

Ćwiczenie 10

Persony i scenariusze

Na podstawie wcześniej wykonanej analizy problemu użytkownika i wybranego rozwiązania wykonać następujące 3 zadania związane z projektem aplikacji:

- 1) utworzyć 3 osoby reprezentujące 3 odrębne grupy przyszłych użytkowników aplikacji;
- 2) dla każdej osoby przedstawić 3 różne scenariusze użycia aplikacji;
- 3) opracować diagram interakcji reprezentujący mapę wszystkich czynności wykonywanych za pomocą interfejsu oraz przejść między nimi przy określonych warunkach.

Persona powinna zawierać następujące elementy:

- zdjęcie (można pobrać z bezpłatnych galerii z Internetu);
- dane „uczłowieczające”:
 - fakty z życia,
 - rodzina,
 - hobby,
 - marzenia;
- motto życiowe;
- umiejętności i nawyki (np. obsługa komputera itp.);
- doświadczenia;
- cele;
- nawyki;
- co ją drażni;
- oczekiwania i potrzeby.



Opracowanie należy dołączyć do działającego prototypu szczegółowego projektowanego interfejsu.