

PROJET#1. 21/10/2019

A decorative graphic consisting of a solid blue circle connected to a horizontal blue line that extends to the left edge of the slide.

# MY FIRST DATA BASE

Presented by thamot\_i and samass\_a



# SOMMAIRE

## debriefing

analyse global du besoin

Schéma Commun

19 minute

E-sport

Le bon Billet

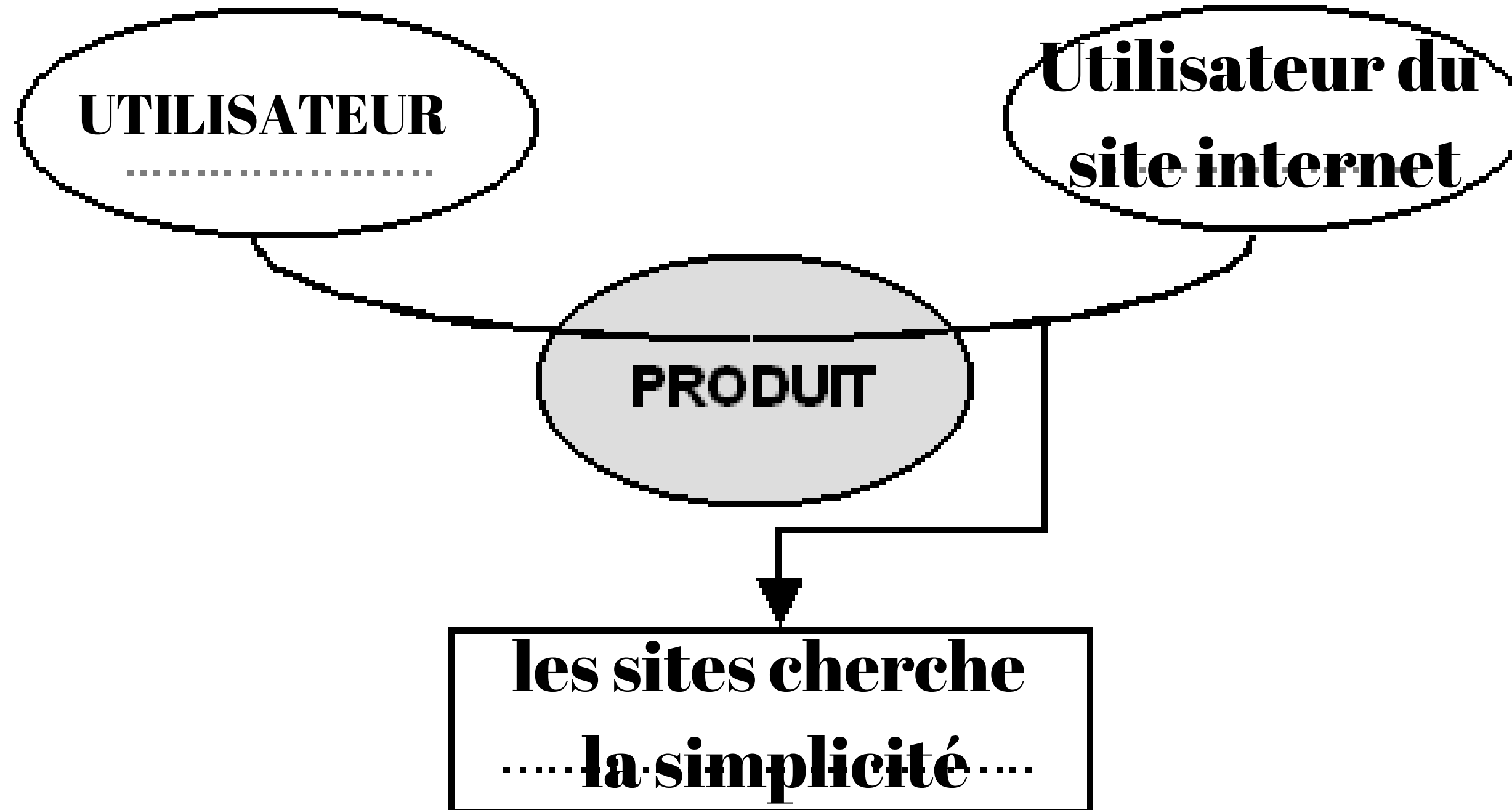
Question de cours



# ANALYSE GLOBAL DU BESOIN :

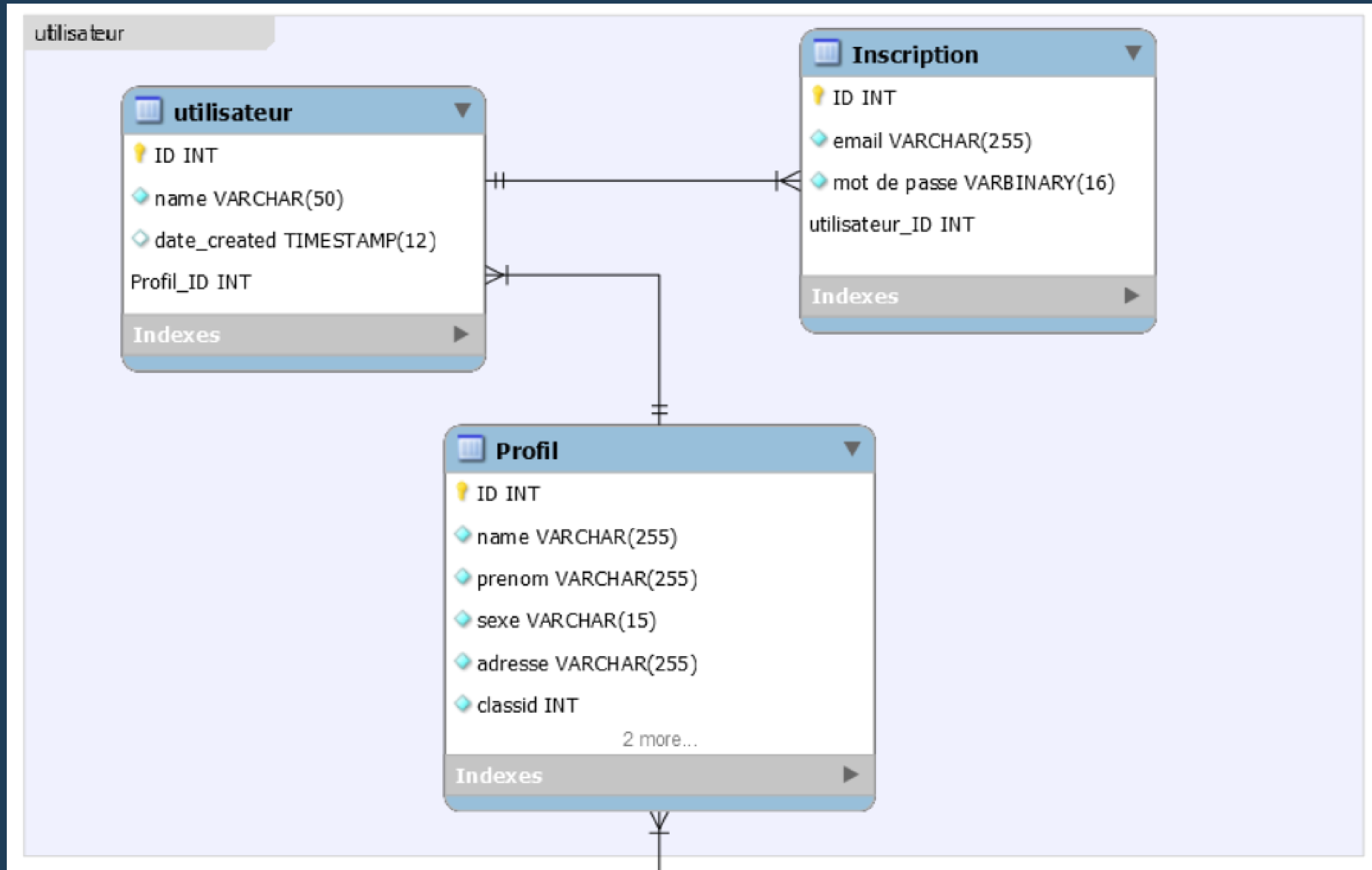
A qui rend service le produit ?

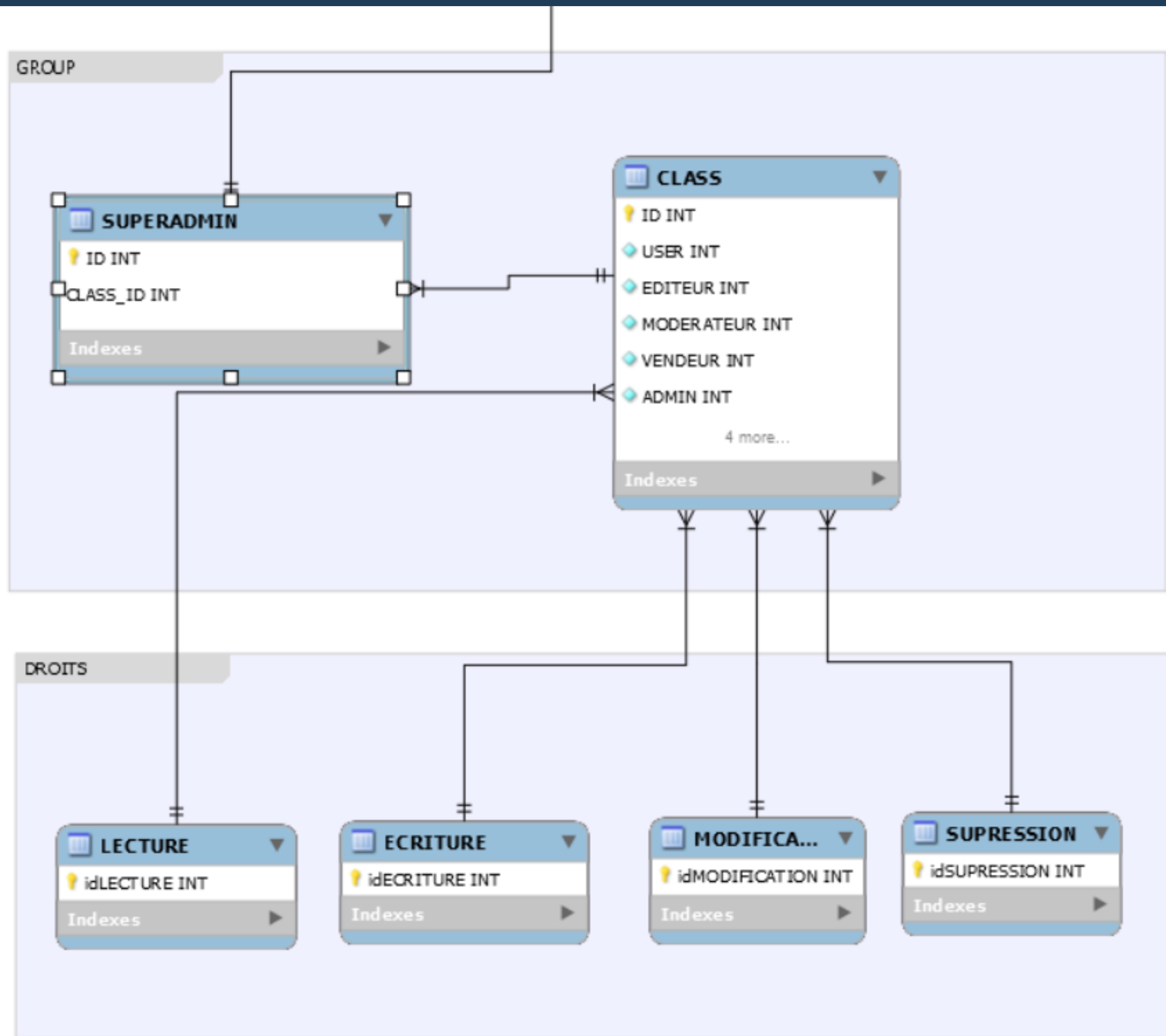
Sur quoi agit le produit ?



Dans quel but ce système existe ?

# SCHÉMA COMMUN :





La relations entre l'inscription et l'utilisateur :

Chaque visiteurs créant son compte deviens un utilisateurs et en tant que utilisateurs il doit posséde Profil .

Profil :

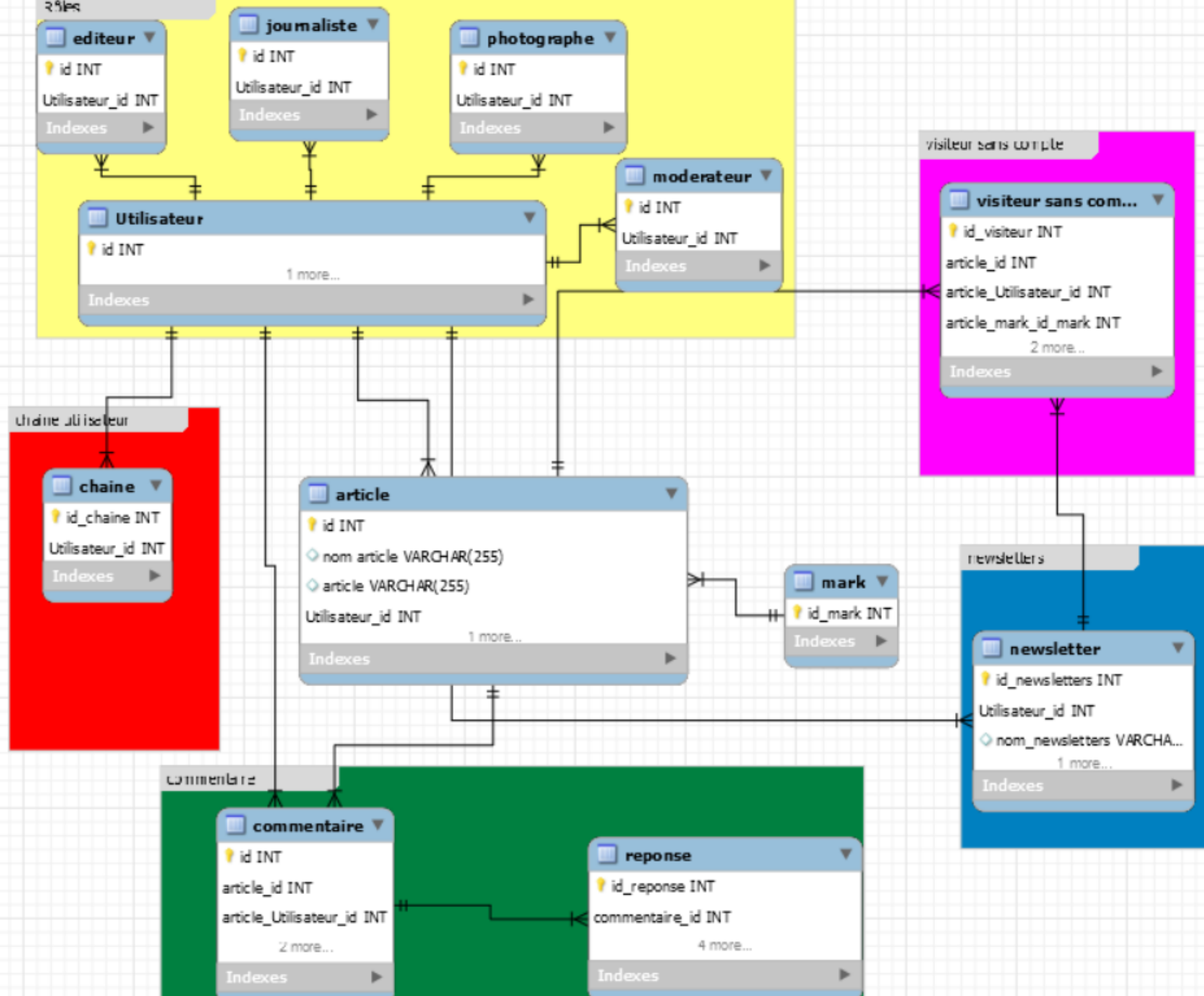
Tous les profils possédes un nom, prenom,sexe, adresse, et une classe (nous partons du principe que les premiers utilisateurs cet-à-dire vous serons superadmin ).

Relations entre le superadmin(VOUS) et les Class et les droits :

Les Superadmins attributs les class aux différents utilisateurs par la suite selon leurs class les droits seronts différents par exemple l'admin aura tous les droits

19 MINUTE

---





## Relation entre l'editeur, journaliste, photographe, modérateur et l'utilisateur :

Peut importe le status que l'on occupe nous serons toujours un utilisateur avec un compte.

## Relation entre l'article et mark :

Le marqueur permet de notifier à chaque ouverture de l'article qu'un utilisateur ou visiteur à vus

## Relation entre Utilisateur et chaine Utilisateur :

Chaque utilisateur possède une chaine au-quelle d'autres peuvent s'y abonner.

## Relation entre les commentaires , l'utilisateur et l'article :

Chaque utilisateur peut poster un article et le commenter de même que d'autres utilisateur peuvent précéder son commentaire d'une réponse .

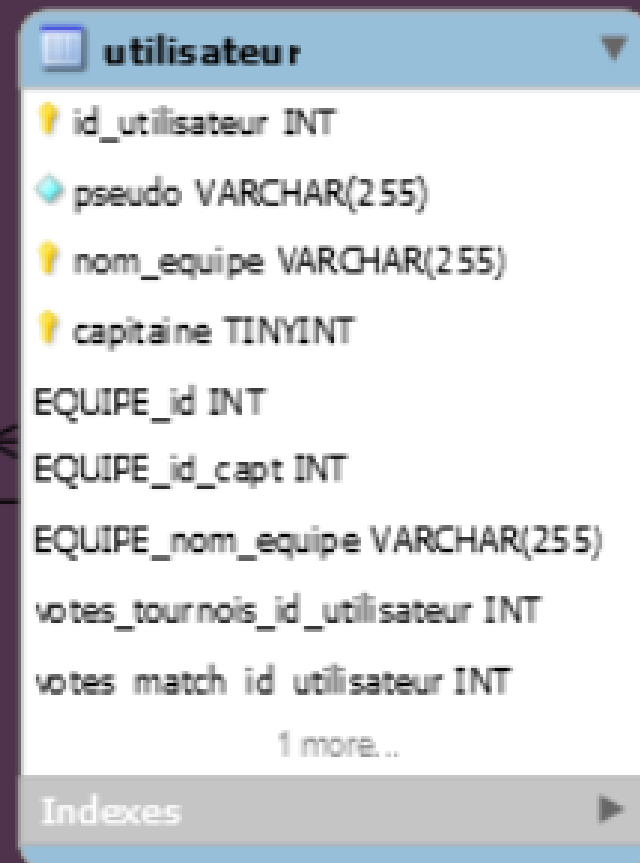
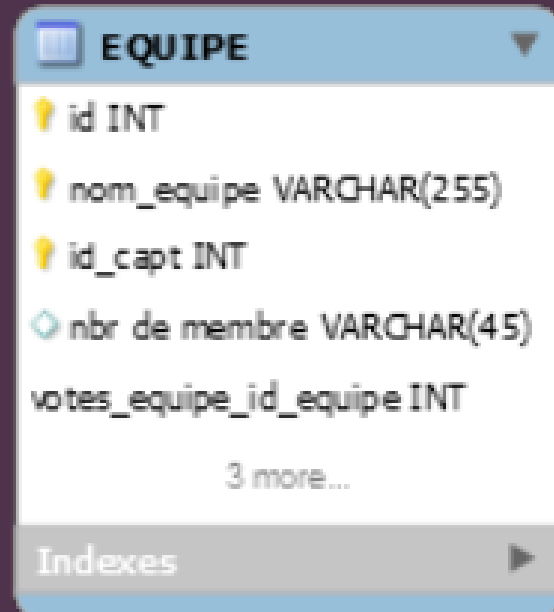
## Relation entre le Visiteurs sans compte et l'utilisateur, newsletter :

Un visiteurs peut consulter un articles et les newsletter

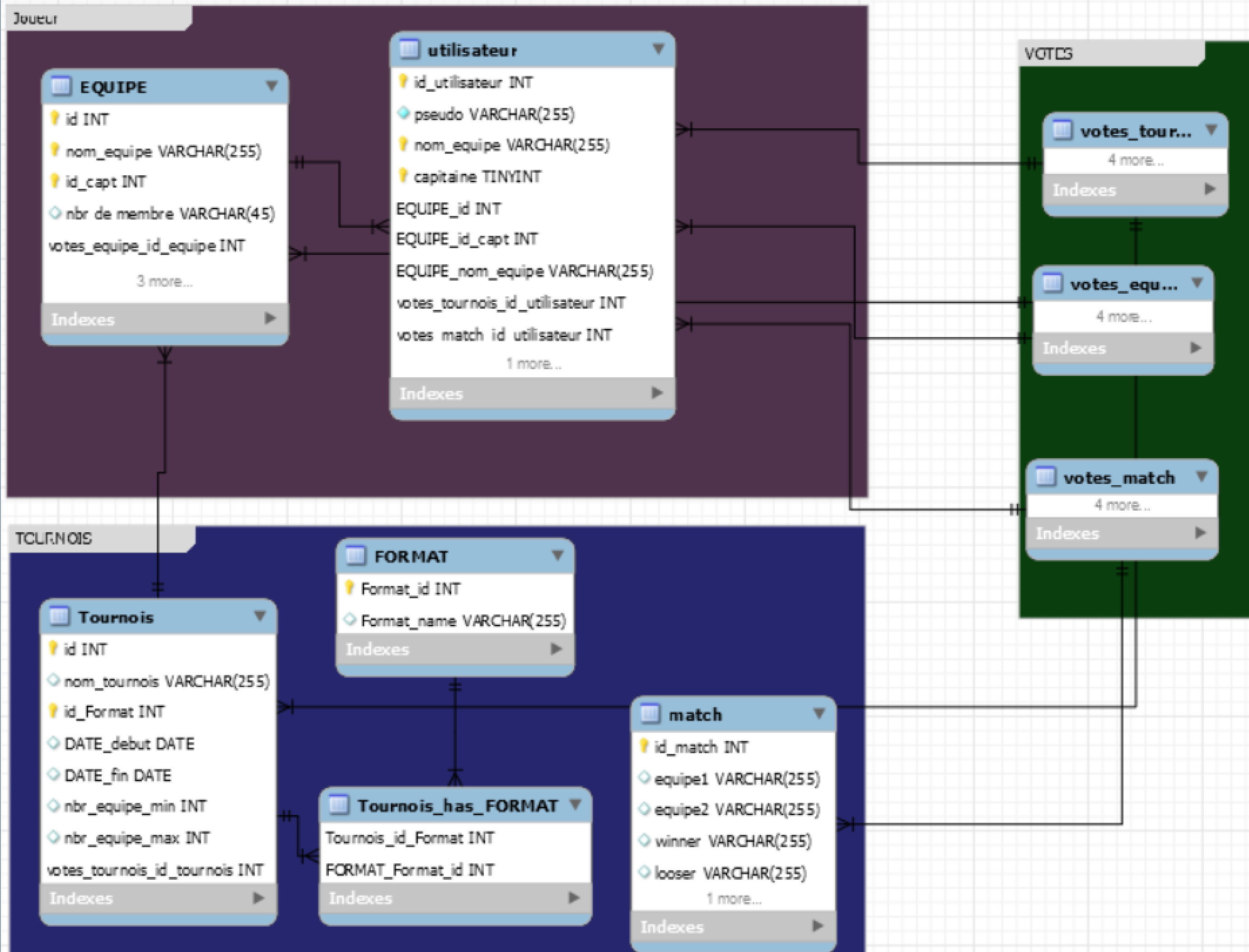
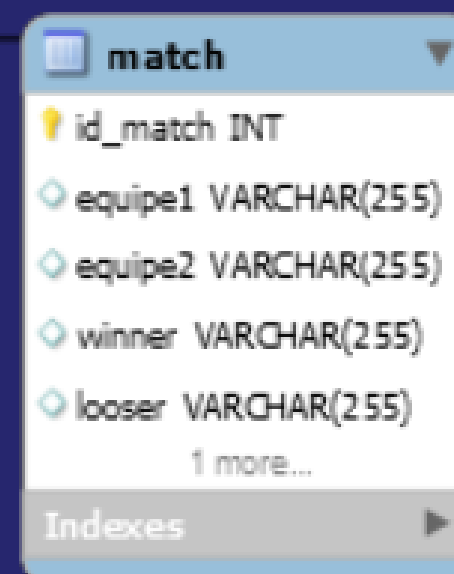
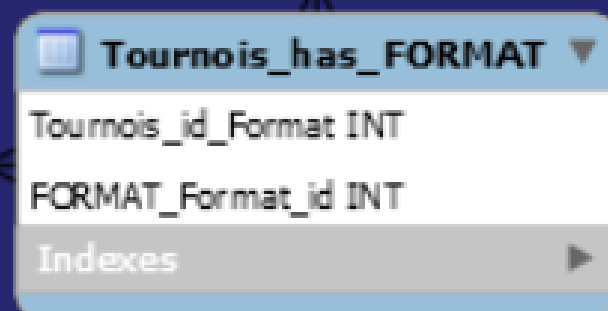
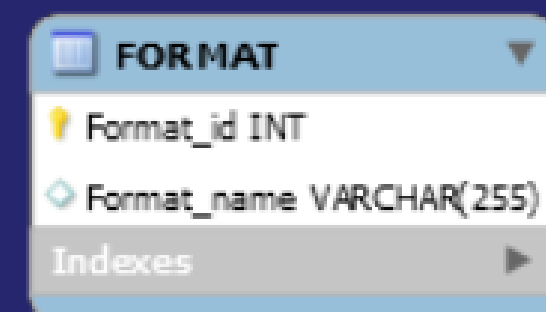
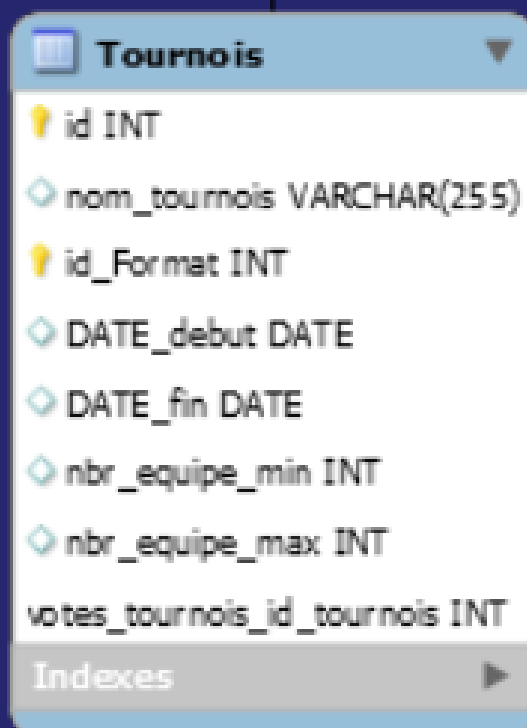
# E-SPORT

---

Joueur



TOURNOIS



## Relations entre l'équipe et l'utilisateurs

- Création d'équipe et l'utilisateur choisit si il est capitaine ou pas.

## Relations entre le tournoi ,le format et les matchs

- Création du tournoi avec le type de Format + les match equipe 1 contre equipe 2 avec le score et le resultat .

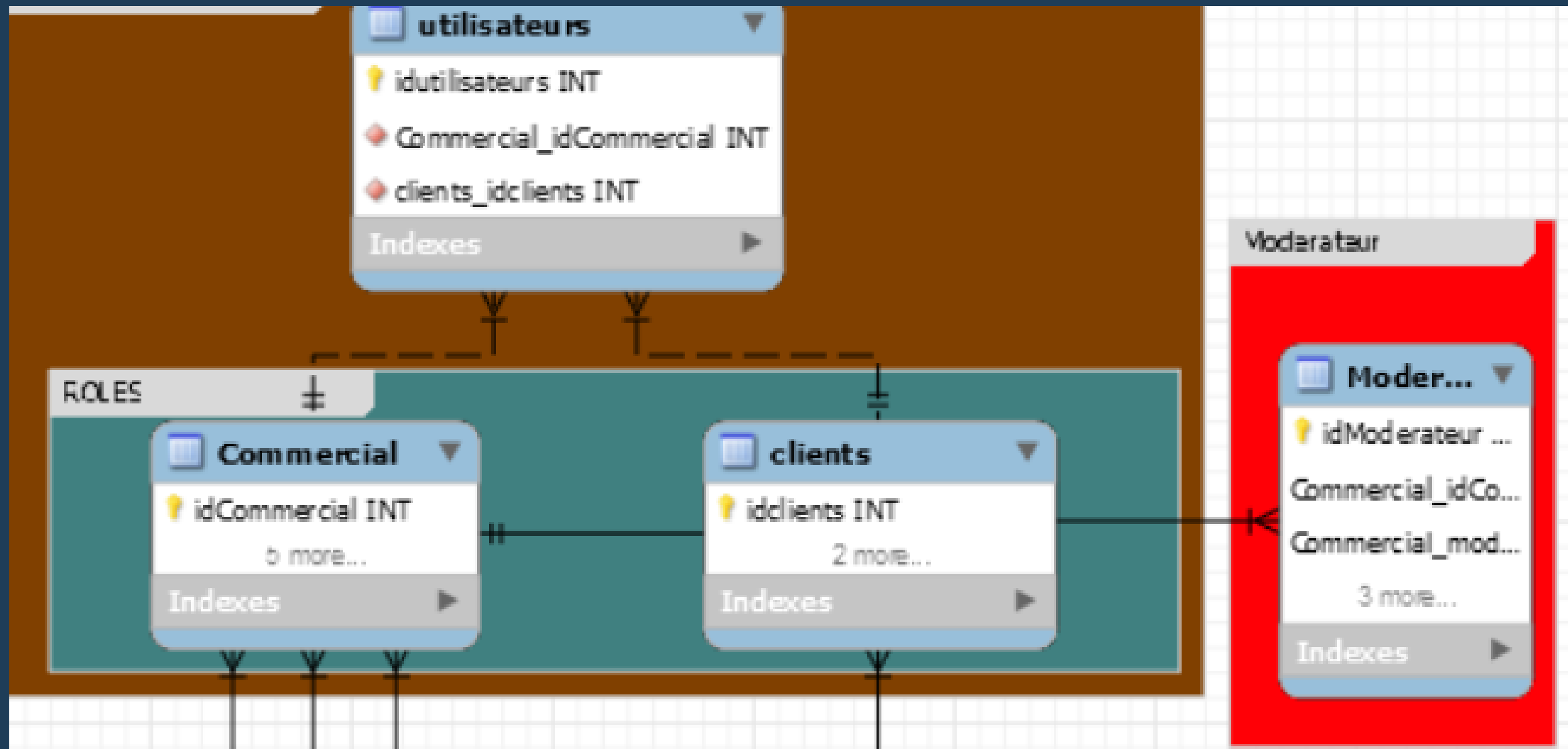
## Relations entre les votes et l'utilisateur

Les utilisateurs peuvent voté sur :

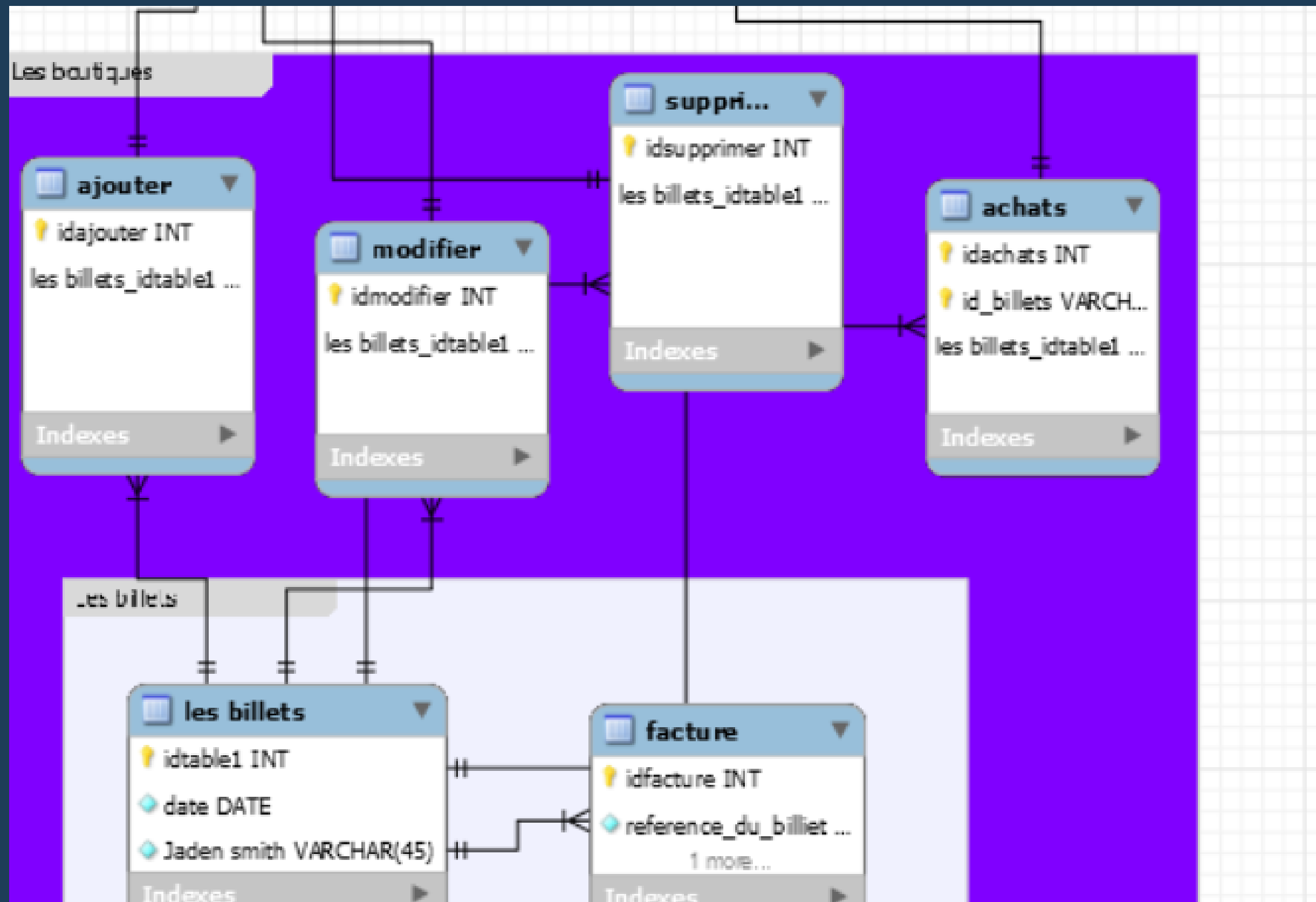
- les tournois
- les matchs
- les equipes

LE BON BILLET

---



- les utilisateurs peuvent choisir leurs propre rôles commercial ou clients contrôler par le modérateur et le clients . (utilisateurs qui est la base commune)



- attribution des droits selon les rôles .

- Chaque billets contient une factures que ce soit un achat, modification ou suppression

# FIN

---

BY THAMOT\_I ET SAMASS\_A