

Programowanie w C++ - lab 1 - Krzysztof Ćmiel

Temat projektu: [WORLDS HARDEST GAME](#) w C++

Założenia:

- * minimum 2 poziomy
- * poziomy nie będą łatwiejsze niż w oryginalnej grze
- * pieniądze do zebrania (warunek ukończenia poziomu)
- * poprawnie działająca kolizja (problem chwytania za rogi)
- ** GOD MODE