

Zadanie 4

Dany jest kod

```
bitmap_terrain("Teren.png",100,100,2)
```

który oblicza współczynniki funkcji B-spline dla projekcji dywanu spline'ów na dwuwymiarową bitmapę określającą wysokość terenu.

Parametry to plik png, liczba elementów siatki w kierunku x oraz w kierunku y, oraz stopień funkcji B-spline

Proszę za pomocą serwera

<https://tangrams.github.io/heightmapper/#7/52.476/20.424>

Wygenerować bitmapę mapy wysokości wybranego kraju w którym chcieli by Państwo spędzić wakację.

Proszę wygenerować trójwymiarowy rysunek w perspektywie na podstawie wybranej bitmapy.

Proszę wygenerować sekwencję bitmap „obrót o 360 stopni” i na ich podstawie wygenerować animowanego jpg. Proszę spróbować zrobić to automatycznie.

Proszę wsadzić pdfa z bitmapą wybranego kraju, kilkoma wygenerowanymi widokami w perspektywie, kodem MATLABa który generuje sekwencje rysunków z różnych ustawień kamery, opisać sposób łączenia ich w film, oraz oraz załączyć osobno film.

