

Przetestowałem cztery programy z instrukcji 1 dzieląc je na mniejsze części (jednostki), aby wykryć jak największą ilość błędów.

W zadaniu 1 utworzyłem instancję klasy **Main**, dodałem cztery adnotację `@Test` w których wywołałem metody sprawdzające czy program zwraca **True** lub **False** przy odpowiednio podanej temperaturze. Program przetestowałem pod cztery różne warianty.

W zadaniu 2 również utworzyłem instancji klasy **Main**, dodałem cztery adnotacje testujące. Zdefiniowałem cztery tablice, wywołałem metody, które sprawdzają czy program przy poprawnej kolejności znaków tablicy zwróci **true**, czy przy prawidłowej długości ale złej kolejności znaków oraz zbyt małej i zbyt dużej długości zwróci **false**.

W przetestowaniu zadania 3 miałem największy problem ze względu na zwracany String. Zmieniłem bazowy program aby zwracał połowiczną długość napisu jako int.

Pisanie testu jednostkowego zacząłem tak samo jak w każdym programie tworząc instancję klasy **Main**, następnie w adnotacji wywołałem metodę, która sprawdza czy połowa długość tekstu "Test" jest równa 2.

W zadaniu 4 również zamieniłem zwracanego Stringa na int. W teście stworzyłem instancje klasy, dodałem jedną adnotacje testującą, zdefiniowałem nową tablicę oraz wywołałem metodę ***assertArrayEquals*** sprawdzającą czy długości i kolejność wyżej dodanej tablicy zgadza się z tą zwróconą przez program.