性只留下一個model,得到了0.59226的分數,提高了超過0.0003 Private Score



Select Feature Importance

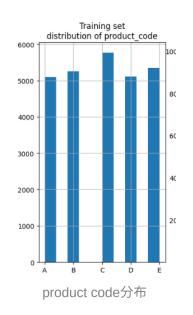
• 由 sklearn.feature_selection 的 SelectFromModel 得知 loading measurement_17 和 area 是最相關的。根據此結果,固定好這三項特徵後,搭配其他的來看LR最後訓練出來選擇特徵的結果。發現 m5_missing attribute_0 m3_missing measurement_2 是能夠表現比較好的特徵,加上 m5_missing 被選到的次數更高,所以最後的選擇是(1 LR model):

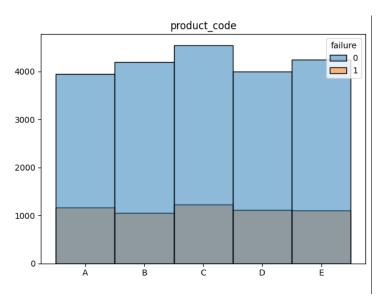
```
1 # Not sure why `m5_missing` is not selected from the code above, but it has greater
2 select_features = ['loading', 'measurement_17', 'm5_missing', 'attribute_0']

$\square$ 0.6s
```

不同方式的比較

- k-fold : GroupKFold & StratifiedKFold
 - 。 Fold的方式分別是 1)依照某個label對資料進行分組來做cross-validation 2)依照 target value的比例來進行分組
 - 。 使用4個LR時,兩個結果相差不多,分別是0.5918和0.59184
 - 。 改成只用一個LR時,兩個結果是完全一樣的
 - 。 我認為結果相似的原因在於我都是分成5組(n_splits=5),加上training data的 product_code 分布的蠻平均的,所以選到的分布會差不多。





不同product中,failure所占的比率

Reference Links

- [Less can be more: Feature Engineering Ideas]
 https://www.kaggle.com/competitions/tabular-playground-series-aug-2022/discussion/342126
- 2. [TPS AUG Neural Network] https://www.kaggle.com/code/nourhadrich/tps-aug-neural-network
- 3. [Easy imputation with correlation ____]

 https://www.kaggle.com/code/purist1024/easy-imputation-with-correlation
- 4. [TPS AUG'22 Top 2% : Logistic Regression + CV & FE] https://www.kaggle.com/code/vishnu123/tps-aug-22-top-2-logistic-regression-cv-fe
- 5. [TF.Keras EarlyStopping Callbacks 介紹] https://cynthiachuang.github.io/EarlyStopping-Callback/
- 6. [訓練模型-Learning Rate] https://ithelp.ithome.com.tw/articles/10273302
- 7. [資料清理&前處理] https://ithelp.ithome.com.tw/articles/10240494
- 8. [特徵工程-嘔心之作—深度瞭解特徵工程] https://www.796t.com/content/1542164169.html
- 9. [TPS-Aug22 9th solution]https://www.kaggle.com/code/takanashihumbert/tps-aug22-9th-solution/notebook
- 10. [Binary Classification]https://zhuanlan.zhihu.com/p/21263665
- 11. [Binary classification 聊聊评价指标的那些事 儿]https://blog.csdn.net/weixin_30851867/article/details/94876069