

Zespół:  
Mateusz Kobak,  
Krzysztof Piesiewicz,  
Tomasz Grześkiewicz,  
Karolina Gabara

# Wymagania нефunkcjonalne

## Poprawność

- N1. System stwierdza, czy zasady gry pozwalają na wykonanie w danym stanie rozgrywki akcji wybranej przez gracza.
- N2. System kontroluje kolejność tur graczy i czas (minuta) przeznaczony na wykonywanie przez nich ruchów. Brak akcji jest równoznaczny z pasowaniem.

## Zgodność

- N3. Desktopowa aplikacja klienta działa poprawnie w środowisku Linux ze środowiskiem graficznym obsługującym Qt5.
- N4. Aplikacja WWW klienta działa w przeglądarkach internetowych: Firefox, Google Chrome, które obsługują JavaScript w wersji 6.

## Niezawodność

- N5. Długotrwała (co najmniej dwuminutowa) przerwa w transmisji danych jednego z graczy nie blokuje rozgrywki pozostałym uczestnikom gry. Odłączony gracz zostaje zastąpiony przez bota, a pozostali gracze zostają o tym poinformowani. Po wznowieniu system przywraca graczowi kontrolę nad postacią.