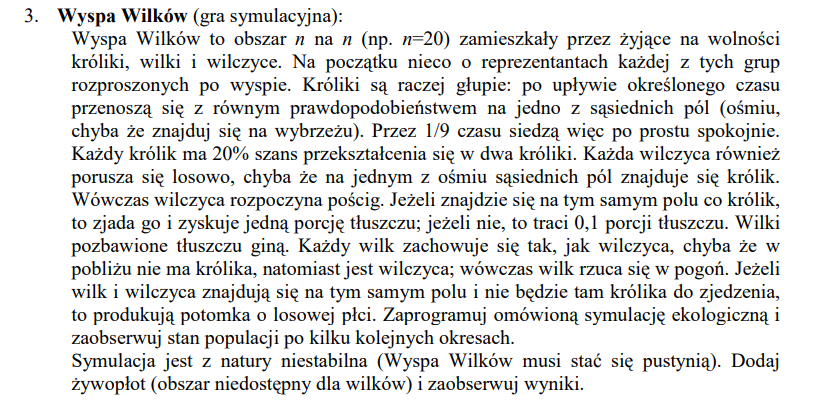
**Instrukcja użycia projektu**

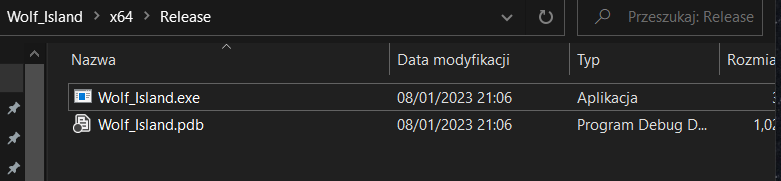
Temat: Wyspa wilków

Krzysztof Kołodziej 2EF-DI

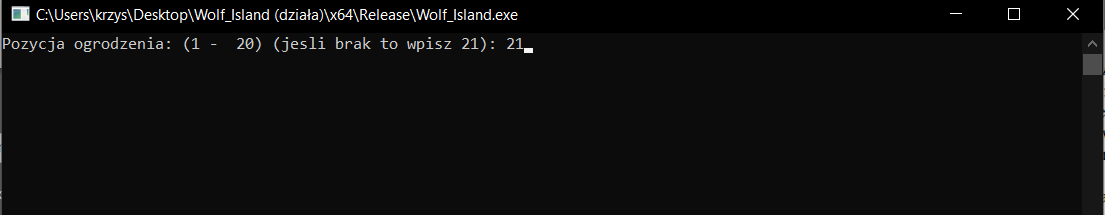
169562



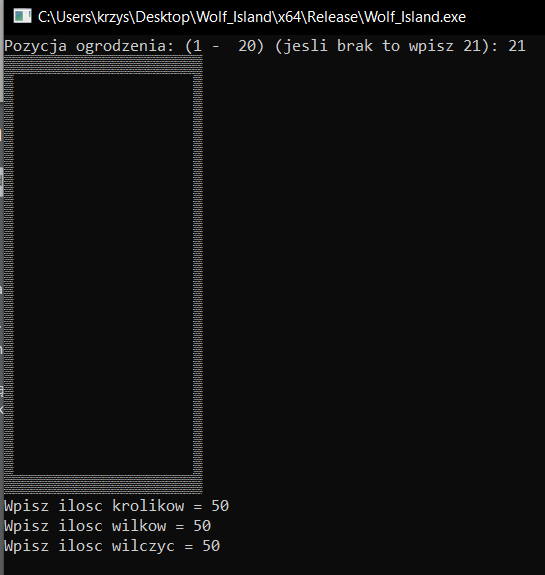
Uruchamiamy plik Wolf\_Island.exe znajdujący się w katalogu Release.



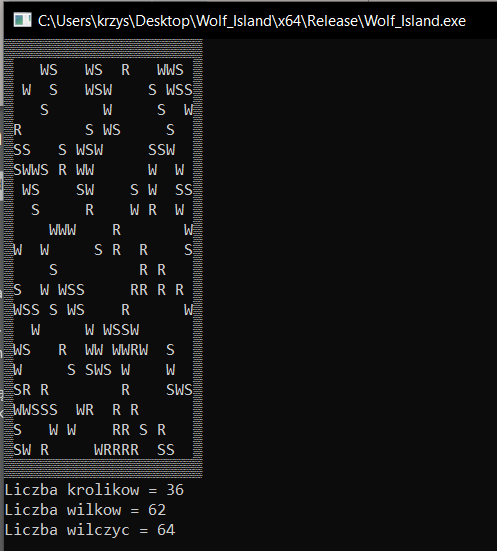
Pojawia nam się komunikat, czy chcemy aby na mapie było ogrodzenie, jeśli nie, to wpisujemy wartość 21.



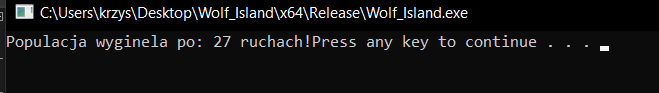
Następnie wpisujemy ilość królików, wilków i wilczyc, które znajdą się na mapie.



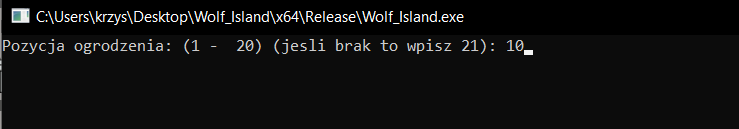
Następuje symulacja danej populacji.

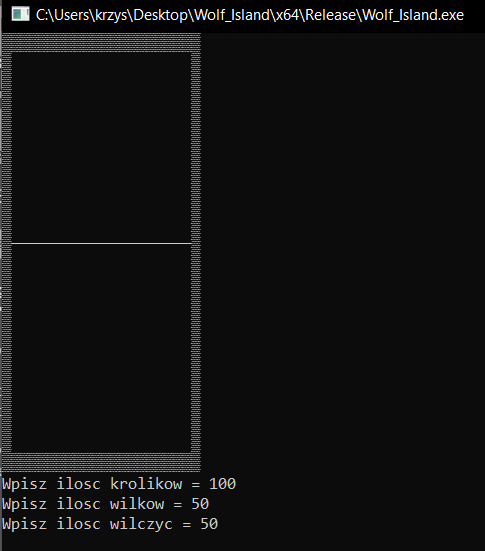


Każda populacja musi kiedyś wyginąć, pojawia nam się wtedy następujący komunikat:



Możemy również wpisać żywopłot na określonej pozycji, wtedy populacja będzie utrzyma się trochę dłużej.





Symulacja z żywopłotem po środku mapy:

