

Zespół:

Mateusz Kobak,
Krzysztof Piesiewicz,
Tomasz Grześkiewicz,
Karolina Gabara

„Trach Game”

Projekt polega na implementacji aplikacji serwer-klient. Użytkownicy, korzystając z produktu, będą mogli łączyć się za pomocą serwera i przeprowadzać zdalnie rozgrywkę w „*Trach Game*”.

Trach Game

Jest to gra karciana autorstwa studenta matematyki z Krakowa, której celem jest pozbawienie życia przeciwników. Gra ma charakter turowy, jednak w pewnych sytuacjach część kart może być zagrywana poza kolejnością.

Trach był początkowo prostą grą, lecz ciągle jest rozszerzany o nowe dodatki. Z tego powodu tworzona aplikacja będzie w stanie obsługiwać aktualną wersję *Trach* oraz równocześnie posiadać możliwość prostej aktualizacji w momencie ukazania się nowych rozszerzeń.

Technologie

Podstawowy produkt końcowy będzie składał się z czterech modułów:

- **game** (logika gry);
- **server**;
- **webclient**;
- **desktop client**.

Dodatkowo produkt może być rozszerzony o:

- klienta mobilnego;
- tworzenie kont użytkowników oraz logowanie;
- system pomagający użytkownikom znaleźć konkretnych graczy do gry;
- zapisywanie stanu rozgrywki do bazy danych i późniejsze jej wznowianie;
- bot udający gracza.