

Napisałem 4 niezbędne programy z instrukcji nr 1 do przetestowania.

W zadaniu 1 za pomocą klasy Scanner użytkownik wpisuje do programu 2 informacje typu int, a następnie za pomocą instrukcji sterującej "if... else" metoda "temperatura" zwraca **true** jeżeli obie wprowadzone liczby są większe od 100, albo **false** jeżeli obie liczby lub jedna z nich są mniejsze od 100.

W zadaniu 2 zdefiniowałem tablice "tab" o ciągu znaków (1,2,3). Funkcja for wraz z instrukcją sterującą "if... else" sprawdza zgodność następujących 3 liczb w tablicy. Jeśli tablica jest taka sama do zmiennej "s". zostaje przypisana wartość **true**, w przeciwnym wypadku **false**. Następnie program zwraca "s".

W zadanie 3 użytkownik wpisuje napis, którego połowa długości zostaje przypisana do "mid". Następnie do zdefiniowanego jako String "halfS" zostaje przypisana pierwsza połowa napisu. Następnie program (dla pewności) wyświetla i zwraca połowę wprowadzonego tekstu.

Niestety miałem problemy z przetestowaniem takiego programu z uwagi na zwracaną wartość String. Nie mogłem znaleźć odpowiedniej metody do testu, a program podpowiadał abym zmienił zwracaną wartość metody na int i tak też zrobiłem. Pozbyłem się także wprowadzania przez użytkownika tekstu, jest on ustalony jako "Test". Program zwraca połowiczną liczbę znaków napisu.

W zadaniu 4 zdefiniowałem tablice, ciąg liczb (1,2,3). Pętla for odwraca kolejność liczb tablicy(w miejsce pierwszego znaku przypisuje liczbę odpowiadającą długości tablicy i tak dalej, za każdym razem odejmując 1 od długości tablicy). Następnie napis tablicy zostaje wyświetlony i zwrócony.