

## Zapytania do bazy

Za pomocą narzędzia XAMPP Control Panel uruchom usługę Apache i MySQL. Przejdz następnie do strony <http://localhost> i wybierz narzędzie phpMyAdmin. Wykonaj następujące czynności:

1. Stwórz bazę danych o nazwie *Filmoteka*.
2. Zaimportuj do bazy plik *baza\_zad3.sql* rozpakowany z archiwum *zad3.zip*.
3. Zapoznaj się ze strukturą bazy danych. Składają się na nią trzy tabele: *filmy*, *rezyserzy*, *recenzje*. Każda z nich ma klucz główny rozpoczynający się od „ID”, np.. *IDFilm*. Tabela *filmy* ma dwa klucze obce: *rezyserID* oraz *recenzja id*. Referują one kolejno do kluczy głównych tabel *rezyserzy* oraz *recenzje*.
4. Korzystając z zakładki SQL, przygotuj zapytania do bazy i wykonaj je. Kwerendy zapisz w pliku *kwerendy.txt* w podfolderze *baza*. Lista kwerend do zdefiniowania:
  - a. Zwrócenie tytułów filmów, dla których gatunek to SF,
  - b. Zwrócenie wszystkich tytułów filmów wraz z nazwiskami reżyserów
  - c. Zwrócenie filmów, dla których ocena w recenzji jest równa 4,
  - d. Dodanie rekordu do tabeli *rezyserzy* z danymi: ID – 4, Andrzej Wajda.
5. Wykonaj zrzuty ekranowe z wynikami działania kwerend a, b, c. Na zrzucie powinny być widoczne zwrócone rekordy. Zrzuty zapisz w podfolderze *baza*.
6. Wyeksportuj bazę do pliku *filmoteka.sql* i umieśd go w podfolderze *baza*

## Projekt bazy danych

Baza danych *Filmoteka* jest niewielką częścią całego projektu. Należy ten projekt rozbudować o kolejne tabele i relacje. W programie MS Access lub Libre Office Base stwórz projekt bazy danych. Zapisz go pod nazwą *filmoteka* z odpowiednim rozszerzeniem w podkatalogu *baza*. W tym celu:

1. Stwórz tabelę *filmy*, *rezyserzy*, *recenzje* z polami i typami zgodnymi z importem *baza\_zad3.sql*. Dodaj relację
2. Dodaj tabelę aktorzy o polach
  - a. *IDAktor*, klucz główny,
  - b. *Imię*, *Nazwisko* typu tekstowego
  - c. *DataUr* typu data
3. Dodaj tabelę obsada o polach:
  - a. *ObsadaID*, klucz główny łączący się z kluczem głównym tabeli *filmy*,
  - b. *AktorID*, klucz główny łączący się z kluczem tabeli aktorzy.
4. Zdefiniuj między tabelami odpowiednie relacje.
5. Wykonaj zrzut ekranu projektu relacji z widoczną graficzną reprezentacją tabel i powiązań między nimi. Obraz przytnij w edytorze grafiki rastrowej tak, aby widoczny był tylko obszar roboczy projektu (bez ram okna aplikacji, ikon programu itp.). Następnie obraz przeskaluj zachowując jego proporcje tak aby wysokość była nie większa niż 300px a szerokość nie większa niż 800px.
6. Obraz zapisz jako *projekt.jpg* w podfolderze *baza*.