Knysetof Nowal 260 055 11.01.2021+ WIP karthówka · nie jest poprawny, ponieważ po zahończeniu pętli while w hoijce 5 algorytm wejdzie w nieskończoną patką, poniewaz i pnestonie być inhie mentowane. Należy między linjshomi 8 oraz 9 dopisać i++; · zmienna liczba w linjce 10 nie jest zodehlarowana, noleży zmienić · zmienna i nie ma zodelilarowanego typo, dodaci int i=0