## Projektowanie obiektowe oprogramowania Zestaw 4

Wzorce podstawowe i kreacyjne

2014-03-18

Liczba punktów do zdobycia: 5/30 Zestaw ważny do: 2014-04-15

Uwaga! Obowiazkową częścią każdego rozwiązania są testy jednostkowe.

- 1. (1p) (Singleton) Przygotować implementacje singletonów o następujących politykach czasu życia:
  - jedna instancja dla całego procesu
  - jedna osobna instancja dla każdego wątka
  - jedna instancja na co najwyżej 5 kolejnych sekund

Dostarczyć właściwe testy jednostkowe.

2. (1p) (Factory) Zaimplementować fabrykę obiektów dowolnego typu, parametryzowalną nazwą typu i flagą określającą czy obiekt ma być singletonem. Dostarczyć właściwe testy jednostkowe.

```
public class GenericFactory
{
    public object CreateObject(
        string TypeName,
        bool IsSingleton,
    params object[] Parameters );
}

// klient
GenericFactory factory = new GenericFactory();
var a1 = factory.CreateObject( "System.Collections.ArrayList", false );
var o1 = factory.CreateObject( "UWr.Examples.ExampleType", true );
```

3. (1p) (Open Factory) Powtórzyć przykład z wykładu fabryki otwartej na rozszerzenia:

```
ShapeFactory factory = new ShapeFactory();
IShape square = factory.CreateShape( "Square", 5 );
// rozszerzenie
factory.RegisterWorker( new RectangleFactoryWorker() );
IShape rect = factory.CreateShape( "Rectangle", 3, 5 );
```

4. (1p) (Object Pool) Zaimplementować klasę Airport dostarczającą instancje obiektów typu Plane. Założyć że lotnisko dysponuje ograniczoną liczbą samolotów. Poprawnie obsłużyć przypadki realizowane przez pulę: pobieranie, zwalnianie, przekroczenie rozmiaru puli.

Dostarczyć właściwe testy.

5. (1p) (Builder) Przykład z wykładu

http://netpl.blogspot.com/2012/02/simple-fluent-and-recursive-tag-builder.html rozwinąć o obsługę wcięć (z wcięciami/bez wcięć/głębokość wcięć), po to żeby można było napisać:

```
StringWriter writer = new StringWriter(...);
TagBuilder tag = new TagBuilder( writer );
tag.IsIndnted = true;
tag.Indentation = 4;
tag.StartTag( "parent" )
     .AddAttribute( "parentproperty1", "true" ) \,
     .AddAttribute( "parentproperty2", "5" )
         .StartTag( "child1")
         .AddAttribute( "childproperty1", "c" )
         .AddContent( "childbody" )
         .EndTag()
         .StartTag( "child2" )
         .AddAttribute( "childproperty2", "c" )
         .AddContent( "childbody" )
         .EndTag()
     .EndTag()
     .StartTag( "script" )
     .AddContent( "$.scriptbody();")
     .EndTag();
```

Dostarczyć właściwe testy.

Wiktor Zychla