## Projektowanie i programowanie obiektowe

# Hermetyzacja i enkapsulacja

mgr inż. Krzysztof Rewak

17 października 2017

### 1 Hermetyzacja w programowaniu obiektowym

Należy uruchomić w dowolnym środowisku załączony plik lab04. php. Należy przeanalizować kod, a następnie odpowiedzieć na pytania:

- jaka jest różnica między metodami i polami publicznymi, prywatnymi, a chronionymi?
- dlaczego wykorzystano hermetyzację obiektów klasy Samochód i Silnik?
- dlaczego wartość licznika przejechanych kilometrów jest zaokrąglana w metodach klasy Samochód?

## 2 Program do ewdencji studentów

Na podstawie wiedzy zdobytej na poprzednich zajęciach należy utworzyć plik lab04.cpp i napisać program, w którym zostaną zaimplementowane następujące funkcjonalności:

- program wyposażony jest w podstawowe menu, które umożliwia: a) podejrzenie listy studentów, b) dodanie nowego studenta, c) wyjście z programu; po wybraniu opcji a) i b) program powinien ponownie wyświetlić menu;
- każdy student obowiązkowo posiada imię i nazwisko, numer PESEL i numer indeksu;
- każdy student może mieć wpisany adres zamieszkania oraz rok, na którym studiuje;
- PESEL powinien być walidowany w podstawowym zakresie: musi mieć 11 cyfr, pierwsze sześć cyfr powinno wskazywać na możliwą datę urodzenia; pozostałe elementy walidacji numeru PESEL mogą zostać zaimplementowane przez chętnych;
- rok studiów powinien być wstawiany i przechowywany jako liczba z zakresu 1-5, ale wyświetlany jako cyfra rzymska;

Plik z programem należy dołączyć do repozytorium Git. Zalecane jest uporządkowanie zadań w odpowiadającym im katalogach. Prezesłany program zostanie oceniony, a ocena będzie częścią składową oceny semestralnej.

#### 2.1 Przykładowa implementacja interfejsu

```
< wybierz: [1] pokaz liste studentow, [2] dodaj studenta, [3] wyjdz z programu
> 1
< lista studentow jest pusta
< wybierz: [1] pokaz liste studentow, [2] dodaj studenta, [3] wyjdz z programu
< podaj imie studenta:
> Jan
< podaj nazwisko studenta:
> Nowak
< podaj PESEL studenta:
> 95010101010
< podaj numer indeksu studenta:
> 37000
< podaj adres studenta:
> ul. Warszawska 30, 59-220 Legnica
< podaj numer roku:
> 2
< dodano studenta
< wybierz: [1] pokaz liste studentow, [2] dodaj studenta, [3] wyjdz z programu
> 2
< podaj imie studenta:
> Jan
< podaj nazwisko studenta:
> Kowalski
< podaj PESEL studenta:
> 543
< podaj numer indeksu studenta:
> 37000
< podaj adres studenta:
< podaj numer roku:
> 2
< nie dodano studenta, podano bledny PESEL
< wybierz: [1] pokaz liste studentow, [2] dodaj studenta, [3] wyjdz z programu
> 2
< podaj imie studenta:
> Jan
< podaj nazwisko studenta:
> Kowalski
< podaj PESEL studenta:
```

```
> 95010101012
< podaj numer indeksu studenta:
> 37001
< podaj adres studenta:
>
< podaj numer roku:
> 2
< dodano studenta
< wybierz: [1] pokaz liste studentow, [2] dodaj studenta, [3] wyjdz z programu
> 1
< numer indeksu; PESEL; nazwisko, imie; rok; adres
< 37000; 95010101010; Nowak, Jan; II rok; zamieszkaly ul. Warszawska 30, 59-220 Legnica
< 37001; 950101010112; Kowalski, Jan; II rok; nie podano adresu</pre>
```

#### 2.2 Podpowiedzi i wskazówki

- cin >> x; z biblioteki standardowej pozwala na pobieranie danych ze standardowego wejścia;
- należy zastanowić się które pola i metody powinny być publiczne, a które prywatne;
- należy zastanowić się które dane powinny być wpisywane do obiektu przez konstruktor, a jakie przez dodatkowe metody;
- należy zastanowić się gdzie wywoływać walidację konkretnych pól;
- menu najłatwiej zrealizować jako pętlę while, która wypisuje na początku możliwe opcje, następnie pobiera wartość od użytkownika, a następnie na jej podstawie dokonuje konkretnej akcji;
- do przechowywania studentów można wykorzystać tablicę lub przedstawiany na poprzednich zajęciach kontener tablicy vector;
- cout << setw(x) << y << endl; z biblioteki iomanip pozwala na ustawienie minimalnej długości wypisywanych danych, co może zwiększyć czytelność wypisywanej listy/tabeli studentów;