## Analiza systemu Android pod kątem informatyki śledczej

## **SPIS TREŚCI**

Wstęp	2
Interesujące zagadnienia	
Dostępność do plików	3
Rodzaje danych i oprogramowanie	3
Przygotowanie telefonu	5
1.Wiadomości tekstowe	
1.1. SMSy i MMSy	6
1.2. Messenger	8
1.3. WhatsApp	9
2. Kontakty i rejestr połączeń	12
3. Skrzynka pocztowa	
4. Domyślna wyszukiwarka	14
5. Konto Google	
5.1 Google Chrome	
5.2 YouTube	17
5.3 Google Maps	17
6. Notatnik	18
Logi Systemowe	19
Pliki użytkownika	
Własne narzędzie do analizy	
Bibliografia	

### Wstęp

System operacyjny dla urządzeń mobilnych (telefony komórkowe, tablety, ale również telewizory czy netbooki). Oparty na jądrze Linuxa. Pierwszą wersję Android SDK opublikowano w 2007 roku, natomiast rok później Google zaprezentowało pierwsze prototypy telefonów opartych o ten właśnie system.

Aktualna wersja to Android 11 (wydana 8 września 2020 r)

Stanowi niespełna 73% rynku mobilnych systemów operacyjnych

Android	ios	Samsung	Unknown	KaiOS	Windows			
72.92%	26.53%	0.22%	0.13%	0.07%	0.03%			
Mobile Operating System Market Share Worldwide - October 2020								

(źródło: https://gs.statcounter.com/os-market-share/mobile/worldwide)

Procentowy rozkład udziału poszczególnych wersji systemu:

10.0 10	9.0 Pie	8.1 Oreo	6.0 Marshmallow	8.0 Oreo	7.0 Nougat			
36.93%	24.3%	10.43%	7.01%	5.98%	5.01%			
Mobile & Tablet Android Version Market Share Worldwide - October 2020								

(źródło: <a href="https://gs.statcounter.com/android-version-market-share/mobile-tablet/worldwide">https://gs.statcounter.com/android-version-market-share/mobile-tablet/worldwide</a>)

Wszystkie przykłady w raporcie będą oparte o wersje 5.1 Lollipop i nowsze (SDK API level 22+)

## Interesujące informacje dla informatyki śledczej:

- 1. Wiadomości tekstowe nie tylko SMSy, ale również konwersacje przeprowadzone za pomocą popularnych aplikacji tj. Messenger czy WhatsApp
- 2. Rejestry połączeń
- 3. Zdjęcia, dokumenty, pliki dźwiękowe
- 4. Połączenia bluetooth, wi-fi połączone sieci wi-fi, zapamiętane urządzenia bluetooth
- 5. Rejestry GPS odczytywanie logów lokalizacji w określonym czasie
- 6. Historia wyszukiwania domyślnej przeglądarki
- 7. Konto google i aplikacje z niego korzystające
- 8. Logi systemowe Androida

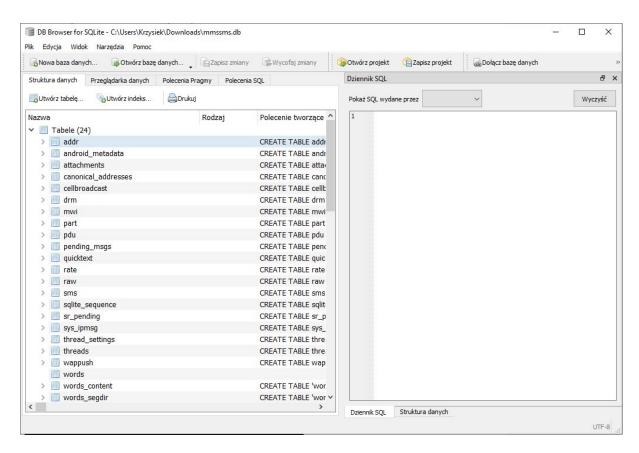
#### Dostępność do plików:

W systemie Android istnieją dwie opcje dostęp do plików:

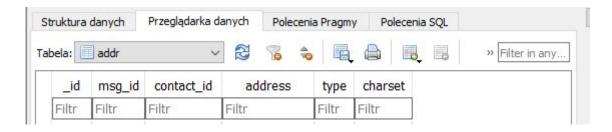
- Dostęp bez uprzywilejowania: dostęp do danych możliwy jest jedynie za pośrednictwem aplikacji systemowych -> np. za pomocą aplikacji "Galeria" mamy dostęp do zdjęć, a "Wiadomości" wyświetlają nam rozmowy SMS/MMS
- Dostęp root -> mamy pełen dostęp do plików -> jak w systemach unixowych używając superuser'a. Taka funkcjonalność pozwala nam na bezpośrednie działanie na plikach z bazami danych np. /data/data/com.android.providers.telephony/databases , czy też wyświetlanie ukrytych plików logów.

#### Rodzaje danych i użyte oprogramowanie:

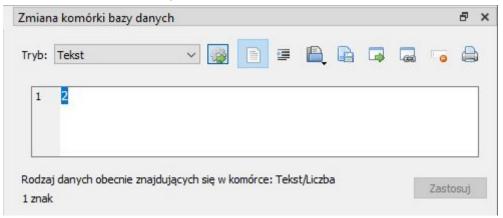
Większośc danych aplikacji w systemie Android zapisywana jest w formie baz danych SQLite. SQLite to biblioteka obsługująca język zapytań SQL. System jest szybki oraz praktyczny, a do tego posiada API w wielu językach programowania. Do przeglądania tego typu baz danych będę używać programu <u>DB Browser</u>.



Oprogramowanie to jest bardzo intuicyjne. Składa się z: paska narzędzi, paska projektu oraz obszaru roboczego - w którym po zaimportowaniu bazy znajdziemy m.in jej strukturę czy też widok danych w formie tabeli. Każdą analizę warto zacząć od przejrzenia "Struktury danych", w celu zaznajomienia się z formatem zapisu bazy, oraz polami w poszczególnych tabelach.



W polu "Przeglądarka danych" mamy dostępną listę tabel -> po wyborze ukaże nam się tabela wraz z danymi. Mamy tutaj również dostępną opcję filtrowania (np. w celu wyszukania odpowiednich fraz w danej kolumnie).



W prawej części sekcji roboczej możemy wybrać inne interesujące funkcje tj: Dziennik SQL, wykresy, Zmiana komórki bazy danych lub zdalne DB. W moim przypadku będę używać głównie funkcji 'Zmiany komórki bazy danych'.

#### Przygotowanie telefonu:

W celu wykonania pełnej analizy systemu zrootowałem testowany telefon. Do tego celu wykorzystałem oprogramowanie <u>KingoRoot</u>, które jest jedną z bezpieczniejszych metod na uzyskanie dostępu root. Innym sposobem na uzyskanie większych przywilejów jest odblokowanie bootloadera i "zflashowanie" odpowiedniego oprogramowania. Więcej informacji można np. znaleźć <u>tutaj</u>.

Sam KingoRoot instaluje pakiet, za pośrednictwem którego gwarantowany jest dostęp root. Do przeglądania i kopiowania plików użyję <u>ADB</u> - Android Debug Bridge. Jest to narzędzie do debugowania w systemie Android, które umożliwia komunikację z poziomu konsoli systemowej CMD.

C:\Windows\system32>adb devices
List of devices attached
DML7P7OR99999999999999 device

C:\Windows\system32>adb root

C:\Windows\system32>adb shell
shell@PIXI3-5:/ \$ su
root@PIXI3-5:/ #

#### 1. Wiadomości tekstowe

## 1.1 SMSy i MMSy

Większość danych w systemie Android znajdziemy w folderze /data/data. Tutaj każdy pakiet ma swój osobny katalog. Domyślne dane dla SMSów i MMSów znajdziemy w folderze <u>com.android.providers.telephony</u> lub od 7 wersji Androida odpowiednio w <u>com.android.providers/telephony</u>.

```
root@PIXI3-5:/ # cd data/data
root@PIXI3-5:/data/data # cd com.android.providers.telephony
root@PIXI3-5:/data/data/com.android.providers.telephony # ls
app parts
databases
lib
shared prefs
root@PIXI3-5:/data/data/com.android.providers.telephony # cd databases
root@PIXI3-5:/data/data/com.android.providers.telephony/databases # ls
HbpcdLookup.db
HbpcdLookup.db-journal
cb.db
cb.db-journal
mmssms.db
mmssms.db-journal
telephony.db
telephony.db-journal
```

W celu dalszego zarządzania bazą danych smsów i mmsów kopiujemy plik na kartę SD.

## p mmssms.db /sdcard

Interesujący nas plik to baza danych SQLite. Do przeglądania jej treści wykorzystam program <u>DB Browser</u>. Po przeglądnięciu struktury bazy mmssms.db ciekawe wydają się być tabele 'sms' oraz 'threads'.

Tabela 'sms' zawiera wszystkie wiadomości SMS/MMS w formie pojedynczego wiersza. Warte uwagi pola to: address - numer telefonu nadawcy lub odbiorcy, date lub date\_sent (w zależności czy dany telefon był odbiorcą czy nadawcą), read (status odczytania wiadomości), body (treść wiadomości) oraz creator (jaki pakiet wywołał operacje tworzenia lub odbierania wiadomości - np. niektóre aplikacje z przydzielonym dostępem mogą je wysyłać)

la: sms	i:	~ 2 9	8 %		<b>6</b>	A Piter	r in any colum	n			7	1			
_id 1	thread_id	address	m_size	person	date	date_sent	protocol	read	status	type	reply_path_present	subject	body	service_center	locked
Filtr F	Filtr	Filtr	Filtr	Filtr	Filtr	Filtr	Filtr	Filtr	Filtr	Filtr	Filtr	Filtr	Filtr	Filtr	Filtr

#### Przykładowe wiadomości:

195	204	121 T-Mobile	225	0 1588239264317 1588233751000	0	0	-1	1	O NULL	5 GB Internetu na Majowke od T-Mobile! Zainstal	+48602006031	0	
196	205	126 InPost	126	0 1588319017191 1588319016000	0	1	-1	1	O NULL	Paczka czeka w Paczkomacie NSA10N Tarnowsk	+48602006031	0	į.

'Threads' to tabela zawierająca wątki rozmów - nic innego jak pogrupowane wiadomości z tabeli sms, według takiej samej relacji nadawca-odbiorca. Ta tabela pozwala w łatwy sposób określić ile wiadomości zostało wysłanych między tymi numerami (kolumny: message\_count i read\_count). Pole snippet - to treść ostatniej wiadomości danego wątku.

Odpowiednie pliki dotyczące wiadomości SMS możemy znaleźć również w plikach innych aplikacji. Jedną z popularniejszych obsługujących wysyłanie i odbieranie wiadomości jest Facebook Messenger. Nie należy jednak mylić tej funkcjonalności z czatem internetowym oferowanym przez tą aplikację (o artefaktach z czatu w dalszej części projektu). Pliki baz danych aplikacji znajdziemy w pakiecie <u>com.facebook.orca</u>/databases

# root@PIXI3-5:/data/data/com.facebook.orca/databases # p smstakeover\_db /sdcard <- plik wiadomości sms

Jako że na testowanym telefonie aplikacja Messenger nie była domyślną aplikacją do obsługi wiadomości SMS, to baza danych będzie pusta. Warto jednak przyjrzeć się jej strukturze:

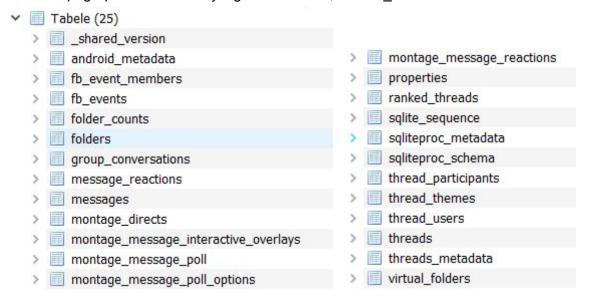
Tabele (6)	1 32	[II (S
> shared_version		CREATE TABLE _sh
> address_table		CREATE TABLE add
> android_metadata		CREATE TABLE and
✓ ■ block_table		CREATE TABLE blo
phoneNumber	TEXT	"phoneNumber" TE
rawPhoneNumber	TEXT	"rawPhoneNumber
ts ts	INTEGER	"ts" INTEGER DEFA
sms_business_address_list		CREATE TABLE sm
▼ intreads_table  threads_table  threads_table		CREATE TABLE thr
threadid	INTEGER	"threadid" INTEGER
state	INTEGER	"state" INTEGER DE
ts ts	INTEGER	"ts" INTEGER DEFA
group_name	TEXT	"group_name" TEX
recipient_ids	TEXT	"recipient_ids" TEX
me_bubble_color	INTEGER	"me_bubble_color"
other_bubble_color	INTEGER	"other_bubble_cold
wallpaper_color	INTEGER	"wallpaper_color"
custom_like_emoji	TEXT	"custom_like_emo
unread_message_count	INTEGER	"unread_message_
/ 🦠 Indeksy (3)		
> NDEX_ADDRESS		CREATE INDEX IND
> " INDEX_PHONE_NUMBER		CREATE INDEX IND
> NDEX_THREAD_ID		CREATE INDEX IND

### 1.2 Messenger

Messenger to darmowy komunikator - oprócz wysyłania wiadomości tekstowych, umożliwia dzielenie się zdjęciami, nagraniami wideo, czy nagraniami głosowymi. W 2017 roku było 1.82 mld użytkowników internetowych komunikatorów internetowych, gdzie Messenger jest obecnie najpopularniejszym z nich.

130|root@PIXI3-5:/data/data/com.facebook.orca/databases #
p threads\_db2 /sdcard <

Plik składa się z 25 tabel i 28 indeksów. Interesujące tabele to: messages (zawierają każdą wiadomośc jako 1 wpis),group\_conversations - informacje o konwersacjach grupowych, threads - pogrupowane rozmowy wg. uczestników, thread\_users - dane uczestników czatu,



Przykładowe wiadomości odczytane z tabeli messages:



Wartym uwagi jest to, że cofnięcie wysyłania wiadomości zmienia treść wiadomości na NULL, natomiast ukrycie wiadomości u danego użytkownika już nie kasuje treści.

W przypadku wysyłania innej treści niż tekstowa, w kolumnie messages.attachments dołączone są obiekty JSON reprezentujące dane załączniki.

```
[ {"id":"461435295251525", "fbid":"461435295251525", "mime_type":"image/jpeg", "filename": "image-461435295251525", "file_size":92139, "image_data_width":395, "image_data_height":280, "urls":"{\\"MEDIUM_PREVIEW\":\"{\\\"width\\\\":395, \\\"height\\\":280,\\\"src\\\":\\\" https://scontent.xx.fbcdn.net/v/wl/t1.15752-9/1297222 58_3103135469792655_5936287423566681367_n.png.webp?_n c_cat=110sccb=2s_nc_sid=ae9488s_nc_ohc=lafhydokvugAX9 5m2k5s_nc_ad=z-ms_nc_cid=0s_nc_ht=scontent.xxs_nc_tp=30s_nc_rmd=260soh=5253c29f68916db57a8232ee75ffa2cdsoe
```

#### Dane z kolumny threads.senders dla wybranego watku:

```
[{"user_key":"FACEBOOK:100004473368374","name":
"Krzysztof Uszko","email":null,"phone":null,
"smsParticipantFbid":null,"is_commerce":false,
"messagingActorType":"FACEBOOK",
"graphQLWorkForeignEntityDetail":null}]
```

W tym przypadku byłem zarówno nadawcą jak i odbiorcą wiadomości, więc istnieje tylko jeden wpis użytkownika -> w normalnej lub grupowej konwersacji umieszczane są dane wszystkich uczestników.

## 1.3 WhatsApp

W założeniu identyczna do omówionego wcześniej Facebook Messengera, również jest częścią Facebook Inc. Początek sukcesu zawdzięcza dużej ilości użytkowników w Chinach. Prócz czatu główną funkcjonalnością są rozmowy audio - video.

Interesujace pliki:

lokalizacja /data/data/com.whatsapp/databases/:

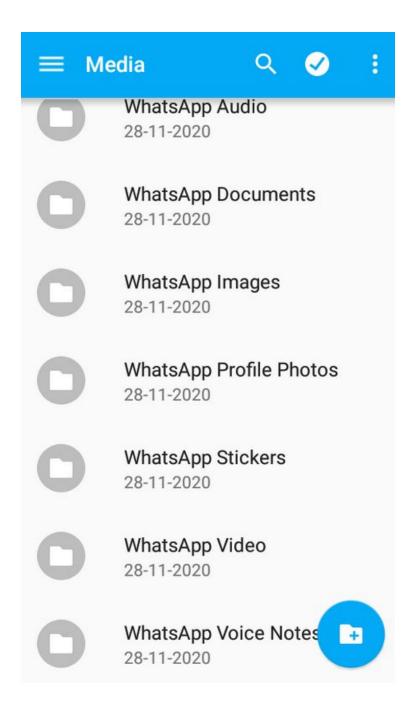
- 1. wa.db baza danych zapisanych kontaktów
- 2. msgstore.db baza danych wysyłanych wiadomości

lokalizacja WhatsApp/Databases (domyślnie folder jest tworzony na karcie SD jeżeli przy instalacji telefon taką posiada)

- msgstore.db.crypt12 aktualny backup wiadomości
- 2. msgstore-{data}.db.crypt12 backup wiadomości z danej daty

Pliki te są szyfrowane, klucz można znaleźć w lokalizacji: /data/data/com.whatsapp/files/key

lokalizacja WhatsApp/Media (również na karcie SD jeśli telefon taką posiada, w przeciwnym przypadku /data/media/WhatsApp):



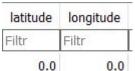
Z pliku wa.db najbardziej interesująca jest tabela wa\_contacts - zawierająca informacje o kontaktach - numery / nazwa własna i wyświetlania / status



W pliku msgstore.db podobnie jak we wcześniejszych przypadkach interesować nas będzie tabela 'messages' - gdzie każda wiadomość to osobny wpis w tabeli. W bazie WhatsApp'a odpowiednikiem tabeli 'threads' jest tabela 'chat'



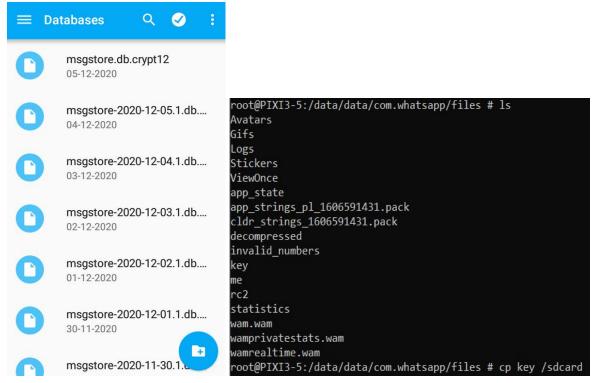
Przykładowy wpis zawiera adres nadawcy/odbiorcy, id wiadomości, jej treść, timestamp. Co ciekawe wiadomości mogą mieć również dołączoną lokalizację.



Jednak w przypadku moich danych ani nadawca ani odbiorca nie korzystali z takiej funkcji.

#### Jak odzyskać skasowane wiadomości?

W wyżej opisanym folderze znajdującym się domyślnie na karcie SD znajdujemy plik back-up'a z dnia który nas interesuje.



Następnie znajdujemy plik key, który jak nazwa wskazuje jest kluczem do odszyfrowania pliku db.crypt12. W celu odszyfrowania danych można skorzystać z <u>crypt12 Decryptora</u>.

```
C:\Users\Krzysiek\Downloads>java -jar decrypt12.jar key msgstore.db.crypt12 decrypted_msgstore.db
```

Zdeszyfrowany plik to nic innego jak plik msgstore.db omawiany wcześniej - jednak jego zapis dotyczy danego dnia.

## 2. Kontakty i rejestr połączeń

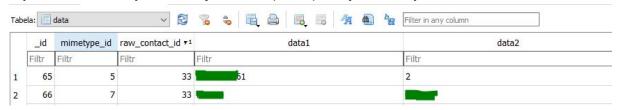
Informacje znajdują się w tej samej bazie danych, umieszczonej w lokalizacji:

root@PIXI3-5:/data/data/com.android.providers.contacts/databases #

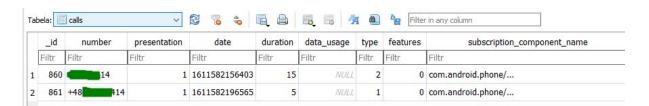
Głównym plikiem jest contacts2.db jednak, w tej samej lokalizacji znajdziemy inne powiązane nazwy - są to zaszyfrowane stany bazy danych z różnych dni.

```
contacts2.db
contacts2.db-journal
contacts2.db-mj0416079B6
contacts2.db-mj05410D94B
```

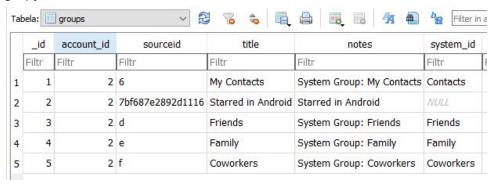
Dane dotyczące kontaktów znajdziemy w tabeli 'data' pliku contacts2.db. Każdemu kontaktowi odpowiadają 2 wpisy -> pierwszy z mimetype\_id = 5 to wpis z numerem telefonu - potrzebny dla pakietów działających na kontaktach (wysyłanie SMS-ów, czy rozmowa przychodząca), natomiast wpis z mimetype\_id = 7 odpowiada nazwom zdefiniowanym przez użytkownika - tak wyświetla się kontakt np. w aplikacji 'Kontakty'.



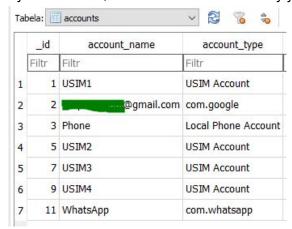
Za dane rejestru połączeń odpowiada tabela 'calls'.



Interesująca jest również tabela 'groups' gdzie znajdziemy zapamiętane przez Androida grupy kontaktów.



Warto również zapoznać się ze zdefiniowanymi kontami. Na tej podstawie można np. wywnioskować, że niektóre wiadomości były wysyłane z innej karty SIM.



## 3.Skrzynka pocztowa

W każdej wersji Androida można skonfigurować własnego agenta E-mail - jest to aplikacja dzięki której możemy odbierać i wysyłać maile. Jest to bardzo praktyczne rozwiązanie, ponieważ pozwala na połączenie wielu kont e-mail, przy czym możemy dostawać powiadomienia o przychodzących wiadomościach dla odpowiedniej skrzynki. Domyślnym pakietem Androida dla tego rozwiązania jest com.tct.email.

```
root@PIXI3-5:/data/data/com.tct.email/databases # ls
EmailProvider.db
EmailProvider.db-journal
EmailProviderBody.db
```

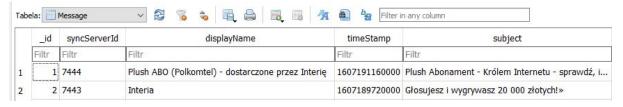
Plikiem odpowiadającym za całego agenta e-mail jest EmailProvider.db Uwaga! -> Gmail używa identycznego pliku jednak znajdującego się w innej lokalizacji:

root@PIXI3-5:/data/data/com.google.android.gm/databases # ls EmailProvider.db

W tabeli 'account' znajdziemy powiązane konta.



W tabeli 'Message' znajdziemy wszystkie wiadomości e-mail -> każda wiadomość to oddzielny wpis.



W celu wyświetlenia wiadomości wysłanych możemy zastosować proste polecenie SQL:



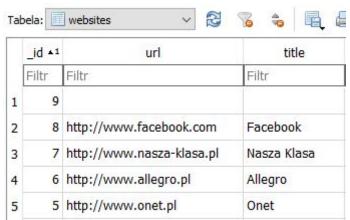
## 4. Domyślna wyszukiwarka

W nowszych wersjach systemu Android domyślną wyszukiwarką jest Google Chrome (o niej w punkcie nr.5). Jednak przy starszych wersjach systemu warto sprawdzić następującą lokalizację:

root@PIXI3-5:/data/data/com.android.browser/databases #

Znajdziemy tutaj 2 pliki: websites.db -> plik z zakładkami, browser2.db -> ogólna baza danych przeglądarki

W tabeli 'websites' pliku websites.db znajdziemy wpisy dotyczące zapisanych zakładek dla przeglądarki.



W bazie browser2.db interesującymi tabelami są 'history' oraz 'searches'



/cache - dodatkowo w tym katalogu znajdziemy pliki pamięci cache związane z wyszukiwaniem. Używając komendy ls -l możemy wybrać jeden z nich według daty

#### powstania

-rw u0_a132	u0_a132	97011	2021-01-25	15:34	6f3f49cd288da9d6_0
-rw u0_a132	u0_a132	148	2021-01-25	15:34	6f3f49cd288da9d6_1
-rw u0_a132	u0_a132	27303	2021-01-25	15:34	6f76c74b6eb12240_0
-rw u0_a132	u0_a132	8483	2021-01-25	15:34	6fdcaeb12aac1fce_0
-rw u0_a132	u0_a132	129	2021-01-25	15:34	6fdcaeb12aac1fce_1

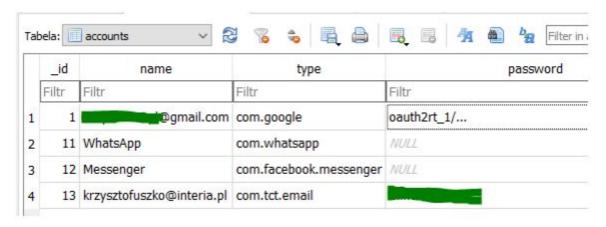
#### Przykładowa treść pliku cache:



## 5. Konto Google i powiązane aplikacje

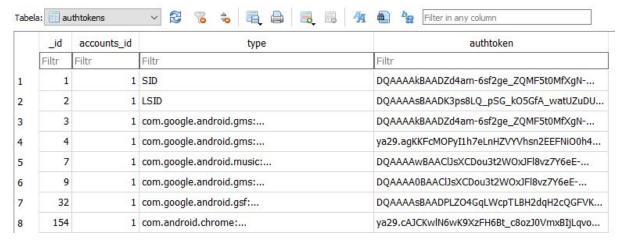
Informacje o kontach znajdują się odpowiednio w:

- /data/system/users/0/accounts.db dla wersji Marshmallow (6.0 i wcześniejszej)
- /data/system\_ce/0/accounts\_ce.db dla wersji Nougat (7.1 i późniejszej)



Ciekawostka - hasło do poczty jest przechowywane w plain-text'cie

Prócz samych danych do kont interesujące są również tokeny uwierzytelniające dla aplikacji - działają one podobnie jak klucze sesji - za ich pomocą 'przedstawia' się aplikacji w celu uzyskania dostępu do danych zasobów.



## 5.1 Google Chrome

Interesujące ścieżki:

/data/data/com.android.chrome/:

- /cache podobnie jak z wcześniej opisaną domyślną aplikacją katalog z plikami pamięci cache
- /databases w zależności od wersji API Androida mogą zostać tu umieszczone bazy danych, jednak nie jest to konieczne - w innym przypadku dane są przechowywane w bazach zlokalizowanych w /app\_chrome/Default
- /app\_chrome/Default katalog, gdzie każdy plik to osobna baza danych odpowiedzialna za coś innego (łatwo domyślić się po nazwie czego dotyczą).
   Zawierają identyczne informacje co plik browsers2.db w starszych Androidach, jednak dane rozdzielone są na bazy, a nie jak w tamtym przypadku - tabele.

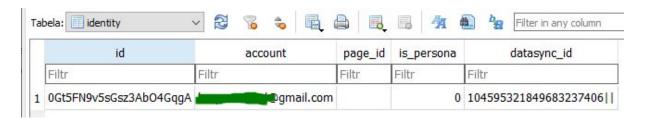
```
generic_x86:/data/data/com.android.chrome/app_chrome/Default # ls
000009.log
                             LOG.old
                                                                 Top\ Sites
AutofillStrikeDatabase
                             Local\ Storage
                                                                 Top\ Sites-journal
BudgetDatabase
                             Login\ Data
                                                                 Translate\ Ranker\ Model
CURRENT
                                                                 TransportSecurity
                             Login\ Data-journal
Cookies
                             MANIFEST-000008
                                                                 UsageReportsBuffer
Cookies-journal
                             NTPSnippets
                                                                 UsageStats
                                                                 Visited\ Links
DeltaFileLevelDb
                             Network\ Action\ Predictor
                             Network\ Action\ Predictor-journal Web\ Data
Download\ Service
                             Network\ Persistent\ State
                                                                 Web\ Data-journal
Favicons
Favicons-journal
                             Offline\ Pages
                                                                 blob storage
                                                                 data_reduction_proxy_leveldb
Feature\ Engagement\ Tracker Preferences
                                                                 page load capping opt out.db
GPUCache
                             README
                                                                 page_load_capping_opt_out.db-journal
History
                             Search\ Logos
History\ Provider\ Cache
                             Session\ Storage
                                                                 previews_hint_cache_store
History-journal
                             Shortcuts
                                                                 previews_opt_out.db
LOCK
                             Shortcuts-journal
                                                                 previews opt out.db-journal
LOG
                             Sync\ Data
                                                                 shared_proto_db
```

Szczegółowa analiza każdego z plików nie ma sensu - jak widać jest ich sporo, jednak każdy z nich jest zapisany w formacie SQLite, i przyjmuje podobną strukturę do wcześniej opisywanych plików.

#### 5.2 YouTube

## root@PIXI3-5:/data/data/com.google.android.youtube #

/databases/identity.db - baza danych zawierająca informacje o użytkownikach korzystających z tej bazy danych - zawiera trzy tabele: android\_metadata, profile, identity - jednak tylko ta ostatnia jest interesująca ze względu na informatykę śledczą.



/files/ondevicesuggest - folder zawierający pliki .bin zawierający "tagi" - sugestie polecania tematyki filmików

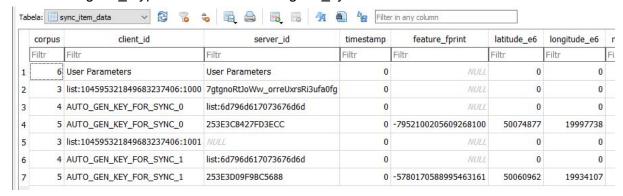


fragment pliku z tagami - kodowanie jest bliżej nieokreślone - UTF-8 udaje się odczytać kawałek danych, jednak spora część dalej pozostaje nieczytelna - da się jednak domyślić z kontekstu czego mogą one dotyczyć

## 5.3 Google Maps

## root@PIXI3-5:/data/data/com.google.android.apps.maps #

/databases/gmm\_myplaces.db /databases/gmm\_sync.db



bazy danych z miejscami zdefiniowanymi przez użytkownika

#### /cache/odelay\_cache.cs

```
Flisaków

Nowy Sącz*

Down Sącz*

Nowy Sącz*

Nowy Sącz*

Nowy Sącz*

Down Sącz*

Nowy Sąc
```

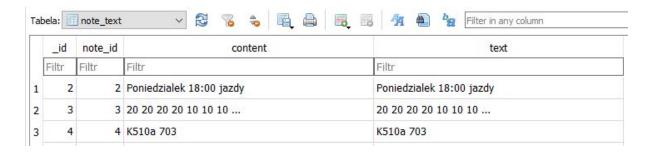
pamięć cache historii wyszukiwania, rozszerzenie .cs wskazuje na kod źródłowy kodu C#, jednak formatowanie jest znacznie inne.

Jedyne co udało mi się ustalić odnośnie historii wyświetlanych / polubionych filmów, odwiedzonych miejsc i tras (np. z google maps timeline), to że są one przechowywane na serwerze w przydzielonej pamięci dla danego konta google. Nie istnieją więc bazy danych z nimi związane (być może część z tych akcji jest logowana w plikach typu .cache, jednak do tej pory nie znalazłem takiej informacji w dokumentacjach oraz ciężko znaleźć informacje nt. sposobu formatowania takich plików)

#### 6.Notatnik

```
root@PIXI3-5:/data/data/com.tct.note/databases # cp note.db /sdcard
```

W bazie danych domyślnego notatnika interesującym jest głównie tabela 'note\_text'. To w niej znajdziemy notatki zapisane w formie tekstu jawnego.



## Logi systemowe

logcat - narzędzie do wyświetlania logów, zawiera bardzo dużo informacji,

```
root@PIXI3-5:/ # logcat -t '01-25 16:10:0.0' -b events
```

przykładowe polecenie wyświetlające logi typu I (Info) najnowsze od wskazanej daty

```
I/notification_visibility_changed( 696): [0|kingoroot.supersu|16|null|10092;0|com.android.vending|478177066|null|10046, 0|com.facebook.orca|10000|ONE_TO_ONE:1780254269:100004473368374|10084;0|com.whatsapp|20|null|10085]
I/notification_cancel( 696): [10054,12207,com.tct.email,-931835202,NULL,0,0,64,8,NULL]
I/notification_cancel( 696): [10054,12207,com.tct.email,-931835202,NULL,0,0,64,8,NULL]
I/c2dm ( 1464): [8,com.facebook.orca:0:1611591326793630,31,19]
I/notification_enqueue( 696): [10084,14118,com.facebook.orca,10000,ONE_TO_ONE:1780254269:100004473368374,0,Notification(pri=1 contentView=null vibrate=[0] sound=null defaults=0x0 flags=0x1 color=0xff0a7cff category=msg actions=2 vis=PRIVATE),1
I/notification_visibility_changed( 696): [0|com.facebook.orca|10000|ONE_TO_ONE:1780254269:100004473368374|10084,0|com.android.vending|478177066|null|10046]
```

cześć wykonanego wyżej polecenia, zawierająca informacje o oczekujących powiadomieniach z poczty,facebooka, i aplikacji kingoroot

/data/tombstones - lokalizacja zawiera pliki 'tombstone' - pliki z informacjami dotyczącymi procesów, które zakończyły się 'przez przypadek' - odpowiadają Linuxowym Core Dump'om (zrzutom pamięci procesów)

```
pid: 9495, tid: 10057, name: CameraBackgroun >>> com.example.krzysiek.carmas <<<
cannot get registers: No such process

backtrace:
    #00 pc 0003b554    /system/lib/libc.so (_epoll_pwait+20)
    #01 pc 000152a3    /system/lib/libc.so (epoll_pwait+26)
    #02 pc 000152b1    /system/lib/libc.so (epoll_wait+6)
    #03 pc 00012937    /system/lib/libutils.so (android::Looper::pollInner(int)+98)
    #04 pc 00012b61    /system/lib/libutils.so (android::Looper::pollOnce(int, int*, int*, void**)+92)
    #05 pc 00085549    /system/lib/libandroid_runtime.so (android::NativeMessageQueue::pollOnce(_JNIEnv*, int)+22)
    #06 pc 000b56cb    /data/dalvik-cache/arm/system@framework@boot.oat
```

/data/anr - lokalizacja z logami związana z problemem "Application not responding"

```
"GCDaemon" daemon prio=5 tid=8 Waiting
| group="system" sCount=1 dsCount=0 obj=0x12c071c0 self=0xb4630400
| sysTid=29502 nice=0 cgrp=bg_non_interactive sched=0/0 handle=0xb3911000
| state=S schedstat=( 684539 11580538 4 ) utm=0 stm=0 core=0 HZ=100
| stack=0xafcdc000-0xafcde000 stackSize=1036KB
| held mutexes=
at java.lang.Object.wait!(Native method)
- waiting on <0x1cb243a3> (a java.lang.Daemons$GCDaemon)
at java.lang.Daemons$GCDaemon.run(Daemons.java:344)
- locked <0x1cb243a3> (a java.lang.Daemons$GCDaemon)
at java.lang.Thread.run(Thread.java:818)
```

dumpsys - polecenie pozwalające na zrzut całej pamięci systemu Android. Zawiera bardzo dużo informacji, m.in: stany aplikacji, działające service'y, konfiguracje środowisk, aktywne połączenia i wiele innych. Ogromne źródło informacji, łatwiej przefiltrować interesujących informacji niż analizować cały log. Poniżej zamieszczam parę ciekawszych zrzutów:

```
Last Known Locations:
network: Location[network 50,026499,20,048230 acc=16 et=+4h42m20s426ms alt=243.39999389648438 {Bundle[{networkLocationType=wifi, noGPSLocation=Location[network 50,026499,20,048230 acc=16 et=+4h42m20s426ms alt=243.39999389648438 {Bundle[mParcelledData.dataSize=68]}]}]]]]
```

ostatnia znana lokalizacja

```
Caches:
Current memory usage / total memory usage (bytes):
                          894472 / 25165824
  TextureCache
  LayerCache
                               0 / 16777216 (numLayers = 0)
  Layers total
                         0 \text{ (numLayers = } 0)
                               0 / 2097152
  RenderBufferCache
                            4096 /
  GradientCache
                                     524288
  PathCache
                               0 / 10485760
  TessellationCache
                               0 /
                                    1048576
  TextDropShadowCache
                          360448 /
                                    2097152
  PatchCache
                            2944 /
                                     131072
  FontRenderer 0 A8
                          524288 /
                                     524288
  FontRenderer 0 RGBA
                               0 /
                                           0
  FontRenderer 0 total
                          524288 /
                                     524288
Other:
  FboCache
                               7 /
                                          16
Total memory usage:
  1786248 bytes, 1.70 MB
```

pamięć cache google quicksearch box'a

```
DATABASES
     pgsz
              dbsz
                      Lookaside(b)
                                            cache Dbname
                                      2111/554/25 /data/data/com.facebook.orca/databases/threads_db2
              1284
                               512
                                       460/201/25 /data/data/com.facebook.orca/databases/omnistore_100004473368374_v01.
              1224
                               167
              1224
                                        117/139/4 /data/data/com.facebook.orca/databases/omnistore_100004473368374_v01.
        4
                               81
db (2)
              1224
                                        511/80/25 /data/data/com.facebook.orca/databases/omnistore_100004473368374_v01.
        4
db (1)
        4
                28
                                                   /data/data/com.facebook.orca/databases/offline_mode_db
                                80
                                           8/29/3
                                           9/30/4
        4
                36
                                                   /data/data/com.facebook.orca/databases/contact ranking db
                                                   /data/data/com.facebook.orca/databases/prefs_db
        4
               180
                                        563/168/4
        4
                80
                                          12/29/3
                                                   /data/data/com.facebook.orca/databases/contacts_db2
 Asset Allocations
   zip:/data/app/com.facebook.orca-2/base.apk:/resources.arsc: 7745K
```

lokalizacja wszystkich baz danych dla danego pakietu - w tym przypadku facebook

bugreport - jak nazwa wskazuje - polecenie służy do raportowania bugów - również bardzo potężne narzędzie (w moim przypadku potokowanie go do pliku tekstowego zajęło parę minut, i dalej trwało)

```
E/WifiConfigStore( 696): updateSave
PA2-PSK-CCMP+TKIP][WPS][ESS] ajst=0
                       696): updateSavedNetworkHistory(): try "UPC9447054"WPA_PSK SSID="UPC9447054" UPC9447054 [WPA-PSK-][W
                                        got known scan result 34:2c:c4:c5:24:41 key : "UPC9447054"WPA_PSK num: 1 rssi=-37 freq
E/WifiConfigStore( 696):
V/SettingsInterface( 696): from settings cache , name = network_scorer_app , value = null
D/WifiHW ( 696): enter --->wifi_send_command cmd=IFNAME=wlan0 STATUS-NO_EVENTS
D/wpa_supplicant( 1014): wlan0: Control interface command 'STATUS-NO_EVENTS'
D/WifiHW
               696): leave --> reply=bssid=34:2c:c4:c5:24:41
               696): freq=2437
D/WifiHW
               696): ssid=UPC9447054
D/WifiHW
D/WifiHW
               696): id=9
D/WifiHW
               696): mode=station
D/WifiHW
               696): pairwise_cipher=CCMP
              696): group_cipher=TKIP
696): key_mgmt=WPA2-PSK
D/WifiHW
D/WifiHW
               696): wpa_state=COMPLETED
D/WifiHW
D/WifiHW
               696): ip_address=192.168.0.164
```

powyższy zrzut dotyczy próby połączenia z siecią wi-fi

## Pliki użytkownika

W projekcie nie skupiłem się nad plikami użytkownika typu: galerie zdjęć, pobrane pliki, dokumenty, nagrania głosowe itd. Wynika to z faktu że wersji Androida jest dosyć sporo i często niosą one ze sobą zmiany. Dodatkowo lokalizacje takich danych mogą wynikać z używanych przez właściciela telefonu aplikacji (np. pobrana ze sklepu Play aplikacja do robienia zdjęć może zapisywać je gdzie indziej niż ta domyślna).

Analiza tego typu plików na podstawie jednego urządzenia nie miałaby większego sensu. Biorąc pod uwagę analizę śledczą musimy spodziewać się ukrywania danych w przeróżnych lokalizacjach, dlatego najlepszym rozwiązaniem jest przeszukiwanie plików według ich rozszerzeń czy też nagłówków.

Przykładowe przydatne narzędzie, które można wykorzystać: MobileFileSearch

#### Własne narzędzie

Dodatkowo, w ramach projektu udało mi się napisać prosty program w pythonie, znacznie usprawniający prace nad analizą Androida.

Narzędzie składa się z dwóch programów - pierwszy kopiuje interesujące pod względem informatyki śledczej bazy danych na kartę sd:

```
databases = [
    '/data/data/com.android.providers.telephony/databases/mmssms.db',
    '/data/data/com.facebook.orca/databases/smstakeover_db',
    '/data/data/com.facebook.orca/databases/threads_db2',
    '/data/data/com.whatsapp/databases/wa.db',
    '/data/data/com.whatsapp/databases/msgstore.db',
    '/data/data/com.android.providers.contacts/databases/contacts2.db',
    '/data/data/com.tct.email/databases/EmailProvider.db',
    '/data/data/com.google.android.gm/databases/EmailProvider.db',
    '/data/data/com.android.browser/databases/browser2.db',
    '/data/data/com.android.browser/databases/websites.db',
    '/data/system/users/0/accounts.db',
    '/data/system_ce/0/accounts_ce.db',
    '/data/data/com.google.android.youtube/databases/identity.db',
    '/data/data/com.google.android.apps.maps/databases/gmm sync.db',
    '/data/data/com.google.android.apps.maps/databases/gmm_myplaces.db',
    '/data/data/com.android.chrome/app_chrome/Default'
```

(tabela ze ścieżkami do poszczególnych baz danych)

Kolejny pobiera je do lokalnej pamięci komputera a następnie wykonując odpowiednie zapytania SQL uzyskuje tylko te najbardziej interesujące informacje:

```
dbs = []

('threads_db2',['messages','_id, text, sender, timestamp_ms, attachments, shares']], #facebook messenger

('msgstore.db',['messages',' id, key_remote_jid, data, timestamp, media_size'],['chat_list',' id, key_remote_jid, message_table_id, last_read_message_table_id, sort_timestamp

('contacts2.db',['data','_id, raw_contact_id, data1, data2, data3, data4, data5'],['calls',' id, number, duration, date'],['accounts','_id, account_name, account_type']], #ko

['mmssams.db',['sms','_id, thread_id, address, date, date_sent, body, creator'],['threads_table', 'thread_id, state, st, group_name, recipient_ids']], #msmy za posrednictwen facebook messenger

['wa.db',['wa_contacts','id, jid, status, number, naw_contact_id']], #kontakty whatsapp

['mailProvider_ob', 'account','_id, displayMame, emailAddress, senderName'],['Message','_id, displayName, timeStamp, subject']], #e-mail

['browser2.db',['history','_id, title, url, date, visits']], #przegladarka

['websites.db',['websites','_id, url, title']], # przegladarka - zakladki

['accounts.db',['accounts','_id, aname, type, passwond'],['authtokens','_id, type, authtoken']], # konta google

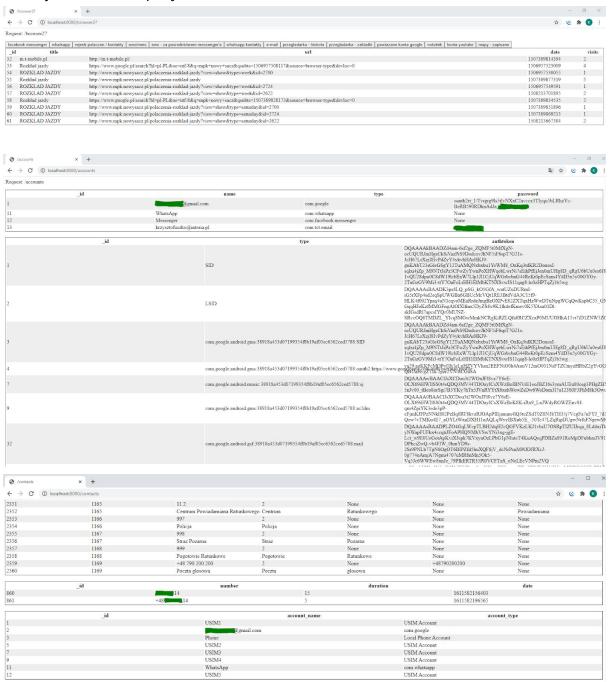
['note.db',['inote_text','id, note_id, content']], # notatki

['gmm_sync.db',['sonc_item_data','corpus, client_id, server_id, latitude_e6, longitude_e6']] #maps
```

(tabela z bazami danych, oraz wybranymi dla danej bazy tabelami i kolumnami)

Program włącza serwer na porcie 8080, przez który możemy dostać się do interesującej nas bazy danych. Każdy request HTML odpowiada zapytaniu SQL do pliku bazy danych, następnie formatowanie wyniku w tabelę HTML, kolejno następuje wyświetlenie i ostylowanie jej w przeglądarce.

#### Poniżej zamieszczam parę screenów



(Do projektu dołączam bazę z historią przeglądarki oraz notatnika - dla sprawdzenia poprawności działania wystarczy odpalić program poleceniem:python android.py, włączyć w przeglądarce adres: <a href="http://localhost:8080">http://localhost:8080</a> i wybrać jedną z udostępnionych baz, drugi program: get\_databases.py, wymaga dostępu root do analizowanego telefonu oraz dołączonej do niego karty SD - scieżka do karty jest wpisana na sztywno "/sdcard", niektóre Android mogą "mountować" karte pod inną scieżką)

## **Bibliografia**

Oprócz zamieszczanych w trakcie sprawozdania linków skorzystałem również z:

https://android.stackexchange.com/questions/14430/how-can-i-view-and-examine-the-android-log - dosyć obszerny wątek nt. logów w androidzie

https://www.group-ib.com/blog/whatsapp\_forensic\_artifacts - artefakty aplikacji WhatsApp https://android.stackexchange.com/questions/16915/where-on-the-file-system-are-sms-mess ages-stored - wątek o lokalizacji bazy danych sms/mms

https://android.stackexchange.com/questions/41455/where-is-the-data-for-contacts-storage-located - watek o lokalizacji rejestru połączeń

https://android.stackexchange.com/questions/28296/how-to-fully-backup-non-rooted-devices - troche o backup'ie androida bez dostępu root

https://stackoverflow.com/questions/38495426/how-to-open-adb-shell-and-execute-comman ds-inside-shell-using-python - sposób na połączenie pythona i adb

<u>https://www.dataforensics.org/android-phone-forensics-analysis/</u> - artykuł o analizie śledzczej Androida