

Serwis agregujący wydarzenia

Krótki opis systemu

Celem jest stworzenie serwisu, który umożliwi organizatorom wprowadzanie wydarzeń oraz zbieraniem na nie zapisów. Zapisać może się każdy zarejestrowany użytkownik. Serwis powinien być wyposażony także w wyszukiwarkę wydarzeń (z kilkoma kryteriami) oraz API, które umożliwi prezentację tychże na innych stronach/serwisach.

Główne funkcje systemu

- Rejestracja i logowanie użytkowników.
- Tworzenie i edycja wydarzeń przez organizatorów (użytkownik ze specjalną rolą).
- Komentowanie wydarzeń przez zalogowanych użytkowników.
- Zapisywanie się na wydarzenia.
- Wyszukiwarka wydarzeń.
- API dla innych stron/serwisów, chcących prezentować wydarzenia.

Ogólne wytyczne

Budowa serwisu z wykorzystaniem Spring, JPA (Hibernate) oraz Thymeleaf jako warstwy widoku.

Wprowadzenie podziału w aplikacji na DAO, serwisy, kontrolery i umieszczanie odpowiedniej logiki w każdej z nich.

Zabezpieczenie dostępu do aplikacji i funkcjonalności z wykorzystaniem Spring Security.

Funkcjonalności

Strona główna

- stworzenie pierwszego kontrolera oraz pliku widoku
- stworzenie plików z definicjami stylów/skryptów (bootstrap + ewentualne własne), które będą załączane do każdej kolejnej strony (include)
- na stronie w sekcji górnej powinna znaleźć się nazwa serwisu oraz przyciski zaloguj i zarejestruj

Rejestracja użytkowników

- formularz rejestracji zawierający:
 - login (email) – sprawdzenie pod kątem poprawności emaila,
 - hasło – musi mieć przynajmniej 8 znaków, ale nie więcej niż 30,



Odwiedź nas

Pomorski Park Naukowo Technologiczny, II piętro
Al. Zwycięstwa 96/98
81-451 Gdynia



Zadzwoń do nas

Telefon: 58 782 48 88
Poniedziałek - Piątek, 8:00 - 16:00



Napisz do nas

Sprawy ogólne: info@sdacademy.pl
Trenerzy: trenerzy@sdacademy.pl

www.sdacademy.pl



facebook.com/sdacademypl/



- nazwę do wyświetlania – pole nie może być puste, ani zawierać samych białych znaków, a maksymalna długość to 50 znaków.
- użytkownik o danym emailu może zarejestrować się tylko raz.
- z użytkownikiem powinny być powiązane role w systemie, które będą obejmować przynajmniej dwa przypadki: organizator oraz zwykły użytkownik. Każda rejestrująca się osoba dostaje z automatu rolę „zwykły użytkownik”.
- hasło jest trzymane w bazie danych w postaci uniemożliwiającej podejrzenie/odzyskanie.

Logowanie użytkownika

- formularz logowania zawierający login oraz hasło.
- logowanie z wykorzystaniem Spring Security (do stworzenia odpowiednia konfiguracja).
- po poprawnym zalogowaniu użytkownik powinien zostać przekierowany na stronę główną, gdzie zamiast przycisków zaloguj/zarejestruj wyświetli się informacja typu: „Zalogowany jako: email”.

Dodawanie nowego wydarzenia

- wydarzenie musi zawierać przynajmniej:
 - tytuł – pole nie może być puste, ani zawierać samych białych znaków,
 - datę od/do – obowiązkowe (opcjonalne sprawdzanie czy data jest datą przyszłą),
 - opis – minimum 20 znaków.
- wydarzenie musi być powiązane z użytkownikiem, który je dodaje.

Lista wydarzeń

- na stronie głównej, w centralnej części należy umieścić listę wszystkich aktualnych wydarzeń
- każdy element listy powinien zawierać:
 - wyróżniony nagłówek z tytułem wydarzenia,
 - datę od/do wydarzenia,
 - pierwsze 50 znaków opisu.
- wydarzenia powinny być posortowane od najbliższego.

Wyszukiwarka wydarzeń

- w górnej części strony głównej należy dodać formularz zawierający:
 - pole tekstowe na wpisanie frazy,
 - opcjonalnie: pole z wyborem (dropdown): przyszłe, trwające i przyszłe, wszystkie,
 - przycisk „szukaj”.
- wpisana fraza ma być wyszukiwana w tytule.
- wyniki wyszukiwania mają się znaleźć na osobnej stronie, w układzie takim samym jak na stronie głównej.



Odwiedź nas

Pomorski Park Naukowo Technologiczny, II piętro
Al. Zwycięstwa 96/98
81-451 Gdynia



Zadzwoń do nas

Telefon: 58 782 48 88
Poniedziałek - Piątek, 8:00 - 16:00



Napisz do nas

Sprawy ogólne: info@sdacademy.pl
Trenerzy: trenerzy@sdacademy.pl

www.sdacademy.pl



facebook.com/sdacademypl/



- na stronie z wynikami wyszukiwania powinien również występować formularz wyszukiwania jak na stronie głównej, a jego pola powinny być ustawione zgodnie z aktualnie wybranymi kryteriami.

Widok szczegółowy wydarzenia

- osobna strona, na której będą widoczne wszystkie cechy wydarzenia: tytuł, daty od/do, pełny opis.
- na stronie głównej oraz na stronie z wynikami wyszukiwania należy podlinkować tytuł, aby po kliknięciu przenosił na stronę konkretnego wydarzenia.

Dodawanie komentarzy do wydarzenia

- pod informacjami ogólnymi o wydarzeniu należy umieścić formularz dodawania komentarza.
- długość komentarza może mieć maksymalnie 500 znaków.
- komentarz może dodać tylko zalogowany użytkownik.
- kod formularzem należy wyświetlić wszystkie dodane dotychczas komentarze w kolejności od najnowszego.

Zapisywanie się na wydarzenie

- na stronie wydarzenia należy dodać opcję (przycisk) zapisania się na nie, ale tylko dla zalogowanych użytkowników.
- jeżeli aktualny użytkownik jest już zapisany, to zamiast przycisku widzi odpowiednią informację oraz opcjonalnie przycisk do wypisania się z danego wydarzenia.
- obok informacji ogólnych o wydarzeniu należy umieścić listę wszystkich aktualnie zapisanych na niego użytkowników.

API dla innych serwisów – listowanie wydarzeń

- API powinno spełniać zalecenia REST'owe.
- metoda powinna zwracać listę wszystkich przyszłych wydarzeń.
- opcjonalnie może dodatkowo umożliwiać filtrowanie zwracanych wydarzeń do zakresu dat.

Aplikacja wyświetlająca wydarzenia pobrane z API

- należy zbudować drugą aplikację (Spring + Thymeleaf), która skonsumuje API wydarzeń i wyświetli listę w jakimś swoim widoku
- opcjonalnie: dodanie w aplikacji możliwości filtrowania wydarzeń do wybranego zakresu dat, z wykorzystaniem filtrowania po stronie API



Odwiedź nas

Pomorski Park Naukowo Technologiczny, II piętro
Al. Zwycięstwa 96/98
81-451 Gdynia



Zadzwoń do nas

Telefon: 58 782 48 88
Poniedziałek - Piątek, 8:00 - 16:00



Napisz do nas

Sprawy ogólne: info@sdacademy.pl
Trenerzy: trenerzy@sdacademy.pl

www.sdacademy.pl



facebook.com/sdacademypl/



Zadania dodatkowe i rozszerzenia

Możliwość dodawania obrazka do wydarzenia

- dodanie możliwości dodawania pliku graficznego do formularz dodawania/edycji wydarzenia.
- zapisywanie wgrywanego pliku na dysku lub w jakimś zewnętrznym serwisie typu cloud storage poprzez API lub zrobienie samemu takiego serwisu z własnym API (wersje dla zaawansowanych)
- serwowanie pliku na potrzeby wyświetlenia w szczegółach wydarzenia (plus ewentualnie w innych miejscach).

Edycja wydarzenia

- dodatkowa strona, która umożliwi edycję stworzonego wydarzenia.
- edytować wydarzenie może tylko jego właściciel lub administrator serwisu (nowa rola dla użytkownika).
- opcja edycji powinna się pojawić przynajmniej na stronie szczegółów zamówienia.

Moje wydarzenia

- sekcja dla zalogowanego użytkownika, gdzie będzie widział wszystkie wydarzenia, zarówno te, w których brał udział, jak i te, których jest właścicielem.
- te ostatnie powinny mieć możliwość przejścia na edycję (mechanizm we wcześniejszym zadaniu).
- lista powinna umożliwiać filtrowanie:
 - rola:
 - wszystkie
 - organizator
 - uczestnik
 - kiedy:
 - przyszłe
 - trwające i przyszłe
 - przeszłe
 - wszystkie
 - data (opcjonalnie):
 - pole od
 - pole do

Dodatkowe wymagania

- należy zadbać o estetyczny i funkcjonalny sposób prezentowania danych
- dane pobierane od użytkowników powinny być wstępnie walidowane



Odwiedź nas

Pomorski Park Naukowo Technologiczny, II piętro
Al. Zwycięstwa 96/98
81-451 Gdynia



Zadzwoń do nas

Telefon: 58 782 48 88
Poniedziałek - Piątek, 8:00 - 16:00



Napisz do nas

Sprawy ogólne: info@sdacademy.pl
Trenerzy: trenerzy@sdacademy.pl

www.sdacademy.pl



facebook.com/sdacademypl/

