Programowanie w C++

Krzysztof Ćmiel

Lab2

Zadanie 2:

Stwórz pętle wyświetlającą wartości od 0 do 10 przy pomocy pętli for, while i do..while a następnie napisz 3 pętle wyświetlające liczby od 10 do 0.

```
#include <iostream>
using namespace std;
int a,b = 0;
int main()
        cout << "For:" << endl;</pre>
        cout << endl << "While:" << endl;</pre>
        while (a < 10) {
                 cout << a << " ";
        }
        cout << endl << "Do..While:" << endl;</pre>
        do {
                 cout << b << " ";
        } while (b < 10);</pre>
        cout << endl << "While:" << endl;</pre>
        while (a >= 1) {
                 cout << a << " ";
        cout << endl << "Do..While:" << endl;</pre>
                 cout << b << " ";
        } while (b >= 1);
        cout << endl;</pre>
}
```

```
For:
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
While:
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
Do. While:
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
For:
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
For:
1 9 8 7 6 5 4 3 2 1
While:
1 9 8 7 6 5 4 3 2 1
Do. While:
1 9 8 7 6 5 4 3 2 1
C:\Users\Bzykol\Desktop\Rok IV\C++\Rozwiązania\PP _lab1\Debug\PP _lab1.exe (proces 5056) zakończono z kodem 0.
```

Zadanie 3:

Stwórz tablicę dwuwymiarową do której wprowadzisz wartości tabliczki mnożenia a następnie je wypiszesz.

```
#include <iostream>
using namespace std;
int tab[10][10];
int main()
          for (int i = 0; i < 10; i++) {</pre>
                    for (int j = 0; j < 10; j++) {
    tab[i][j] = (i + 1) * (j + 1);
          }
          for (int i = 0; i < 10; i++) {</pre>
                    for (int j = 0; j < 10; j++) {
    if (tab[i][j] < 10) cout << " ";</pre>
                              cout << tab[i][j] << " ";
                    cout << endl;</pre>
          }
          cout << endl;</pre>
}
          8 10 12 14 16 18 20
       9 12 15 18 21 24 27 30
   8 12 16 20 24 28 32 36 40
 5 10 15 20 25 30 35 40 45 50
 6 12 18 24 30 36 42 48 54 60
 7 14 21 28 35 42 49 56 63 70
 8 16 24 32 40 48 56 64 72 80
 9 18 27 36 45 54 63 72 81 90
10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
```

Zadanie 4:

Wprowadź do tablicy jednowymiarowej 10 kolejnych wyrazów ciągu fibonacciego a następnie je wypisz.

C:\Users\Bzykol\Desktop\Rok IV\C++\Rozwiązania\PP _lab1\Debug\PP _lab1.exe (proces 9096) zakończono z kodem 0.

```
1 1 2 3 5 8 13 21 34 55
C:\Users\Bzykol\Desktop\Rok IV\C++\Rozwiązania\PP _lab1\Debug\PP _lab1.exe (proces 16548) zakończono z kodem 0.
```

Zadanie 5:

#include <iostream>

Napisz prosty kalkulator wykonujący operacje na dwóch liczbach do jego realizacji wykorzystaj instrukcję switch.

```
using namespace std;
double a,b = 0;
string z = "";
int z_id = 0;
int main()
{
           cout << "Podaj liczbe a: ";</pre>
           cin >> a;
cout << "Podaj liczbe b: ";</pre>
           cin >> b;
cout << "Wprowadz znak operacji(+ , - , * , /): ";</pre>
           cin >> z;
           if (z == "+") z_id = 1;
           else if (z == "-") z_id = 2;
else if (z == "*") z_id = 3;
else if (z == "/") z_id = 4;
           else {
                      cout << "Nieprawidlowy znak operacji!" << endl;</pre>
                      return 0;
           }
           switch (z_id) {
           case 1:
                      cout << "Suma liczb a i b: " << a + b;</pre>
           case 2:
                      cout << "Roznica liczb a i b: " << a - b;</pre>
           case 3:
                      cout << "Iloczyn liczb a i b: " << a * b;</pre>
           case 4:
                      if (b == 0) cout << "Dzielenie przez 0 nie jest mozliwe!";
else cout << "Iloraz liczb a i b: " << a / b;</pre>
                      break;
           cout << endl;</pre>
}
Podaj liczbe a: 2.6
Podaj liczbe b: 7.2
Wprowadz znak operacji(+ , - , * , /): /
Iloraz liczb a i b: 0.361111
 :\Users\Bzykol\Desktop\Rok IV\C++\Rozwiązania\PP _lab1\Debug\PP _lab1.exe (proces 5060) zakończono z kodem 0.
```