

KRZYSZTOF SOKÓŁ-SZOŁTYSEK
PROGRAM 3

Program oblicza dwie największe wartości własne dla zadanej w poleceniu macierzy używając metody potęgowej. Poprawne wyniki to 4 i 3, jednak program uzyskuje zadowalającą dokładność (zmienna typu double)

PRZYKŁADOWY INPUT

- brak, macierz z zadania w kodzie

OUTPUT

współczynnik normalizacji 1.6069428333146204E60

Wektor własny

1.0

1.0

1.0

1.0

1.0

1.0

Lambda : 4.0000001192092896

nowa iteracja

współczynnik normalizacji 1.0307581133579662E49

Wektor własny

-0.9999999999999998

-1.2593393132797063E-16

-2.5186786265594126E-16

-2.5186786265594126E-16

-1.2593393132797063E-16

1.0

Lambda : 3.0000000894069627

LISTING

```
import java.util.Arrays;
```

```
public class Main {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```

double[][] A={{19, 13, 10, 10, 13, -17},
              {13, 13, 10, 10, -11, 13},
              {10, 10, 10, -2, 10, 10},
              {10, 10, -2, 10, 10, 10},
              {13, -11, 10, 10, 13, 13},
              {-17, 13, 10, 10, 13, 19}};

double[]v0={1,1,1,1,1,1};
double b =1/12f;
// System.out.println(+b);
for(int i=0;i<6;i++)
    for(int j=0;j<6;j++)
    {
        A[i][j]=A[i][j]*b;
        // System.out.println(+A[i][j]);
    }
//System.out.println(A.length);
PM returnValues = new PM();
double reduction=returnValues.start(A,v0);
//zmodyfikowac A
// System.out.println();
// System.out.println();
// System.out.println("red0"+reduction);
for(int i=0;i<6;i++)
    for(int j=0;j<6;j++)
    {
        if (i==5)
        {
            A[i][j]=A[i][j]+4*reduction;
        }
        else {
            A[i][j] = A[i][j] - reduction;
        }
        //System.out.println(+A[i][j]);
    }
System.out.println("nowa iteracja");
PM returnSecond= new PM();
returnSecond.start(A,v0);
}

```

```
}
```

```
class PM {
```

```
public double start(double mat[][], double v0[]){
```

```
    //System.out.println(+mat[0][0]);
    //System.out.println();
    //pomnozyc macierz przez v kilkanascie razy
    double[] temp = new double[6];
    for(int w=0;w<100;w++) {
        for (int i = 0; i < 6; i++)
            for (int j = 0; j < 6; j++) {
                temp[i] += mat[i][j] * v0[j];
            }
    }
```

```
    v0=temp.clone();
    for(int k=0;k<v0.length;k++)
    {
        // System.out.print(" "+v0[k] );
    }
```

```
    // System.out.println();
    Arrays.fill(temp,0);
```

```
    }
    System.out.println();
    for(int j=0;j<6;j++)
    {
        // System.out.print(" "+v0[j]);
        // System.out.println();
    }
    // double a=Math.round(v0[5]);
```

```
    /* for(int i=0;i<6;i++)
        //for(int j=0;j<6;j++)
        {
            System.out.print(" "+temp[i]);
            System.out.println();
        }*/
    //podzielic wynik przez dolna wartosc
```

```

double[] vnorm =new double[6];
double wn=v0[5];
//double wn=1/v0[5];
System.out.println("wspolczynnik normalizacji"+wn);
System.out.println("Wektor własny");
for(int i=0;i<6;i++)
{

    vnorm[i]=v0[i]/v0[5];
    //vnorm[i]=v0[i]*wn;
    System.out.println(+vnorm[i]);
}
double[] Ax= new double[6];
for (int i = 0; i < 6; i++){
    for (int j = 0; j < 6; j++) {
        Ax[i] += mat[i][j] * vnorm[j];

    }
    // System.out.println(Ax[i]);

}

// System.out.println();
/* double[] Axx= new double[6];
for (int i = 0; i < 6; i++)
{
    Axx[i] += Ax[i] * vnorm[i];
    System.out.println(Axx[i]);
}*/
// System.out.println();
double[] xx= new double[6];
for (int i = 0; i < 6; i++)
{
    xx[i] += vnorm[i] * vnorm[i];
    // System.out.println(xx[i]);
}

double VAxx=0;
for (int i = 0; i < 6; i++)
{
    VAxx += Ax[i] * vnorm[i];
}

```

```

        // System.out.println(+VAxx);
    }

    double Vxx=0;
    for (int i = 0; i < 6; i++)
    {
        Vxx += vnorm[i] * vnorm[i];
        // System.out.println(+Vxx);
    }
    double Lambda =VAxx/Vxx;
    double WNsq=wn*wn;
    // System.out.println(v0[5]);
    double reduction=Lambda;
    // System.out.println(reduction);
    System.out.println("Lambda : "+Lambda);
/*
    double[] VectorT ={1,1,1,1,1,-4};
    for (int i = 0; i < 6; i++)
    {
        += vnorm[i] * vnorm[i];
        System.out.println(+);
    }*/

return reduction;
}}
```