

Projekt zespołowy

Zajęcia wstępne

mgr inż. Krzysztof Rewak

9 października 2017

1 Warunki zaliczenia

Zaliczenie zajęć projektowych kursu **Projekt zespołowy** odbywa się poprzez opracowanie projektu programistycznego i sprawozdania oraz prezentację pracy projektowej. Ocena końcowa Ω będzie wyliczana w następujący sposób:

$$\Omega = 0.5k_1 + 0.25k_2 + 0.25k_3 \quad (1)$$

gdzie kolejne k_n powinny być rozumiane następująco:

- k_1 - ocena za pracę projektową;
- k_2 - ocena za sprawozdanie z pracy projektowej;
- k_3 - ocena za prezentację pracy projektowej.

1.1 Praca projektowa

Należy zaprojektować i zaimplementować projekt programistyczny wedle własnego pomysłu lub wybrany spośród proponowanych tematów w punkcie 2. tego dokumentu. Warunki zaliczenia kształtują się następująco:

- projekt jest wykonywany w grupach, dwu-, trzy- lub czterosobowych;
- temat projektu musi zostać zatwierdzony przez prowadzącego zajęcia najpóźniej do terminu trzecich zajęć;
- projekt może być wykonany w jednej z trzech form: jako aplikacja desktopowa, webowa lub mobilna;
- projekt może być wykonany w dowolnym języku lub językach programowania, z wykorzystaniem dowolnych bibliotek, komponentów lub wtyczek;
- aplikacja projektowa powinna być wyposażona w graficzny interfejs użytkownika.

1.2 Sprawozdanie z pracy projektowej

Należy opracować sprawozdanie z pracy projektowej. Warunki zaliczenia kształtują się następująco:

- zgodnie z ogólnie przyjętymi standardami naukowymi, sprawozdanie powinno być skonstruowane w technologii \LaTeX ;
- sprawozdanie musi być dostarczone najpóźniej w dniu oddania całego projektu;
- sprawozdanie powinno zawierać (jako rozdziały lub sekcje):
 - opis funkcjonalny systemu;
 - streszczenie opisu technicznego;
 - instrukcję uruchomienia programu;
 - wnioski z projektu.

1.3 Prezentacja pracy projektowej

Należy przestawić całym zespołem efekty swojej pracy. Prezentacja może odbyć się w formie przedstawienia działającej aplikacji, krótkiej prezentacji multimedialnej lub innej formy. Ostatnim etapem prezentacji będą pytania od prowadzącego zajęcia.

2 Przykładowe tematy prac projektowych

- system rezerwacji biletów w kinie;
- system do tworzenia i uzupełniania ankiet;
- system zarządzania hotelem;
- system zarządzania domowymi funduszami;
- system do zarządzania treścią online na stronie www;
- system do zapisywania i oceniania przeczytanych książek;
- system do zarządzania magazynem;
- system informacyjny wykorzystujący zewnętrzne API;
- system do harmonogramowania pracy w zakładzie produkcyjnym.

3 Terminarz

- 10 X 2017: zajęcia wstępne
- 7 XI 2017: ostateczny termin zgłoszenia tematu
- 26 I 2018: koniec semestru

Literatura

[1] Robert C. Martin. *Czysty kod. Podręcznik dobrego programisty*. Wydawnictwo Helion, 2010.