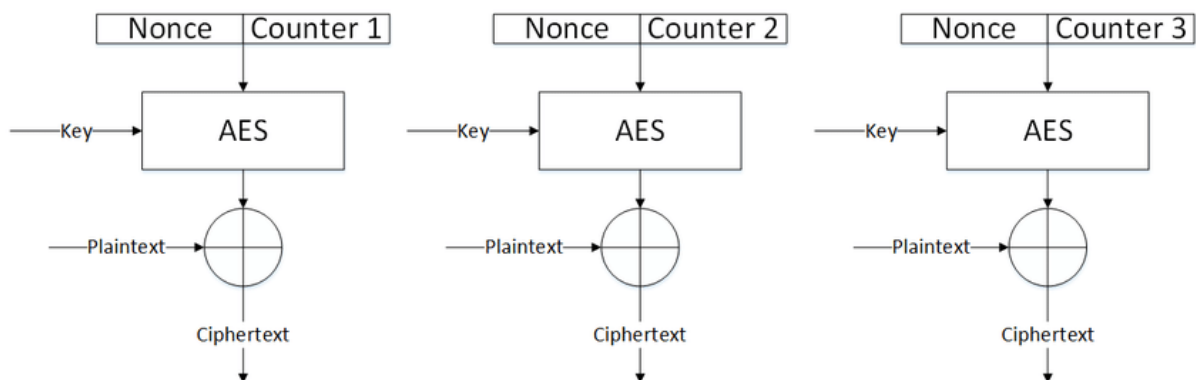


AES to symetryczny algorytm szyfrowania blokowego, który szyfruje dane w blokach o długości 128 bitów (16 bajtów). Obsługuje trzy długości klucza: 128, 192 lub 256 bitów, co odpowiada odpowiednio 10, 12 lub 14 rundom szyfrowania. Każda runda składa się z czterech głównych operacji:

1. SubBytes – podstawienie każdego bajtu przez inny według ustalonej tablicy (S-Box), zapewniające nieliniowość.
2. ShiftRows – przestawienie bajtów w wierszach stanu (macierzy 4x4) w celu rozproszenia danych.
3. MixColumns – przemieszanie danych kolumnami, wykorzystując mnożenie w ciele Galois, co zapewnia dyfuzję.
4. AddRoundKey – operacja XOR pomiędzy stanem a podkluczem rundy wygenerowanym z klucza głównego (Key Expansion).



Rysunek 1 Schemat szyfrowania AES w trybie CTR

AES w trybie **CTR** przekształca szyfrowanie blokowe w szyfrowanie strumieniowe. Zamiast szyfrować bezpośrednio dane, szyfrowany jest licznik (counter) – unikalna wartość dla każdego bloku. Wynik szyfrowania licznika jest następnie XOR-owany z danymi wejściowymi (tekstem jawnym lub zaszyfrowanym). Licznik zazwyczaj składa się z wektora inicjalizującego (IV) i rosnącego numeru bloku. Dzięki temu CTR pozwala na równoległe szyfrowanie i deszyfrowanie oraz nie wymaga paddingu, co czyni go szybkim i elastycznym.

Kod programu:

```
import * as fs from "fs";
import * as crypto from "crypto";
import * as path from "path";

/**
 * File encryption utility using AES in CTR mode
 * This script reads a file, encrypts its contents using AES-256-CTR,
 * and writes the encrypted data to a new file.
 */

// Function to encrypt a file using AES in CTR mode
function encryptFile(
```

```

    inputFilePath: string,
    outputFilePath: string,
    key: Buffer,
    iv: Buffer
  ): Promise<void> {
    return new Promise((resolve, reject) => {
      try {
        const readStream = fs.createReadStream(inputFilePath);
        const writeStream = fs.createWriteStream(outputFilePath);

        const cipher = crypto.createCipheriv("aes-256-ctr", key, iv);

        readStream
          .pipe(cipher)
          .pipe(writeStream)
          .on("finish", () => {
            console.log(`File encrypted successfully: ${outputFilePath}`);
            resolve();
          })
          .on("error", (error) => {
            reject(error);
          });
      } catch (error) {
        reject(error);
      }
    });
  }
}

// Function to decrypt a file using AES in CTR mode
function decryptFile(
  inputFilePath: string,
  outputFilePath: string,
  key: Buffer,
  iv: Buffer
): Promise<void> {
  return new Promise((resolve, reject) => {
    try {
      const readStream = fs.createReadStream(inputFilePath);
      const writeStream = fs.createWriteStream(outputFilePath);

      const decipher = crypto.createDecipheriv("aes-256-ctr", key, iv);

      readStream
        .pipe(decipher)
        .pipe(writeStream)
        .on("finish", () => {
          console.log(`File decrypted successfully: ${outputFilePath}`);
          resolve();
        })
        .on("error", (error) => {
          reject(error);
        });
    }
  });
}

```

```

    } catch (error) {
        reject(error);
    }
});
}

// Generate a random encryption key and IV
function generateKeyAndIV(): { key: Buffer; iv: Buffer } {
    // AES-256 requires a 32-byte key and 16-byte IV for CTR mode
    const key = crypto.randomBytes(32); // 256 bits
    const iv = crypto.randomBytes(16); // 128 bits
    return { key, iv };
}

async function main() {
    try {
        // Get file paths from command line arguments or use defaults
        const inputFileName = process.argv[2] || "large-file.txt";
        const outputFileName = process.argv[3] || `${inputFileName}.encrypted.enc`;
        const decryptedFileName =
            process.argv[4] || `${inputFileName}.decrypted.txt`;

        const inputFilePath = path.join(__dirname, "..", "assets", inputFileName);
        const outputFilePath = path.join(__dirname, "..", "assets", outputFileName);
        const decryptedFilePath = path.join(
            __dirname,
            "..",
            "assets",
            decryptedFileName
        );

        try {
            const fileStats = fs.statSync(inputFilePath);
            console.log(
                `Input file size: ${fileStats.size / 1024 / 1024 / 1024} Gigabytes`
            );
        } catch (error) {
            console.error(`Error getting file size: ${(error as Error).message}`);
        }

        // Check if input file exists
        if (!fs.existsSync(inputFilePath)) {
            console.error(`Error: Input file '${inputFileName}' not found`);
            process.exit(1);
        }

        // Generate encryption key and IV
        const { key, iv } = generateKeyAndIV();

        // Save the key and IV to files for later decryption
        const keyFileName = `${outputFileName}.key`;
        const ivFileName = `${outputFileName}.iv`;
    }
}

```

```

const keyFilePath = path.join(__dirname, "..", "assets", keyFileName);
const ivFilePath = path.join(__dirname, "..", "assets", ivFileName);

fs.writeFileSync(keyFilePath, key);
console.log(`Encryption key saved to: ${keyFilePath}`);

fs.writeFileSync(ivFilePath, iv);
console.log(`Initialization vector saved to: ${ivFilePath}`);

// Measure encryption time
console.time("Encryption Time");
await encryptFile(inputFilePath, outputFilePath, key, iv);
console.timeEnd("Encryption Time");

// Measure decryption time
console.time("Decryption Time");
await decryptFile(outputFilePath, decryptedFilePath, key, iv);
console.timeEnd("Decryption Time");
} catch (error) {
  console.error("Error:", (error as any).message);
}
}

// Run the main function
main();

```

Program składa się z następujących funkcji:

- `main()` – główna funkcja programu, w której następuje szyfrowanie i deszyfrowanie pliku oraz wyświetlenie wyników
- `generateKeyAndIV()` – generuje losowy klucz i wektor inicjalizujący IV
- `encryptFile()` – szyfruje plik za pomocą AES w trybie CTR i zapisuje do innego pliku; mierzy czas potrzebny na przeprowadzenie operacji
- `decryptFile()` – odszyfrowuje plik i zapisuje wynik do pliku; mierzy czas potrzebny na przeprowadzenie operacji

Istotną cechą programu jest strumieniowe przetwarzanie danych, które pozwala na efektywne szyfrowanie i deszyfrowanie nawet bardzo dużych plików bez nadmiernego zużycia pamięci RAM. Wygenerowane wartości klucza i wektora IV są zapisywane do osobnych plików w celu umożliwienia późniejszego odszyfrowania. Program wykorzystuje bibliotekę `crypto` dostępną w środowisku Node.js.

## Wyniki

Szyfrowanie trwało 7,579 sekund

Odszyfrowanie trwało 7,620 sekund

Rozmiar pliku: 10 GB

Format wygenerowanego pliku: txt

Konfiguracja sprzętowa:

- CPU: Apple M1 Max
- RAM: 32 GB

## Podsumowanie i wnioski

Szyfrowanie i odszyfrowanie pliku trwało ok. 7,5 sekundy w obu przypadkach co świadczy o podobnej złożoności obliczeniowej tych dwóch operacji. Istotne jest również to, że jest to znacznie krótszy czas niż w przypadku szyfrowanie 3DES w trybie OFB, co świadczy o tym, że algorytm AES jest znacznie bardziej wydajny. Tak dobry wynik może być spowodowany również użytym językiem programowania – TypeScript zamiast Pythona.