

APLIKACJA DO OBSŁUGI POŁĄCZEŃ KOLEJOWYCH

Film prezentujący działanie aplikacji na obecnym etapie prac:

https://drive.google.com/file/d/117IKFRr_LpqBqfzpr2XcVFE8QLnrNqX6/view?usp=sharing

Dane do połączenia z bazą danych

Login: z13

Hasło: 5ar7y9

Wymagania funkcjonalne aplikacji:

- **Administrator:**

- **Logowanie do panelu administratora**

Uruchamia panel administratora umożliwiający podjęcie działań opisanych poniżej.

- **Dodawanie nowych połączeń**

Dodaje do bazy danych nowe połączenie, wymaga podania stacji początkowej i końcowej oraz przystanków pośrednich wraz z godzinami przyjazdu i odjazdu.

- **Usuwanie istniejących połączeń**

Usuwa istniejące połączenie.

- **Użytkownik:**

- **Tworzenie nowego konta użytkownika**

Użytkownik może założyć swoje konto podając unikalny login, imię, nazwisko, adres email oraz hasło. Wtedy do tabeli USERS w bazie danych zostanie dodany nowy rekord.

- **Logowanie do istniejącego konta**

Umożliwia zalogowanie się do aplikacji, nasze dane zostają wtedy zapamiętane (można wtedy zobaczyć nasze imię z poziomu menu głównego) oraz możliwy jest imienny zakup biletu. Możliwe jest korzystanie z aplikacji bez logowania do konta użytkownika.

- **Wyszukiwanie dostępnych połączeń**

Możliwe jest wyszukiwanie połączenia o podanym przystanku początkowym i końcowym. W obecnej wersji istnieje ich tylko kilka, w przyszłości zostanie dodane więcej.

- **Wybór połączenia**

Pozwala użytkownikowi wybrać konkretne połączenie z listy dostępnych połączeń. Po akceptacji zostaje przekierowany do panelu zakupu biletu.

- **Zakup biletu**

Możliwy jest zakup biletu poprzez wybranie miejsca (spośród dostępnych miejsc w postaci rozwijanej listy), klasy (I lub II) oraz ulgi (brak ulgi, studenci, pracownicy, osoby niepełnosprawne). Na tej podstawie obliczana jest cena biletu. Jeśli użytkownik będzie zalogowany podczas zakupu biletu pojawi się on w panelu MY ACCOUNT dostępnym z poziomu menu głównego. Będzie tam też dostępna historia przejazdów użytkownika.

Zaawansowanie prac nad aplikacją

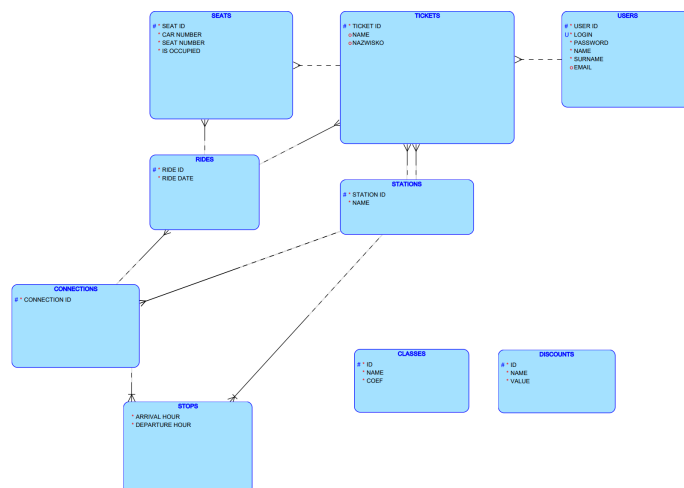
Panel administratora jest na etapie podstawowej części kodu (30%). Napisane zostały klasy odwzorowujące relacje w bazie danych oraz skrypty realizujące odpowiednie funkcjonalności. Całość nie została jednak zaimplementowana w aplikacji i użytkownik aplikacji nie ma dostępu do panelu administratora. Natomiast panel użytkownika jest w dużym stopniu gotowy (80%), pozostało dodanie niewielu funkcjonalności. Umożliwia wykonanie działań opisanych powyżej oraz na podlinkowanym filmie.

Wykorzystane technologie

W aplikacji wykorzystana została JavaFX oraz interfejs JDBC umożliwiający połączenie się aplikacji z używaną przez nią bazą danych.

Modele wykorzystanej bazy danych:

- Model ER



- Model relacyjny

