



KÉVIN TANG
Data Scientist / Analyst / Engineer | Machine Learning Engineer
(+33)6 50 34 34 50 | pro.tang.kevin@gmail.com | Lyon/Paris, France - Mobilité possible
linkedin.com/in/ks-tang | github.com/ks-tang | Permis B

À PROPOS DE MOI Passionné par la Data Science, je recherche de nouvelles opportunités où je pourrai mettre à profit mon esprit analytique, mon adaptabilité et ma capacité à résoudre des problèmes complexes. Toujours désireux d'apprendre et de me perfectionner, je suis disponible immédiatement, en France ou à l'étranger, pour m'investir avec enthousiasme dans de nouveaux projets.

ÉDUCATION **Master Data Science | Université Claude Bernard Lyon 1**
Septembre 2019 - Octobre 2024
Savoirs acquis : Machine Learning, Deep Learning, Intelligence Artificielle, Data Mining, Fondamentaux mathématiques, Modèles Graphiques Probabilistes, Big Data, Intégration et Qualité des données, Data Visualization, Analyse de graphes de données, Droit, Evaluation des performances, Théorie des jeux
Projets et réalisations :

- Identification de segments de clientèle cible avec le clustering **K-Means** afin d'optimiser les stratégies marketing de l'entreprise Béton Direct.
- Conception de graphiques et cartes par **D3JS** avec des filtres interactifs permettant la visualisation des données par région et par période temporelle.
- Transformation des données en graphes, **clustering**, analyse de **centralités** et visualisations interactives avec **Gephi** et **Tableau**.
- **Détection des anomalies** liées aux transactions par carte de crédit.
- Vectorisation de données textuelles avec **Word2Vec** et exploration des **modèles de langage avancés (LLM)**.
- Optimisation et automatisation de processus par pipeline.
- Déploiement d'une interface avec **FastAPI** et **Streamlit**, reporting avec **Evidently**.
- Création d'un **chatbot** de prise de commande avec le **modèle de langage BERT**.
- Reconnaissance d'images avec **Réseaux neuronaux convolutifs (CNN)**.

EXPÉRIENCE **Ingénieur de recherche | Laboratoire LIRIS, CNRS**
Avril 2024 - Septembre 2024 | Stage

- Etat de l'art des modèles d'apprentissage automatique combinant Internet des objets (IoT) et Internet du comportement (IoB) pour optimiser la durabilité énergétique dans les espaces résidentiels.
- Analyse des données de RECS 2020 de l'EIA, détection d'anomalies, sélection des caractéristiques pertinentes, études de corrélation, clustering...
- Rédaction d'un article scientifique détaillé synthétisant la méthodologie utilisée, les résultats et recommandations pour la durabilité énergétique.

Opérateur de saisie de données | OneForma by PacteraEDGE
Juin 2021 - Août 2023 | Freelance
Projet JARVIS : Évaluation et annotation de résultats de recherche pour améliorer la pertinence et la précision des moteurs de recherche.

PROJETS PERSONNELS

- Conception de visualisations interactives et dynamiques avec **Power BI**.
- **Identification d'objets** et **reconnaissance faciale** à l'aide d'OpenCV.
- Création de modèles prédictifs avec AWS SageMaker Canvas.
- **Déploiements d'applications** de machine learning avec FastAPI, Docker, CI/CD via Github Actions et Render.
- **Pipeline de reporting** automatisé (ETL Python, Docker, PostgreSQL, PowerBI) pour l'analyse de données de ventes.
- **Chatbot** NLP pour répondre aux questions sur mon parcours et mes projets.

COMPÉTENCES	Data Science	Data Analysis	Data Engineering	Autres
	Python R Scikit-learn Numpy Pandas Plotly Matplotlib Seaborn OpenCV Networkx Pytorch Tensorflow Autoencoder GAN VAE CNN Apprentissage par renforcement LLM NLP	Tableau Microsoft Office Excel Power BI Query PowerPoint Google D3JS Gephi AWS QuickSight Evidently	Git Jupyter Linux Docker FastAPI SQL MariaDB MongoDB PostgreSQL AWS S3 SageMaker AI Athena Azure Streamlit Heroku Render Neo4j Spark PySpark	HTML CSS C C++ C# PHP Javascript Java Datalog Scheme Prolog Unity

LANGUES	Français	Anglais	Espagnol Teochew
	Langue maternelle	B2 (TOEIC), C1 (Linguaskill)	Intermédiaire

CENTRES D'INTÉRÊT	Voyage	Sport	Loisirs
	Europe, Asie, USA	Football, Volley-ball, Tennis de table	Séries, Jeux vidéo, Lecture, Cuisine, Musique