APLIKACJA DO OBSŁUGI POŁĄCZEŃ KOLEJOWYCH

Wymagania funkcjonalne aplikacji:

Administrator:

o Logowanie do panelu administratora

Uruchamia panel administratora umożliwiający podjęcie działań opisanych poniżej.

o Zarządzanie stacjami

Dodaje, edytuje lub usuwa stację (operacje na bazie danych).

o Dodawanie nowych połączeń

Dodaje do bazy danych nowe połączenie, wymaga podania stacji początkowej i końcowej oraz przystanków pośrednich wraz z godzinami przyjazdu i odjazdu, automatycznie dodaje połączenie powrotne.

o Usuwanie istniejących połączeń

Usuwa istniejące połączenie.

o Usuwanie i edytowanie istniejących kont użytkowników

Usuwa oraz edytuje istniejące konto użytkownika.

o Zarządzanie dostępnymi klasami oraz zniżkami

Pozwala na dodawanie, edytowanie i usuwanie klas oraz zniżek dostępnych dla użytkownika podczas zakupu biletu.

Użytkownik:

o Tworzenie nowego konta użytkownika

Umożliwia użytkownikowi założenie konta poprzez podanie swoich danych (unikalny login, imię, nazwisko, adres email oraz hasło), spowoduje to dodanie do tabeli USERS nowego rekordu.

o Logowanie do istniejącego konta

Pozwala użytkownikowi na zalogowanie się do aplikacji, dane użytkownika zostają wtedy zapamiętane i możliwy jest imienny zakup biletu.

o Wyszukiwanie dostępnych połączeń

Możliwe jest wyszukiwanie połączenia o podanym przystanku początkowym i końcowym. Jeśli nie zostanie znalezione połączenie bezpośrednie, wyszukane zostanie połączenie z przesiadką.

o Wybór połączenia

Pozwala użytkownikowi wybrać konkretne połączenie z listy dostępnych połączeń. Po akceptacji zostaje przekierowany do panelu zakupu biletu.

o Zakup biletu

Możliwy jest zakup biletu poprzez wybranie miejsca (spośród dostępnych miejsc w postaci rozwijanej listy), klasy (I lub II) oraz ulgi (brak ulgi, studenci, pracownicy, osoby niepełnosprawne). Na tej podstawie obliczana jest cena biletu. Po zakupie biletu pojawi się on w panelu MY ACCOUNT dostępnym z poziomu menu głównego. Będzie tam też dostępna historia przejazdów użytkownika.

Zaawansowanie prac nad aplikacją

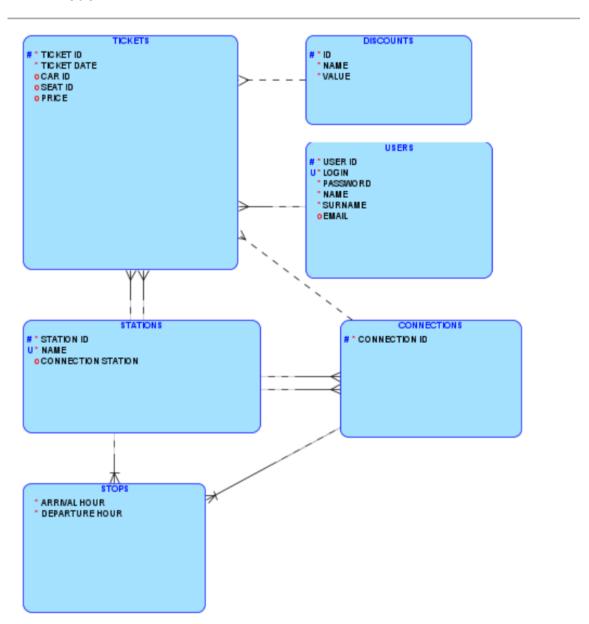
Panele administratora oraz użytkownika zostały wykonane w całości (wymaganie zrealizowane w 100%) i zapewniają pełną funkcjonalność opisaną powyżej.

Wykorzystane technologie

W aplikacji wykorzystana została JavaFX oraz interfejs JDBC umożliwiający połączenie się aplikacji z używaną przez nią bazą danych.

Modele wykorzystanej bazy danych:

Model ER



Model fizyczny

