

# Peliohjelmoinnin alkeet Unitylla

Cheatsheet

# Yleiset

- Kumoa: Ctrl + Z
- Tee uudelleen: Ctrl + Y (Tekee uudelleen kumotun asian)
- Kopioi: Ctrl + C
- Liitä: Ctrl + V
- Leikkaa: Ctrl + X
- Tallenna: Ctrl + S
- Uusi: Ctrl + N
- Etsi: Ctrl + F

Macilla lähtökohtaisesti korvaa Ctrl  
Command-nappulalla


# Yleiset

- Poista sana: Ctrl + Backspace
- Valitse kaikki: Ctrl + A
- Valitse monta asiaa: Ctrl pohjassa Left Clickillä
- Valitse monta asiaa väliltä: Shift pohjassa Left Clickillä
- Kuvankaappaus: Print Screen (PrtScr, Prnt Scrn tai vastaava)
  - Tämän jälkeen kuva on leikepöydällä ja sen saa liitettyä esimerkiksi Paintiin Ctrl + V:llä
  - Sama pätee myös alla oleviin kuvankaappauksiin
- Kuvankaappaus aktiivisesta ikkunasta: Alt + Print Screen
- Kuvankaappaus valitulta alueelta (Windows 10): Windows + Shift + S

# Unity

- Objekti valittuna:
  - Liikuttaminen: W
  - Pyörittäminen: E
  - Skaalaus: R
  - 2D-työkalu: T
  - Kahdenna: Ctrl + D
  - Poista: Delete
  - Kohdista ja zoomaa objektiin (kun hiiri Scene-ikkunassa): F
- Liikkuminen Scene-ikkunassa
  - Valitse asioita: Left Click
  - Katso ympäriinsä: Right Click
  - Liiku ympäriinsä: Middle Click
  - Kohdista kappaleeseen: Middle Click objektin päällä
  - Lentäminen: Right Click + W,A,S,D,Q,E

# Visual Studio 2017

- Sisennys: Tab
- Poista sisennys: Shift + Tab
- Liikuta kursoria: Nuolinäppäimet
- Liikuta kursoria koko sanan verran: Ctrl + Nuolinäppäimet sivuille
- Siirrä rivi ylös: Alt + 
- Siirrä rivi alas: Alt + 