## Programowanie w C++

Krzysztof Ćmiel

Lab1

## Zadanie 2:

Przetestuj kilka podstawowych obliczeń (+, -, \*, /). Spróbuj wykonać kilka różnych obliczeń z różnymi operatorami.

```
#include <iostream>
using namespace std;
int a, b = 0;
int main()
{
    a = 5;
    b = 3;

    cout << "Dodawanie: \n" << a + b << endl;
    cout << "Odejmowanie: \n" << a - b << endl;
    cout << "Mnozenie: \n" << a * b << endl;
    cout << "Dzielenie: \n" << a / b << endl;
}</pre>
```

```
Dodawanie:
8
Odejmowanie:
2
Mnozenie:
15
Dzielenie:
1
C:\Users\Bzykol\Desktop\Rok IV\C++\Rozwiązania\PP _lab1\Debug\PP _lab1.exe (proces 3776) zakończono z kodem 0.
```

## Zadanie 3:

Napisz program który obliczy sumę liczb całkowitych wprowadzonych przez użytkownika i wynik wyświetli jako liczba zmiennoprzecinkowa.

```
#include <iostream>
using namespace std;
int a, b = 0;
int main()
{
        cout << "Podaj liczbe a: ";
        cin >> a;
        cout << "Podaj liczbe b: ";
        cin >> b;
        cout << "Suma liczb a i b wynosi: " << a + b << endl;
}</pre>
```

```
Podaj liczbe a: 5
Podaj liczbe b: 7
Suma liczb a i b wynosi: 12
C:\Users\Bzykol\Desktop\Rok IV\C++\Rozwiązania\PP _lab1\Debug\PP _lab1.exe (proces 5792) zakończono z kodem 0.
```

## Zadanie 4:

Korzystając ze zdobytych wiadomości napisz program do wyznaczania pierwiastków równania kwadratowego.

```
#include <iostream>
using namespace std;
double a, b, c { 0.0 };
int main()
{
         cout << "Podaj liczbe a: ";</pre>
         cin >> a;
         cout << "Podaj liczbe b: ";</pre>
         cin >> b;
         cout << "Podaj liczbe c: ";</pre>
         cin >> c;
         double d = b * b - 4 * a * c;
         if (d > 0)
         {
                   d = sqrt(d);
double x1 = (-b - d) / (2 * a);
double x2 = (-b + d) / (2 * a);
                   cout << "Rownanie posiada dwa pierwiastki: " << x1 << " oraz " << x2;
         else
                   if (d == 0)
                   {
                             double x0 = -b / (2 * a);
                             cout << "Jest jeden pierwiastek: " << x0;</pre>
                   }
                   else
                             cout << "Brak pierwiastkow";</pre>
         cout << endl;</pre>
}
Podaj liczbe a: 2
Podaj liczbe b: 3
Podaj liczbe c: 1
Rownanie posiada dwa pierwiastki: -1 oraz -0.5
```

C:\Users\Bzykol\Desktop\Rok IV\C++\Rozwiązania\PP \_lab1\Debug\PP \_lab1.exe (proces 16116) zakończono z kodem 0.