

Krzysztof Gałek 249605

JSON (ang. *JavaScript Object Notation*) jest formatem wymiany danych czytelnym dla ludzi i komputerów. Format ten opiera się o podzbiór JavaScript. JSON powstał w oparciu o dwie uniwersalne struktury, zbiór par nazwa/wartość oraz uporządkowaną listę wartości.

#### Zadanie 1

W klasie GreetingController zmieniłem endpoint `"/greeting"` na endpoint `"/bye"`. Zmiana ta odpowiada za wyświetlenie <http://localhost:8080/greeting> na <http://localhost:8080/bye>.

#### Zadanie 2

Podczas wywołania endpointa powinna utworzyć się nowa klasa `"bye"`.

#### Zadanie 3

W klasie Greeting dodałem nową zwracaną zmienną. W klasie GreetingController używając adnotacji `@RequestParam` umieściłem parametr `"wiek"`.

#### Zadanie 4

Zadanie to zrobiłem podobnie jak zadanie poprzednie w klasie GreetingController dodając odpowiednie dane w Stringu `"template"` oraz kilka adnotacji `@RequestParam` do zwracanie imienia, wieku i id.

#### Zadanie 5

W zadaniu powinno znajdować się wstrzykiwanie zależności przez pole. Natomiast nie wiem na jakiej zasadzie program ma określać imię męskie i żeńskie.

#### Zadanie 6

Stworzyłem klasę Wwzorzec, której metoda jest wstrzykiwana, aby porównując tekst ze wzorcem, a następnie zwraca o tym informacje.