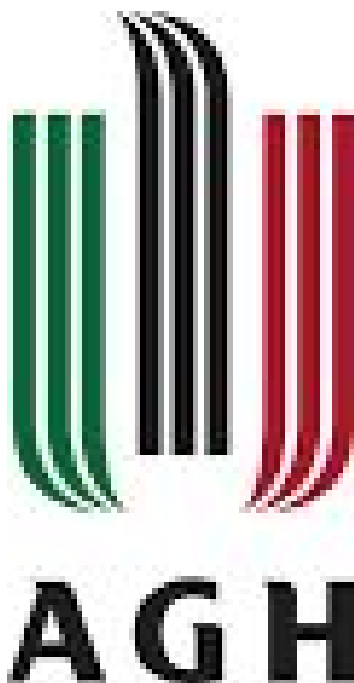


Akademia Górniczo - Hutnicza im. Stanisława Staszica w Krakowie

Wydział Informatyki, Elektroniki i Telekomunikacji

Katedra Informatyki



***Dokumentacja specyfikacyjna.***

***Mniam Mniam!***

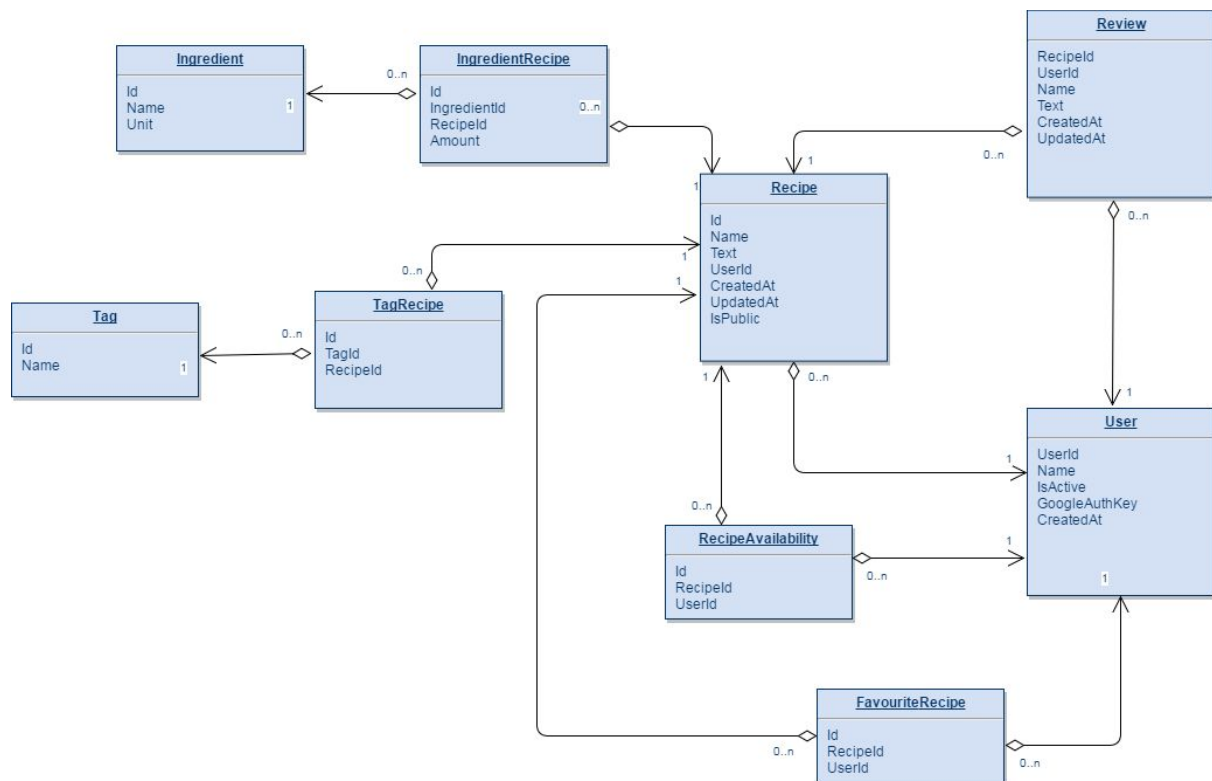
***Aplikacja webowa umożliwiająca przechowywanie, ocenianie, oraz udostępnianie innym  
użytkownikom przepisów kulinarnych***



## **Spis treści.**

1. Schemat bazy danych.
2. Przypadki użycia.
3. Opis modułów.

## 1. Schemat bazy danych.



Rysunek 1. Schemat bazy danych.

## 2. Przypadki użycia.

**Numer i nazwa przypadku użycia:** 1 Dodanie przepisu

**Cel przypadku użycia:** Dodanie przepisu przez użytkownika

**Aktor główny:** Zalogowany użytkownik

**Wyzwalacz:** Naciśnięcie przycisku "Create New"

**Warunek początkowy:** Użytkownik jest zalogowany w systemie

**Minimalna gwarancja:** Przepis nie zostanie dodany w przypadku niepowodzenia operacji.

**Główny scenariusz powodzenia:**

1. Użytkownik przechodzi do “All recipes” lub “My recipes”.
2. Użytkownik naciska przycisk “Create New”.
3. Użytkownik wprowadza dane: Name, Text, Ingredients i Tags.
4. Użytkownik klika “Create”
5. Dane są wprowadzane do systemu.

**Numer i nazwa przypadku użycia:** 2 Wyszukiwanie przepisu

**Cel przypadku użycia:** Wyszukanie przepisu przez użytkownika

**Aktor główny:** Zalogowany użytkownik

**Wyzwalacz:** Naciśnięcie przycisku “All recipes”

**Warunek początkowy:** Użytkownik jest zalogowany w systemie

**Minimalna gwarancja:** Brak zmian.

**Główny scenariusz powodzenia:**

1. Użytkownik naciska “All recipes” i przechodzi do odpowiedniej części aplikacji odpowiedzialnej za wyświetlanie danych.
2. Użytkownik dostaje możliwość wprowadzenia kryteriów filtrowania w celu łatwiejszego odnalezienia interesujących go potraw.
3. Użytkownik naciska przycisk “Search”
4. Potrawy otrzymane od systemu są wyświetlane w aplikacji.

**Rozszerzenia:**

6.1 W razie braku znalezienia przepisu spełniającego kryteriów filtrowania wyświetlany jest komunikat o braku wyników

**Numer i nazwa przypadku użycia:** 3 Ocenienie przepisu

**Cel przypadku użycia:** Ocena obcego przepisu przez użytkownika

**Aktor główny:** Zalogowany użytkownik

**Wyzwalacz:** Naciśnięcie przycisku “Create New review”

**Warunek początkowy:** Użytkownik jest zalogowany w systemie

**Minimalna gwarancja:** Brak zmian w ocenie przepisu.

**Główny scenariusz powodzenia:**

Użytkownik otwiera aplikację mobilną.

1. Użytkownik otwiera aplikację.
2. Przechodzi do odpowiedniej części aplikacji odpowiedzialnej za wyświetlanie potrawy którą chce ocenić
3. Użytkownik tworzy ocenę za pomocą "Create New review"
4. Użytkownik wpisuje dane w formularzu.
5. Do zewnętrznego serwera wysyłane są informacje o ocenie.

**Numer i nazwa przypadku użycia:** 4 Logowanie do systemu

**Cel przypadku użycia:** Zalogowanie się do systemu przez użytkownika

**Aktor główny:** Niezalogowany użytkownik

**Wyzwalacz:** Otworzenie aplikacji

**Warunek początkowy:** Użytkownik nie jest zalogowany w systemie

**Minimalna gwarancja:** Brak zmian.

**Główny scenariusz powodzenia:**

1. Użytkownik otwiera aplikację.
2. Użytkownik naciska przycisk "Log in".
3. Użytkownik może zalogować się przez Google lub przez lokalne konto.
4. System loguje użytkownika.

**Rozszerzenia:**

4.1 W razie wprowadzenia niepoprawnych danych system wyświetla odpowiedni komunikat o błędnym loginie lub hasle i nie loguje użytkownika do systemu.

**Numer i nazwa przypadku użycia:** 5 Wylogowanie z systemu

**Cel przypadku użycia:** Wylogowanie się z systemu przez użytkownika

**Aktor główny:** Zalogowany użytkownik

**Wyzwalacz:** Wciśnięcie przycisku "Log out"

**Warunek początkowy:** Użytkownik jest zalogowany w systemie

**Minimalna gwarancja:** Brak zmian.

**Główny scenariusz powodzenia:**

1. Użytkownik naciska przycisk wylogowania.
2. System wylogowuje użytkownika.

**Numer i nazwa przypadku użycia:** 6 Modyfikacja przepisu

**Cel przypadku użycia:** Modyfikacja przepisu przez użytkownika

**Aktor główny:** Zalogowany użytkownik

**Wyzwalacz:** Naciśnięcie przycisku “Edit”

**Warunek początkowy:** Użytkownik jest zalogowany w systemie

**Minimalna gwarancja:** Przepis nie zostanie zmodyfikowany w przypadku niepowodzenia operacji.

**Główny scenariusz powodzenia:**

1. Użytkownik wyszukuje swój przepis, który chce zmodyfikować i go wybiera.
2. Użytkownik naciska przycisk “Edit”.
3. Użytkownik modyfikuje dane: Name, Text, Ingredients, Tags.
4. Użytkownik klika “Save”
5. Dane są wysyłane na zewnętrzny serwer.

**Rozszerzenia:**

5.1 W razie wprowadzenia niepoprawnych danych system wyświetla odpowiedni komunikat o błędzie i operacja wprowadzania danych jest powtarzana.

**Numer i nazwa przypadku użycia:** 7 Wyszukiwanie własnego przepisu

**Cel przypadku użycia:** Wyszukanie własnego przepisu przez użytkownika

**Aktor główny:** Zalogowany użytkownik

**Wyzwalacz:** Naciśnięcie przycisku “My recipes”

**Warunek początkowy:** Użytkownik jest zalogowany w systemie

**Minimalna gwarancja:** Brak zmian.

**Główny scenariusz powodzenia:**

1. Użytkownik naciska przycisk “My recipes” i przechodzi do odpowiedniej części aplikacji odpowiedzialnej za wyświetlanie danych.
2. Użytkownik dostaje możliwość wprowadzenia kryteriów filtrowania w celu łatwiejszego odnalezienia interesujących go potraw.
3. Użytkownik naciska przycisk “Search”
4. Odpytywany jest zewnętrzny serwer przechowujący dane.
5. Potrawy otrzymane od serwera są wyświetlane w aplikacji.

**Rozszerzenia:**

5.1 W razie braku znalezienia przepisu spełniającego kryteriów filtrowania wyświetlany jest komunikat o braku wyników

**Numer i nazwa przypadku użycia:** 8 Usunięcie przepisu

**Cel przypadku użycia:** Usunięcie przepisu przez użytkownika

**Aktor główny:** Zalogowany użytkownik

**Wyzwalacz:** Naciśnięcie przycisku “Delete”

**Warunek początkowy:** Użytkownik jest zalogowany w systemie i przepis należy do użytkownika

**Minimalna gwarancja:** Przepis nie zostanie usunięty w przypadku niepowodzenia operacji.

**Główny scenariusz powodzenia:**

1. Użytkownik wyszukuje swój przepis.
2. Użytkownik klika na przycisk “Delete”.
3. System wysła komunikat o potwierdzeniu operacji.
4. Użytkownik wciska “Delete”.
5. Przepis jest usuwany z systemu.

**Rozszerzenia:**

6.1 Wybranie opcji “Back to list” spowoduje brak zmian.

**Numer i nazwa przypadku użycia:** 9 Modyfikacja oceny

**Cel przypadku użycia:** Modyfikacja oceny przepisu przez użytkownika

**Aktor główny:** Zalogowany użytkownik

**Wyzwalacz:** Naciśnięcie przycisku “Edit”



**Warunek początkowy:** Użytkownik jest zalogowany w systemie.

**Minimalna gwarancja:** Ocena nie zostanie zmodyfikowana w przypadku niepowodzenia operacji.

**Główny scenariusz powodzenia:**

1. Użytkownik otwiera aplikację.
2. Użytkownik wyszukuje przepis.
3. Użytkownik wybiera przepis.
4. Użytkownik wybiera “Details” dla swojej oceny.
5. Użytkownik klika na przycisk “Edit”.
6. System wysyła komunikat o potwierdzeniu operacji.
7. Użytkownik wciska “Save”.
8. System modyfikuje ocenę.

**Rozszerzenia:**

- 6.1 Wybranie opcji “Back to List” spowoduje brak zmian.

**Numer i nazwa przypadku użycia:** 11 Ulubione przepisy

**Cel przypadku użycia:** Dodanie przepisu do ulubionych przez użytkownika

**Aktor główny:** Zalogowany użytkownik

**Wyzwalacz:** Naciśnięcie przycisku “Add to favourite”

**Warunek początkowy:** Użytkownik jest zalogowany w systemie.

**Minimalna gwarancja:** Przepis nie zostanie pobrany.

**Główny scenariusz powodzenia:**

1. Użytkownik otwiera aplikację.
2. Użytkownik wyszukuje przepis.

3. Użytkownik wybiera przepis.
4. Użytkownik klika na przycisk “Add to favourite”.
5. System zapisuje przepis w ulubionych przepisach użytkownika.

**Numer i nazwa przypadku użycia:** 12 Wyświetlenie przepisu

**Cel przypadku użycia:** Zobaczenie przepisu przez użytkownika

**Aktor główny:** Zalogowany użytkownik

**Wyzwalacz:** Naciśnięcie wybranego przepisu z Listy przepisów.

**Warunek początkowy:** Użytkownik jest zalogowany w systemie.

**Minimalna gwarancja:** Przepis nie zostanie wyświetlony.

**Główny scenariusz powodzenia:**

1. Użytkownik otwiera aplikację.
2. Użytkownik wyszukuje przepis.

3. Użytkownik klika w “Details”.
4. System wyświetla szczegóły przepisu.

### **3. Opis modułów.**

W obszarze klienta mobilnego przewidywane są następujące moduły:

- Moduł komunikacji z zewnętrznym serwerem
  - Dane przesyłane są poprzez protokół HTTP
- Moduł odpowiedzialny za poprawną interakcję użytkownika z interfejsem
  - Wyświetla pola wprowadzania danych, przyciski, generalny interfejs.
  - Zarządza odpowiednią kolejnością prezentowanych widoków.

W obszarze serwera:

- Moduł odpowiedzialny za komunikację z bazą danych
  - Do komunikacji z bazą wykorzystany zostanie entity framework
  - Pozwala na pobieranie i zapisywanie danych do bazy
- Moduł odpowiedzialny za autentykację użytkowników
  - Pozwala rozpoznać użytkownika za pomocą autoryzacji Google.