Pracownia z Analizy Numerycznej

Krzysztof Chrobak, Aleksandra Spyra 9 października 2011

1 Opis algorytmów

1.1 Agorytm naturalny mnożenia macierzy

Pierwszy badany przez nas algorytm jest bezpośrednią realizacją definicji mnożenia macierzy. Mając dane $A, B \in M_n$, gdzie M_n jest zbiorem macierzy kwadratowych o szerokości i długości n,ich iloczyn określamy jako

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & \dots & \dots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{nn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_{11} & b_{12} & \dots & b_{1n} \\ b_{21} & \dots & \dots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ b_{n1} & \dots & b_{nn} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c_{11} & c_{12} & \dots & c_{1n} \\ a_{21} & \dots & \dots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ c_{n1} & \dots & \vdots & \vdots \\ c_{nn} & \dots & \dots \\ c_{nn} & \dots & \vdots \\ c_{nn} & \dots & \dots \\ c_{n$$

Wobec tego dowolny element macierzy wynikowej jest określony wzorem $c_{ij} = \sum_{k=1}^{n} a_{ik} b_{kj}$. Pozytywną cechą tego algorytmu jest jego prostota, jednakże obliczenie wartości każdego elementu macierzy wynikowej musimy wykonać n mnożeń oraz n dodawań, co przy uwzględnieniu ilości elementów w wyniku daje złożoność $O(n^3)$. Jak się okazuje istnieją algorytmy o lepszej złożoności. Jednym z nich jest algorytm Strassena.

1.2 Algorytm Strassena mnożenia macierzy

Rozważamy jedynie macierze kwadratowe, których rozmiar wynosi 2^n , $n \in \mathbb{N}$ (jeżeli wymiar macierzy nie jest tej postaci, uzupełamy badaną macierz zerami tak, aby spełniała to założenie). W pojedynczym wywołaniu algorytmu Strassena, macierze wejściowe X i Y dzielone są na 4 podmacierze tych samych rozmiarów.

$$X = \begin{bmatrix} A & B \\ C & D \end{bmatrix}, Y = \begin{bmatrix} E & G \\ F & H \end{bmatrix}, Z = XY = \begin{bmatrix} R & S \\ T & U \end{bmatrix}$$