



```
//*****  
//*****  
//**  
//          Łańcuchy znakowe- operacje proste          **  
//**  
//          funkcjonalności: -kopiowanie łańcuchów znakowych      **  
//          -porównywanie łańcuchów znakowych                    **  
//          -dopisywanie łańcuchów znakowych                      **  
//          -zamiana znaków w łańcuchach znakowych                **  
//**  
//*****
```

```
#include <LPC21xx.H>
```

```
enum CompResult { DIFFERENT , EQUAL };
```

```
void CopyString(char pcSource[], char pcDestination[]){  
  
    unsigned int uiLicznik;  
  
    pcDestination[0] = pcSource[0];  
    for(uiLicznik = 0; '\0' != pcSource[uiLicznik]; uiLicznik++){  
        pcDestination[uiLicznik + 1] = pcSource[uiLicznik + 1];  
    }  
}
```

```
enum CompResult eCompareString(char pcStr1[], char pcStr2[]){  
  
    while (*pcStr1 == *pcStr2) {  
        if ('\0' == *pcStr1){  
            return EQUAL;  
        }  
        pcStr1++;  
        pcStr2++;  
    }  
    return DIFFERENT;  
}
```



```
void AppendString (char pcSourceStr[],char pcDestinationStr[]){  
    while('\0' != *pcDestinationStr){  
        pcDestinationStr ++;  
    }  
    CopyString(pcSourceStr, pcDestinationStr);  
}  
  
void ReplaceCharactersInString(char pcString[], char cOldChar, char cNewChar){  
    while('\0' != *pcString){  
        if(*pcString == cOldChar){  
            *pcString = cNewChar;  
        }  
        pcString++;  
    }  
}
```