Program stworzony przy użyciu kompilatora minGW.

Korzystanie z programu:

Kompilujemy program „Cipher”, który jest domyślnie ustawiony na szyfrowanie. W przypadku, gdy mamy zaszyfrowany plik można od razu go odszyfrować, wystarczy zmienić przełącznik w lewym górnym rogu i wybrać odszyfrowywanie.

By zaszyfrować plik .txt należy podać jego ścieżkę w odpowiednim polu, bądź wybrać jego lokalizację, klikając przed tym przycisk obok, oznaczony „<”. Gdy już to zrobimy należy wpisać hasło służące potem do odszyfrowywania tego pliku, po czym wcisnąć przycisk ok. Gdy już to zrobimy wyskoczy okienko wyboru miejsca i nazwy pliku, który chcemy zaszyfrować. Plik ten ma rozszerzenie .jok, gdy okienko zniknie zaszyfrowany plik jest już gotowy.

By odszyfrować dane trzeba wpisać właściwy klucz w odpowiednie pole, wpisane hasło można podejrzeć. Należy również podać położenie pliku .jok, bądź wybrać jego położenie, klikając wcześniej przycisk wyboru położenia oznaczony „<” a znajdujący się obok pola na ścieżkę do tego pliku. Gdy już to zrobimy klikamy na przycisk „ok“ i wybieramy miejsce zapisu naszego odszyfrowanego pliku. Gdy okno z możliwością zapisu zniknie, mamy już gotowy odszyfrowany plik, który możemy odczytać w dowolnym edytorze tekstowym.