

# Aplikacja Flatmates

Wersja: 1.1

Autorzy: Jakub Krauz, Jakub Łaguna, Michał Smolarek, Krzysztof Witczyński

Data ostatniej modyfikacji: 24.03.2019 r.

## Spis treści

Definicje.....	4
Główny widok aplikacji.....	5
Wymagania niefunkcjonalne.....	6
Dostępność.....	6
Wydajność.....	6
Bezpieczeństwo.....	6
Wymagania funkcjonalne.....	7
Uwierzytelnianie.....	7
Profile.....	7
Oferty.....	7
Pokoje czatowe.....	8
Powiadomienia.....	8
Przypadki użycia aplikacji.....	9
Spis przypadków użycia.....	9
Opis przypadku użycia – wyszukiwanie oferty.....	9
Opis przypadku użycia – utworzenie nowej oferty.....	10

## Definicje

1. Polubić/dać polubienie – przy pomocy interfejsu aplikacji wyrazić zainteresowanie ofertą lub profilem użytkownika.
2. Kandydaci dla użytkownika  $X$  – użytkownicy, którzy polubili co najmniej jedną spośród ofert, które polubił użytkownik  $X$ .
3. Połączeni użytkownicy – użytkownicy, którzy nawzajem polubili swoje profile.
4. Profil – profil użytkownika, zawierający jego dane osobiste.
5. Oferta – oferta wynajmu mieszkania.

# Główny widok aplikacji

Fiatmates

Oferty

Moje oferty

Współlokatorzy

Czaty

Mój profil

Wyloguj się

Miasto:

Dzielnica:


Liczba pokoiów:

Liczba osób:


Cena od:

Cena do:


Szukaj




Jasne, nowoczesne mieszkanie




Mieszkanie przy Banacha




3 oddzielne pokoje Ochota



Nowe mieszkanie 3-pokojowe



Mieszkanie wysoki standard



Ciche i spokojne mieszkanie

Previous

4

5

6

Next

# Wymagania нефункционалне

## Dostępność

- D1. Interfejs użytkownika jest w języku polskim.
- D2. Interfejs działa poprawnie w przeglądarce Firefox 65.
- D3. Aplikacja jest dostępna bez przerwy.

## Wydajność

- W1. Maksymalny czas oczekiwania na odpowiedź serwera wynosi poniżej 5 sekund.
- W2. Serwer obsługuje do 100 zapytań na sekundę.

## Bezpieczeństwo

- B1. Uwierzytelnianie użytkowników odbywa się przy użyciu adresu email i hasła.
- B2. Hasła użytkowników nie są przechowywane w bazie. Hasła są haszowane i przechowywany jest jedynie hasz.

# Wymagania funkcjonalne

## Uwierzytelnianie

- U1. Użytkownik zakłada konto przy pomocy adresu email i hasła. Konto jest nieaktywne.
- U2. Użytkownik aktywuje konto przy pomocy linku wysłanego na adres email podany podczas zakładania konta.
- U3. Użytkownik loguje się do systemu przy pomocy adresu email i hasła.
- U4. Użytkownik wylogowuje się z systemu.
- U5. Użytkownik odzyskuje hasło przy pomocy linku wysłanego na jego adres email.
- U6. Użytkownik usuwa konto.

## Profile

- PR1. Użytkownik uzupełnia swój profil swoimi danymi osobistymi. Profil może zawierać imię, płeć, wiek, pracę, studia, zainteresowania, stosunek do zwierząt, autoprezentację.
- PR2. Użytkownik edytuje swój profil.
- PR3. Użytkownik przegląda profile swoich kandydatów.
- PR4. Użytkownik daje polubienie wybranym profilom swoich kandydatów.
- PR5. Użytkownik przegląda profile autorów ofert.

## Oferty

- O1. Użytkownik tworzy oferty. Oferta musi zawierać adres, metraż, liczbę pokoi, maksymalną liczbę osób, cenę wynajmu i dane kontaktowe twórcy. Ponadto oferta może zawierać zdjęcia oraz prezentację.
- O2. Użytkownik przegląda oferty.
- O3. Użytkownik usuwa utworzone przez siebie oferty.
- O4. Użytkownik edytuje utworzone przez siebie oferty.
- O5. Użytkownik daje polubienie wybranym ofertom.
- O6. Użytkownik przegląda w osobnym widoku oferty, które polubił.
- O7. Użytkownik cofa polubienie oferty.

## **Pokoje czatowe**

- PC1. Użytkownik tworzy pokoje czatowe, ma w nich status administratora.
- PC2. Użytkownik dodaje połączonych ze sobą użytkowników do pokoiów czatowych, w których ma status administratora.
- PC3. Użytkownik usuwa innych użytkowników z pokoiów czatowych, w których ma status administratora.
- PC4. Użytkownik nadaje status administratora innym użytkownikom w pokojach czatowych, w których ma status administratora.
- PC5. Użytkownik odbiera status administratora innym użytkownikom w pokojach czatowych, w których ma status administratora.
- PC6. Użytkownik wysyła wiadomości tekstowe do pokoiów czatowych, których jest członkiem.
- PC7. Użytkownik czyta wiadomości tekstowe wysłane do pokoiów czatowych, których jest członkiem.
- PC8. Użytkownik opuszcza pokoje czatowe, których jest członkiem.
- PC9. Użytkownik usuwa pokoje czatowe, w których ma status administratora.

## **Powiadomienia**

- PO1. Użytkownik jest powiadamiany w przypadku edycji lub usunięcia oferty, którą polubił.
- PO2. Użytkownik jest powiadamiany, kiedy łączy się z innym użytkownikiem.
- PO3. Użytkownik jest powiadamiany w przypadku błędu połączenia z serwerem lub błędu po stronie serwera.



# Przypadki użycia aplikacji

## Spis przypadków użycia

1. Użytkownik zakłada konto.
2. Użytkownik loguje się.
3. Użytkownik wylogowuje się.
4. Użytkownik odzyskuje hasło.
5. Użytkownik edytuje swój profil.
6. Użytkownik wyszukuje oferty.
7. Użytkownik daje polubienia ofertom.
8. Użytkownik daje polubienia profilom swoich kandydatów.
9. Użytkownik tworzy nową ofertę.
10. Użytkownik zarządza swoimi ofertami.
11. Użytkownik tworzy pokoje czatowe.
12. Użytkownik zarządza pokojami czatowymi, których ma status administratora.
13. Użytkownik opuszcza pokoje czatowe.
14. Użytkownik komunikuje się z innymi użytkownikami przy użyciu pokoiów czatowych.

## Opis przypadku użycia – wyszukiwanie oferty

**Aktor:** użytkownik zainteresowany wyszukiwaniem oferty w aplikacji.

**Warunki początkowe:** aktor ma wyświetlony główny widok aplikacji w przeglądarce.

**Główny scenariusz:**

1. Interfejs wyświetla formularz wyszukiwania ofert zawierający pola: miasto, dzielnica, liczba pokoiów, liczba osób, minimalna cena, maksymalna cena. Wszystkie pola są opcjonalne.
2. Aktor wypełnia pola formularza i potwierdza przyciskiem „Szukaj”.
3. System wyświetla oferty spełniające warunki wprowadzone przez aktora w formularzu.
4. Aktor przegląda wyświetlone oferty.
5. Aktor wybiera ofertę. Klika na nią i zostaje przeniesiony do widoku szczegółowego.

**Scenariusze alternatywne:**

3a. W systemie nie ma ofert spełniających warunki wprowadzone przez aktora w formularzu. Interfejs wyświetla stosowny komunikat.

3b. Podczas przetwarzania żądania występuje błąd. Interfejs wyświetla stosowny komunikat.

5a. Podczas przetwarzania żądania występuje błąd. Interfejs wyświetla stosowny komunikat.

**Warunki końcowe:** interfejs pokazuje aktorowi szczegóły wybranej oferty.

## **Opis przypadku użycia – utworzenie nowej oferty**

**Aktor:** użytkownik zainteresowany wynajęciem swojego mieszkania.

**Warunki początkowe:** aktor posiada w systemie konto i jest zalogowany, aktor ma wyświetlony główny widok aplikacji w przeglądarce.

**Scenariusz główny:**

1. Aktor przechodzi do ekranu „Moje oferty”.
2. Interfejs wyświetla użytkownikowi menu z trzema opcjami: „Polubione”, „Utworzone”, „Utwórz nową ofertę”.
3. Aktor wybiera opcję utworzenia nowej oferty.
4. Interfejs wyświetla formularz utworzenia oferty zawierający pola: nazwa oferty, miasto, dzielnica, liczba pokoi, liczba osób, koszt wynajmu, zdjęcia mieszkania, opis oferty.
5. Aktor wypełnia formularz danymi i zatwierdza przyciskiem „Utwórz”.
6. Interfejs wyświetla aktorowi widok szczegółowy nowej oferty.

**Scenariusze alternatywne:**

6a. Podczas przetwarzania żądania występuje błąd. Interfejs wyświetla stosowny komunikat.

6b. System odrzuca przesłane zdjęcie jako zbyt duży plik. Interfejs wyświetla stosowny komunikat.

**Warunki końcowe:** aktor dodał do systemu nową ofertę, interfejs wyświetla stosowny komunikat.