



Vicerrectoría Académica

Escuela de Ingeniería en Sistemas de Computación

Carrera: Ingeniería en Sistemas de Información

Curso: Diseño y desarrollo de sistemas

Sede: Virtual

Documento: Bitácora de proyecto

Nombre del proyecto: SmileApp

Nombre del cliente: Kendall Ariel Villalobos Chacón

Estudiantes:

Roger Fernando Pereira Sánchez - 402640667

Mateo Rincón González - 703220262

Kevin Andrés Sánchez Seas - 118790688

Jennifer Soto Mora - 603800561

San José, Costa Rica

21 de Mayo 2025

1.1 Lista de historias de usuario a desarrollar en el sprint

En este sprint, el equipo se centrará en implementar los módulos (HU-003) - Gestión de Inventario y (HU-006) - Seguridad y Acceso (HU-006) de las historias de usuario. Estos módulos son esenciales para el manejo de los recursos y la seguridad dentro de la clínica.

El objetivo del sprint es desarrollar e integrar funcionalidades clave que permitan:

Gestión de Inventario (HU-003):

Administración completa del inventario, incluyendo el registro, búsqueda, actualización y eliminación de productos.

Implementación de alertas automáticas para mantener los niveles de stock adecuados.

Seguridad y Acceso (HU-006):

Creación de página de inicio principal con el fin de implementar el Login y asegurar la seguridad dentro del sistema acorde a sus roles.

Gestión de usuarios, roles y permisos para asegurar un acceso controlado y seguro.

Creación, actualización y administración de perfiles de usuario de acuerdo con sus roles.

Implementación de Log in para acceder a la aplicación con diferentes perfiles

Estimación de Historias

Las historias de usuario se desglosaron y estimaron basándose en su complejidad y el valor que aportan. Utilizamos técnicas de estimación Planning Poker para consensuar el esfuerzo necesario para cada historia:

Planning Poker es una técnica de estimación utilizada en desarrollo ágil para evaluar el esfuerzo necesario para completar tareas o historias de usuario. Es un método colaborativo donde el equipo llega a un consenso sobre la estimación de tiempo y esfuerzo.

1.2 Lista de historias no desarrolladas en el sprint

HU-001 Módulo de Gestión de Pacientes

HU-002 Gestión de citas

HU-004 Módulo de finanzas

HU-005 Módulo de análisis y reportes

1.3 Lista de circunstancias sucedidas en el proyecto

Pendiente

1.4 Resultado del trabajo desarrollado en el sprint

Aquí van a resumir el resultado del Sprint, desde una perspectiva autocrítica. Después colocan el de todos los commit implementados durante el proyecto

1.5 Evaluación y comentarios del docente

El profesor en esta sección efectuara los comentarios sobre el sprint, los puntos de mejor y la calificación obtenida.