

Этот пример показывает еще один скользкий подводный камень конкурентного кода: поведение и вообще работоспособность может меняться при включении/выключении вывода отладочной информации (в консоль, в лог, в систему трассировки) или изменении подробности логирования.

Ситуация:

Программа заполняет `map[int]bool` ключами от 0 до 99. Для этого она создает 10 горутин, каждая из которых отвечает за свой диапазон чисел: 0..9, 10..19, 20..29 и т.д.

В конце выводит количество элементов в мапе (ожидаемое значение - 100)

Помимо основного поведения, функции содержат отключаемый вывод отладочной информации: вывод строки с тем числом-ключом, по которому сейчас будет производиться запись.

Включение/выключение вывода отладочной информации управляется константой в начале

программы.

Эффект: при включенном выводе программа работает без ошибок, при выключенном - почти гарантированно возникает паника.

P.S. Если вас заинтересовала причина такого поведения программы - напишите об этом в чате группы.