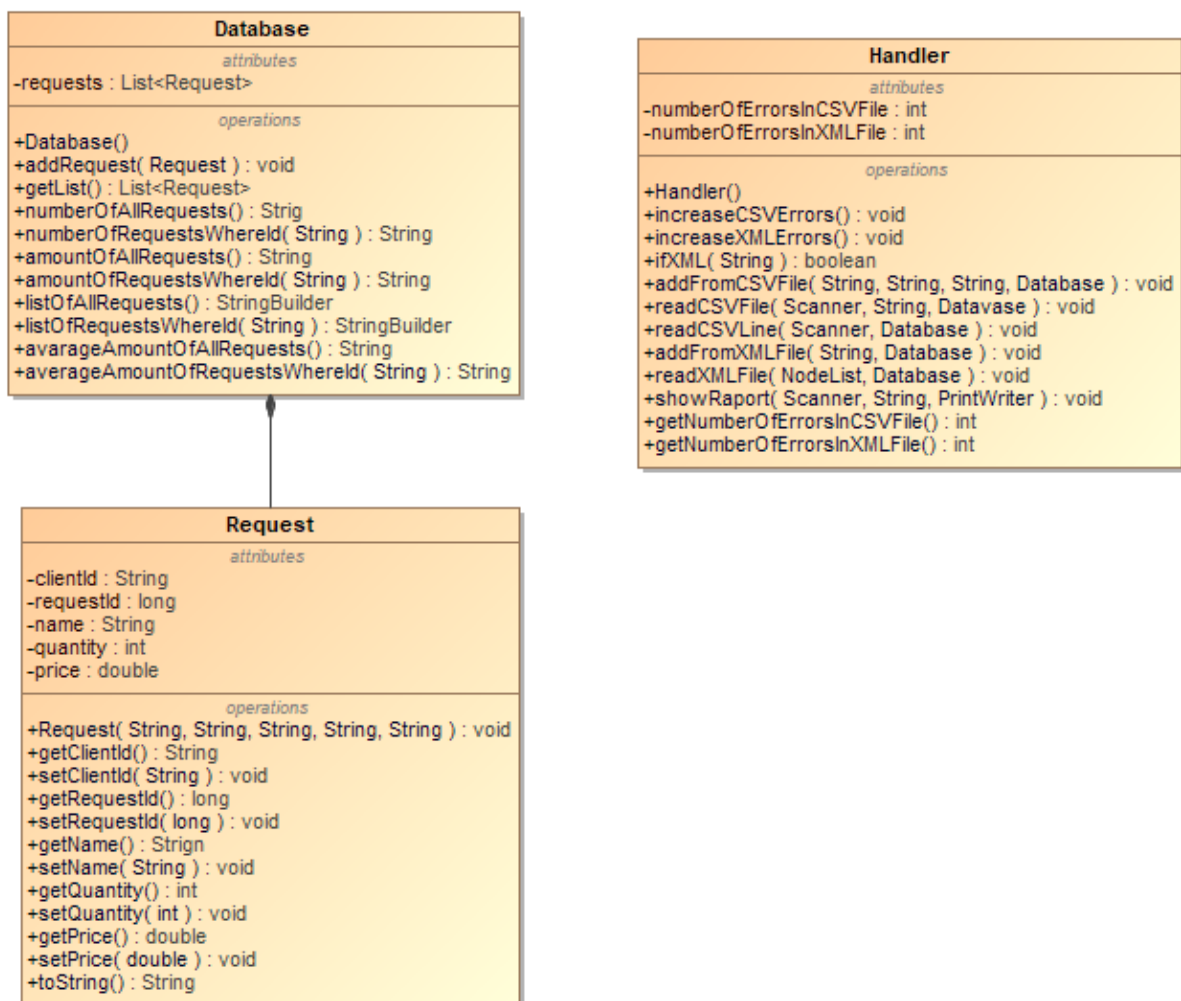


# Requests Handler

## 1. URL class diagram



## 2. Request class

Klasa reprezentująca pojedyncze zamówienie.

### 3. Database class

Klasa imitująca bazę danych.

Metody:

Database() – konstruktor,

addRequest( Request ) : void - metoda odpowiedzialna za dodawanie zamówień do listy,

getList() : List<Request> - metoda zwracająca listę z zamówieniami,

numberOfAllRequests() : String – metoda zwracająca liczbę wszystkich zamówień,

numberOfRequestsWhereId( String ) : String – metoda zwracająca liczbę zamówień o określonym id klienta

amountOfAllRequests() : String – metoda zwracająca łączną kwotę zamówień

amountOfRequestsWhereId( String ) : String – metoda zwracająca kwotę zamówień dla klienta o wskazanym id,

listOfAllRequests() : StringBuilder – metoda zwracająca listę wszystkich zamówień,

listOfRequestsWhereId( String ) : StringBuilder – metoda zwracająca listę zamówień dla klienta o wskazanym identyfikatorze,

avarageAmountOfAllRequests() : String – metoda zwracająca średnią kwotę wszystkich zamówień,

averageAmountOfRequestsWhereId( String ) : String – metoda zwracająca średnią kwotę zamówień dla klienta o wstazanym id

### 4. Handler class

Klasa odpowiedzialna za logikę programu.

Metody:

Handler() – konstruktor,

increaseCSVErrors() : void – metoda zwiększająca liczbę błędów występujących w pliku CSV o 1,

increaseXMLErrors() : void - metoda zwiększająca liczbę błędów występujących w pliku XML o 1,

ifXML( String ) : Boolean – metoda sprawdzająca czy podany w argumencie plik jest plikiem o rozszerzeniu .xml,

addFromCSVFile( String, String, String, Database ) : void – metoda tworząca obiekt File oraz dzieli go na pojedyncze linie,

readCSVFile( Scanner, String, Database ) : void – metoda przyjmująca pojedyncze linie z pliku i dzieli je na pojedyncze wartości,

readCSVLine( Scanner, Database ) : void – metoda czytająca pojedyncze wartości z linii z pliku i na ich podstawie tworzy obiekt Request,

addFromXMLFile( String, Database ) : void – metoda odpowiedzialna za tworzenie odpowiednich obiektów koniecznych do poprawnego odczytania pliku XML,

readXMLFile( NodeList, Database ) : void – metoda przetwarzająca plik XML i na podstawie otrzymanych wartości tworzy obiekt klasy Request,

showRaport( Scanner, String, PrintWriter ) : void – metoda umożliwiająca zapis raportu na konsoli lub w pliku,

getNumberOfErrorsInCSVFile() : int – metoda zwracająca ilość błędów w pliku CSV,

getNumberOfErrorsInXMLFile() : int – metoda zwracająca ilość błędów w pliku XML;