#### 文档审查

项目组对研制单位提交的软件需求规格说明等文档进行了文档审查，主要审查被测文档齐套性、文档内容完整性、准确性和一致性等方面。经审查发现文档问题1个，其中一般问题1个。研制单位针对文档审查中发现的问题进行了修改。测评项目组依据问题更改单，对修改后的文档进行了回归审查，经审查所有文档审查问题均已修改且未引入新的问题。文档齐套性审查结果详见附录2，审查文档清单见下表。

表2‑1文档审查清单

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 文档名称 | 标识 | 版本 |
| 1 | 需求规格说明 | R/XX03-XXX/02\_RX XX03-XXX | 4.A.00 |
| 2 | 需求规格说明 | R/XX03-XXX/02\_第二轮-XXX | 4.A.01 |
| 3 | 需求规格说明 | R/XX03-XXX/02\_第二轮-XXX | 4.A.01 |

#### 静态分析

测评项目组使用Klocwork、Testbed测试工具，对软件4.A.00版进行了静态分析，分析结果用于辅助代码审查。测评项目组在静态分析中共发现问题0个即未发现问题。

研制单位针对静态分析中发现的问题进行了修改，测评项目组针对修改后的软件再次展开静态分析。经过回归审查，确认软件问题均已修改且未引入新的问题。

#### 代码审查

测评项目组对软件4.A.00版本代码进行了审查，审查内容包括代码与设计的一致性，代码的可读性、规范性，代码实现和结构的合理性，代码逻辑表达的正确性。代码审查，共发现问题1个，其中建议问题1个。

研制单位针对代码审查发现的问题进行了修改，测评项目组针对修改后的软件开展更改影响域分析，并开展了代码审查回归测试。经回归审查，确认软件问题已修改且未引入新的问题。

#### 动态测试

依据软件测评大纲的要求，第一轮动态测试共设计测试用例6个，测试类型包括功能测试、接口测试、摸底测试等3种测试类型，首轮动态测试对4.A.00版软件进行，各测试类型的测试用例及执行情况见下表。

表2‑2各测试类型的测试用例执行情况一览表

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 测试类型 | 设计用例总数 | 执行用例数 | 未执行用例数 | 通过用例数 | 未通过用例数 |
| 功能测试 | 3 | 3 | 0 | 2 | 1 |
| 接口测试 | 1 | 1 | 0 | 1 | 0 |
| 摸底测试 | 2 | 2 | 0 | 2 | 0 |
| 合计 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |

动态测试各测试项具体执行情况见下表：

表2‑3动态测试测试用例执行情况一览表

| 测试轮次 | 测试类型 | 测试内容概述 | 用例执行情况 | | | | | 测试结论 | 备注 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 合计 | 已执行 | 未执行 | 通过 | 未通  过 |
| 功能测试 | 探测显示功能测试 | 2 | 2 | 0 | 1 | 1 | 未通过 | PT\_R2237\_001 |
| 数据储存时间性能 | 1 | 1 | 0 | 1 | 0 | 通过 | / |
| 接口测试 | 与声探测信号处理软件接口 | 1 | 1 | 0 | 1 | 0 | 通过 | / |
| 摸底测试 | 切换相对时统误差摸底测试 | 2 | 2 | 0 | 2 | 0 | 通过 | / |
| 合计 | | | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | / | / |

首轮动态测试共发现问题1个，程序问题1个，严重问题1个。动态测试问题详见附件4软件问题汇总表。

未执行用例情况及说明如下表所示：

表2‑4未执行测试用例情况一览表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 未执行测试用例标识及名称 | 未执行原因 | 测试用例涉及的测试内容 | 验证情况 |
| 1 |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |