

Zespół:
Mateusz Kobak,
Krzysztof Piesiewicz,
Tomasz Grześkiewicz,
Karolina Gabara

„Trach Game”

Projekt polega na implementacji aplikacji serwer-klient. Użytkownicy, korzystając z produktu, będą mogli łączyć się za pomocą serwera, logować na konto oraz przeprowadzać zdalnie rozgrywkę w „*Trach Game*”.

Trach Game

Jest to gra karciana autorstwa studenta matematyki z Krakowa, której celem jest pozbawienie życia przeciwników. Gra ma charakter turowy, jednak w pewnych sytuacjach część kart może być zagrywana poza kolejnością.

Trach był początkowo prostą grą, lecz ciągle jest rozszerzany o nowe dodatki. Z tego powodu tworzona aplikacja będzie w stanie obsługiwać aktualną wersję *Trach* oraz równocześnie posiadać możliwość prostej aktualizacji w momencie ukazania się nowych rozszerzeń.

Technologie

Podstawowy produkt końcowy będzie składał się z pięciu modułów:

- **game** (logika gry);
- **server**;
- **webclient**;
- **desktop client**
- **bot udający gracza.**

Dodatkowo produkt może być rozszerzony o:

- klienta mobilnego;
- system pomagający użytkownikom znaleźć konkretnych graczy do gry;
- zapisywanie stanu rozgrywki do bazy danych i późniejsze jej wznowienie.