### [문제 1] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성 하시오

도서 대여 관리 프로그램을 구현하고자 한다. 구현 클래스 다이어그램과 클래스 구조를 참고하여 프로젝트를 완성하시오.

### 1. 구현 클래스 다이어그램 (Class Diagram)

# com.kh.poly.chap01.practice.model.vo.Member

- name : String // 회원명 // 회원나이 - age : int // 성별

- couponCount : int // 요리학원쿠폰개수 = 0

+ Member()

- gender : char

+ Member(name:String, age:int, gender:char)

+ toString(): String

### com.kh.poly.chap01.practice.model.vo.Book

- title : String // 도서명 // 저자명 - author : String - publisher : String // 출판사명

+ Book()

+ Book(title:String, author:String,

publisher:String) + toString(): String

# com.kh.poly.chap01.practice.model.vo. ComicBook

// 제한 나이 - accessAge : int

+ ComicBook ()

+ ComicBook (title: String, author: String,

publisher : String, accessAge : int)

+ toString(): String

# com.kh.poly.chap01.practice.model.vo. CookBook

// 요리학원쿠폰유무 - coupon : boolean

+ CookBook()

+ CookBook(title: String, author: String, publisher: String, coupon: boolean)

+ toString(): String

## com.kh.poly.chap01.practice.view. LibraryMenu

- service : LibraryService = new LibraryService();

- sc : Scanner = new Scanner(System.in);

+ mainMenu(): void + selectAll(): void + searchBook(): void + rentBook(): void

# com.kh.poly.chap01.practice.model.service. LibraryService

- mem : Member

- bList : Book[]

// 크기 5 할당

+ LibararyService()

+ insertMember(mem : Member) : void

+ myInfo(): Member + selectAll() : Book[]

+ searchBook(keyword : String) : Book[]

+ rentBook(index : int) : int

#### com.kh.poly.chap01.practice.run.PracticeRun

+ main(args:String[]): void

## \*\* 문제 추가 설명 \*\*

회원이 만화책 또는 요리책을 빌리려고 한다.

먼저 프로그램이 실행되면 회원의 인적 사항을 입력하고 회원등록을 해준다.

그 다음 <u>메인 메뉴가 출력</u>되면서 마이페이지, 도서전체조회, 도서검색, 도서대여 기능을 선택하여 수행할 수 있다.

도서 대여 기능에서

대여할 도서가 <u>만화책</u>일 경우 나이 제한이 있기 때문에 <u>회원 나이</u>와 <u>만화책의 제한 나이를 비교</u>해야 한다.

대여할 도서가 요리책일 경우 해당 도서에 요리학원 쿠폰이 있으면 쿠폰이 발급된다.

## 2. 구현 클래스 설명

Package명	Class명	Method	설명
com.kh.poly.	LibraryMenu	+mainMenu() : void	메인 메뉴 출력 메소드
chap01.practice.		+selectAll() : void	도서 전체 목록 출력 메소드
view		+searchBook(): void	검색할 제목 키워드를 입력 받아 검
			색 결과를 출력하는 메소드
		+rentBook() : void	대여할 도서 인덱스를 입력 받아
			LibraryService의 rentBook 메소드로
			전달
			→ 결과 값을 result로 받아 result가
			0일 경우, 1일 경우, 2일 경우 각각에
			해당하는 출력문 출력
com.kh.poly.	LibraryService	+insertMember	전달받은 mem 주소값을 통해
chap01.practice.		(mem : Member) : void	LibraryService의 필드 mem에 대입
model.service		+myInfo() : Member	회원 레퍼런스(mem) 주소값 리턴
		+selectAll() : Book[]	도서 전체 목록 (bList) 주소값 리턴
		+searchBook(keyword	전달받은 키워드가 포함된 도서가 여
		: String) : Book[]	러 개가 존재할 수 있으니 검색된 도
			서를 담아줄 Book 객체 배열을
			bList의 길이만큼 새로 생성하고
			for문을 통해 bList 안의 도서들과 전
			달받은 키워드를 비교하여 일치하는
			경우 새로운 배열에 추가
			검색이 완료되면 새로운 배열의 주소
			값 리턴

		+rentBook(index : int)	result를 0으로 초기화 한 후
		: int	전달받은 인덱스의 도서가 만화책인
			경우 회원의 나이와 해당 만화책의
			제한 나이를 비교하여 회원 나이가
			더 적은 경우 result를 1로 초기화.
			전달받은 인덱스의 도서가 요리책인
			경우 해당 요리책의 쿠폰 유무를 확
			인하여 쿠폰이 있을 경우 회원의
			couponCount를 1증가 시킨 후
			Result를 2로 초기화
			→ result 리턴
com.kh.poly.	PracticeRun	+main(args:String[])	LibraryMenu의 mainMenu 호출
chap01.practice.		: void	
run			

#### 3. class구조

```
public class LibraryMenu{
      public void mainMenu() {
            // 이름, 나이, 성별을 키보드로 입력 받은 후 Member 객체 생성
            // LibraryService의 insertMember() 메소드에 전달
            ==== 메뉴 ====
                              // 무한 반복 실행
            1. 마이페이지
                              // LibraryController의 myInfo() 호출하여 출력
            2. 도서 전체 조회
                              // LibraryMenu의 selectAll() 호출
            3. 도서 검색
                              // LibraryMenu의 searchBook() 호출
            4. 도서 대여하기
                              // LibraryMenu의 rentBook() 호출
            9. 프로그램 종료하기
            메뉴 번호 :
                              // 메뉴 번호 입력 받기
      }
      public void selectAll() {
            // LibraryService의 selectAll()메소드 호출하여 결과 값 Book[] 자료형 bList에 담기
            // for문 이용하여 bList의 모든 도서 목록 출력
            // 단, i를 이용하여 인덱스도 같이 출력 → 대여할 때 도서번호를 알기 위해
            ex ) 0번도서 : 백종원의 집밥 / 백종원 / tvN / true
      public void searchBook() {
            검색할 제목 키워드:"
                                     // 입력 받음 (keyword)
            // 입력된 키워드를 이용하여 LibraryService의 searchBook()을 호출하고
            // 반환값을 book[] 자료형 searchList에 저장 후
            // for문을 이용하여 검색 결과인 도서 목록 출력
      }
      public void rentBook() {
            // 도서대여를 위해 도서번호를 알아야 하기 때문에 selectAll() 메소드 호출
            // "대여할 도서 번호 선택 : "
                                           >> 입력 받음 (index)
            // LibraryController의 rentBook() 에 전달
            // 그 결과 값을 result로 받고 그 result가
            // 0일 경우 → "성공적으로 대여되었습니다." 출력
            // 1일 경우 → "나이 제한으로 대여 불가능입니다." 출력
            // 2일 경우 🗲 "성공적으로 대여되었습니다. 요리학원 쿠폰이 발급되었으니
                         마이페이지에서 확인하세요" 출력
      }
}
```

```
public class LibraryService{
      // 필드
      public LibraryService() // 기본생성자를 이용하여 bList배열 초기화
             bList[0] = new CookBook("백종원의 집밥", "백종원", "tvN", true);
             bList[1] = new ComicBook("한번 더 해요", "미티", "원모어", 19);
             bList[2] = new ComicBook("루피의 원피스", "루피", "japan", 12);
             bList[3] = new CookBook("이혜정의 얼마나 맛있게요", "이혜정", "문학", false);
             bList[4] = new CookBook("최현석 날 따라해봐", "최현석", "소금책", true);
      }
      public void insertMember(Member mem) {
            // 전달받은 mem 주소 값을 해당 회원 레퍼런스(mem)에 대입
      }
      public Member myInfo() {
            // 회원 레퍼런스(mem) 주소 값 리턴
      }
      public Book[] selectAll() {
            // 도서 목록 레퍼런스(bList) 주소 값 리턴
      }
      public Book[] searchBook(String keyword) {
            // 검색 결과를 담아줄 새로운 Book 객체 배열을 bList에 크기만큼 생성
            // for문을 이용하여 bList 도서 목록들의 도서명과 전달받은 keyword 비교
            // 전달받은 keyword를 포함하고 있으면
               → HINT: Java 8 API문서에서 java.lang.String 클래스의 contains() 참고
            // 검색결과의 도서목록에 담기 → HINT: count 이용
            // 해당 검색결과의 도서목록 주소 값 리턴
      }
```

### 4. 실행 결과

```
이름 : 홍길동
나이: 18
성별 : M
==== 메뉴 ====
1. 마이페이지
2. 도서 전체 조회
3. 도서 검색
4. 도서 대여하기
9. 프로그램 종료하기
메뉴 번호 : 1
Member [name=홍길동, age=18, gender=M, couponCount=0]
==== 메뉴 ====
1. 마이페이지
2. 도서 전체 조회
3. 도서 검색
4. 도서 대여하기
9. 프로그램 종료하기
메뉴 번호 : 2
0번 도서 : CookBook [Book [title=백종원의 집밥, author=백종원, publisher=tvN], coupon=true]
1번 도서 : ComicBook [Book [title=한번 더 해요, author=미티, publisher=원모어], accessAge=19]
2번 도서 : ComicBook [Book [title=루피의 원피스, author=루피, publisher=japan], accessAge=12]
3번 도서 : CookBook [Book [title=이혜정의 얼마나 맛있게요, author=이혜정, publisher=문학], coupon=false]
4번 도서 : CookBook [Book [title=최현석 날 따라해봐, author=최현석, publisher=소금책], coupon=true]
==== 메뉴 ====
1. 마이페이지
2. 도서 전체 조회
3. 도서 검색
4. 도서 대여하기
9. 프로그램 종료하기
메뉴 번호 : 3
검색할 제목 키워드 : 의
CookBook [Book [title=백종원의 집밥, author=백종원, publisher=tvN], coupon=true]
ComicBook [Book [title=루피의 원피스, author=루피, publisher=japan], accessAge=12]
CookBook [Book [title=이혜정의 얼마나 맛있게요, author=이혜정, publisher=문학], coupon=false]
```

```
==== 메뉴 ====
1. 마이페이지
2. 도서 전체 조회
3. 도서 검색
4. 도서 대여하기
9. 프로그램 종료하기
메뉴 번호 : 4
0번 도서 : CookBook [Book [title=백종원의 집밥, author=백종원, publisher=tvN], coupon=true]
1번 도서 : ComicBook [Book [title=한번 더 해요, author=미티, publisher=원모어], accessAge=19]
2번 도서 : ComicBook [Book [title=루피의 원피스, author=루피, publisher=japan], accessAge=12]
3번 도서 : CookBook [Book [title=이혜정의 얼마나 맛있게요, author=이혜정, publisher=문학], coupon=false]
4번 도서 : CookBook [Book [title=최현석 날 따라해봐, author=최현석, publisher=소금책], coupon=true]
대여할 도서 번호 선택 : 2
성공적으로 대여되었습니다.
==== 메뉴 ====
1. 마이페이지
2. 도서 전체 조회
3. 도서 검색
4. 도서 대여하기
9. 프로그램 종료하기
메뉴 번호: 4
0번 도서 : CookBook [Book [title=백종원의 집밥, author=백종원, publisher=tvN], coupon=true]
1번 도서: ComicBook [Book [title=한번 더 해요, author=미티, publisher=원모어], accessAge=19]
2번 도서 : ComicBook [Book [title=루피의 원피스, author=루피, publisher=japan], accessAge=12]
3번 도서 : CookBook [Book [title=이혜정의 얼마나 맛있게요, author=이혜정, publisher=문학], coupon=false]
4번 도서 : CookBook [Book [title=최현석 날 따라해봐, author=최현석, publisher=소금책], coupon=true]
대여할 도서 번호 선택: 1
나이 제한으로 대여 불가능입니다.
==== 메뉴 ====
1. 마이페이지
2. 도서 전체 조회
3. 도서 검색
4. 도서 대여하기
9. 프로그램 종료하기
메뉴 번호 : 4
0번 도서 : CookBook [Book [title=백종원의 집밥, author=백종원, publisher=tvN], coupon=true]
1번 도서 : AniBook [Book [title=한번 더 해요, author=미티, publisher=원모어], accessAge=19]
2번 도서 : AniBook [Book [title=루피의 원피스, author=루피, publisher=japan], accessAge=12]
3번 도서 : CookBook [Book [title=이혜정의 얼마나 맛있게요, author=이혜정, publisher=문학], coupon=false]
4번 도서 : CookBook [Book [title=최현석 날 따라해봐, author=최현석, publisher=소금책], coupon=true]
대여할 도서 번호 선택 : 3
성공적으로 대여되었습니다.
```

```
==== 메뉴 ====
1. 마이페이지
2. 도서 전체 조회
3. 도서 검색
4. 도서 대여하기
9. 프로그램 종료하기
메뉴 번호 : 4
0번 도서 : CookBook [Book [title=백종원의 집밥, author=백종원, publisher=tvN], coupon=true]
1번 도서 : AniBook [Book [title=한번 더 해요, author=미티, publisher=원모어], accessAge=19]
2번 도서 : AniBook [Book [title=루피의 원피스, author=루피, publisher=japan], accessAge=12]
3번 도서 : CookBook [Book [title=이혜정의 얼마나 맛있게요, author=이혜정, publisher=문학], coupon=false]
4번 도서 : CookBook [Book [title=최현석 날 따라해봐, author=최현석, publisher=소금책], coupon=true]
대여할 도서 번호 선택 : 4
성공적으로 대여되었습니다. 요리학원 쿠폰이 발급되었으니 마이페이지에서 확인하세요.
==== 메뉴 ====
1. 마이페이지
2. 도서 전체 조회
3. 도서 검색
4. 도서 대여하기
9. 프로그램 종료하기
메뉴 번호 : 9
프로그램을 종료합니다.
```