

| | |
|--|--|
| <p align="center">Politechnika Świętokrzyska w Kielcach Wydział Elektrotechniki, Automatyki i Informatyki</p> | |
| <p align="center">Inteligentne usługi informacyjne - projekt</p> | |
| <p align="center">Temat 15: Wyszukiwarka zdjęć.</p> | <p align="center">Autorzy: Joanna Gmyr Zbigniew Bielecki Bartosz Dygas Grupa: 1ID21A</p> |

Spis treści

| | |
|--|---|
| 1. Informacje o projekcie..... | 1 |
| 2. Cel projektu..... | 1 |
| 3. Uzasadnienie potrzeby biznesowej..... | 1 |
| 4. Funkcjonalność..... | 1 |
| 5. Użyta technologia..... | 1 |
| 6. Podział zespołu..... | 1 |
| 7. Schemat bazy danych. | 2 |
| 8. Omówienie kodu programu..... | 2 |
| 9. Projekt graficzny..... | 4 |

1. Informacje o projekcie.

Stworzenie strony internetowej oferującej usługi zarządzania zdjęciami, galeriami.

2. Cel projektu.

Stworzenie miejsce, w którym użytkownik będzie mógł przechować sobie zdjęcia i nimi zarządzać.

3. Uzasadnienie potrzeby biznesowej.

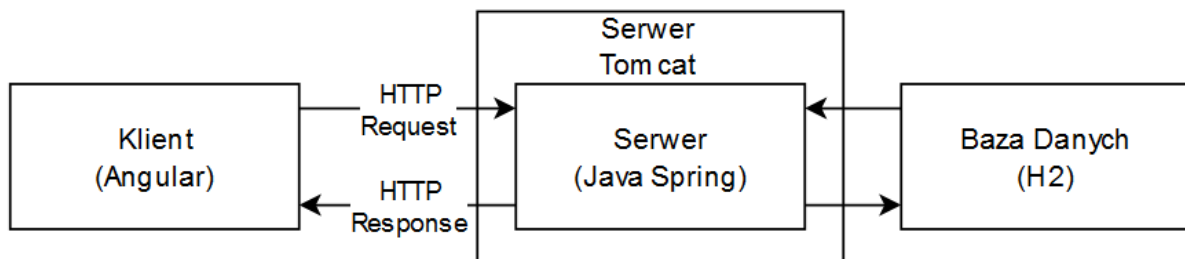
Potrzeba użycia zdjęć w chmurze oraz wyszukiwania odpowiednich zdjęć.

4. Funkcjonalność.

- tworzenie i usuwanie galerii,
- opisywanie zdjęć za pomocą tagów,
- wyszukiwarka zdjęć za pomocą tagów, rozmiaru, formacie,
- sortowanie zdjęć w galerii.

5. Użyta technologia.

- Front-end zostanie wykonany za pomocą frameworku Angular,
- Back-end zostanie napisany w Javie przy użyciu frameworku Spring,
- Autoryzacja będzie dokonywana za pomocą OAuth2.



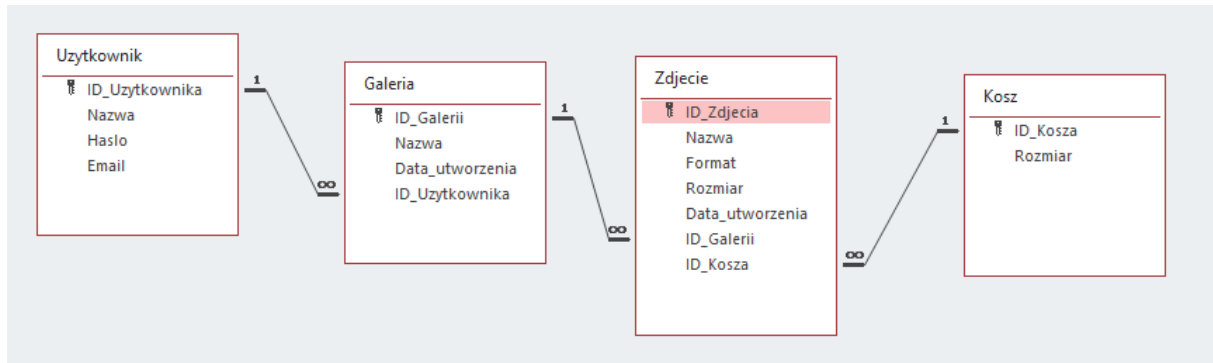
Rysunek 1. Diagram architektury.

6. Podział zespołu.

- Zbigniew Bielecki
 - Back-end
 - Front-end
- Bartosz Dygas
 - Back-end
- Joanna Gmyr
 - Front-end
 - Dokumentacja

7. Schemat bazy danych.

Poniżej przedstawiono uproszczoną relacyjną bazę danych galerii zdjęć. Do tego celu został użyty program MS Access. Wybór tego oprogramowania był dla nas najlepszy, ponieważ znamy jego funkcjonalność.



Rysunek 2. Schemat relacji.

8. Omówienie kodu programu.

Każda z klas przechowuje atrybuty takie jak na schemacie relacji w punkcie 7. Poniżej przedstawiono przykładowe wycinki z każdej z klas.

```
@Entity
public class Uzytkownik {

    @Id
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.AUTO)
    private Long id_Uzytkownika;
    private String nazwa;
    private String haslo;
    private String email;
    @OneToMany(targetEntity = Galeria.class, cascade = CascadeType.ALL)
    @JoinColumn(name = "gal_fk", referencedColumnName = "id_Uzytkownika")
    private List<Galeria> galerie;
```

Rysunek 3. Klasa *Uzytkownik*.

```

@Entity
public class Galeria {
    @Id
    @GeneratedValue
    private long id_Galerii;
    private String nazwa;
    @OneToMany(targetEntity = Zdjecie.class, cascade = CascadeType.ALL)
    @JoinColumn(name = "Zdj_Gal_fk", referencedColumnName = "id_Galerii")
    private List<Zdjecie> zdjecia;

    public long getId_Galerii() { return id_Galerii; }

    public void setId_Galerii(long id_Galerii) { this.id_Galerii = id_Galerii; }
}

```

Rysunek 4. Klasa *Galeria*.

```

@Entity
public class Zdjecie {
    @Id
    @GeneratedValue
    private long id_Zdjecia;
    private String nazwa;
    private String format;
    private String rozmiar;
    private Date data_Utworzenia;

    public Zdjecie(String nazwa, String format, String rozmiar, Date data_utworzenia) {
        this.nazwa = nazwa;
        this.format = format;
        this.rozmiar = rozmiar;
        data_Utworzenia = data_utworzenia;
    }
}

```

Rysunek 5. Klasa *Zdjecie*.

```

@Entity
public class Kosz {
    @Id
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.AUTO)
    private long ID_Kosza;
    private String Rozmiar;
    @OneToMany(targetEntity = Zdjecie.class, cascade = CascadeType.ALL)
    @JoinColumn(name = "kosz_zdjecie_fk", referencedColumnName = "ID_Kosza")
    private List<Zdjecie> zdjecia;
}

```

Rysunek 6. Klasa *Kosz*.

9. Projekt graficzny.

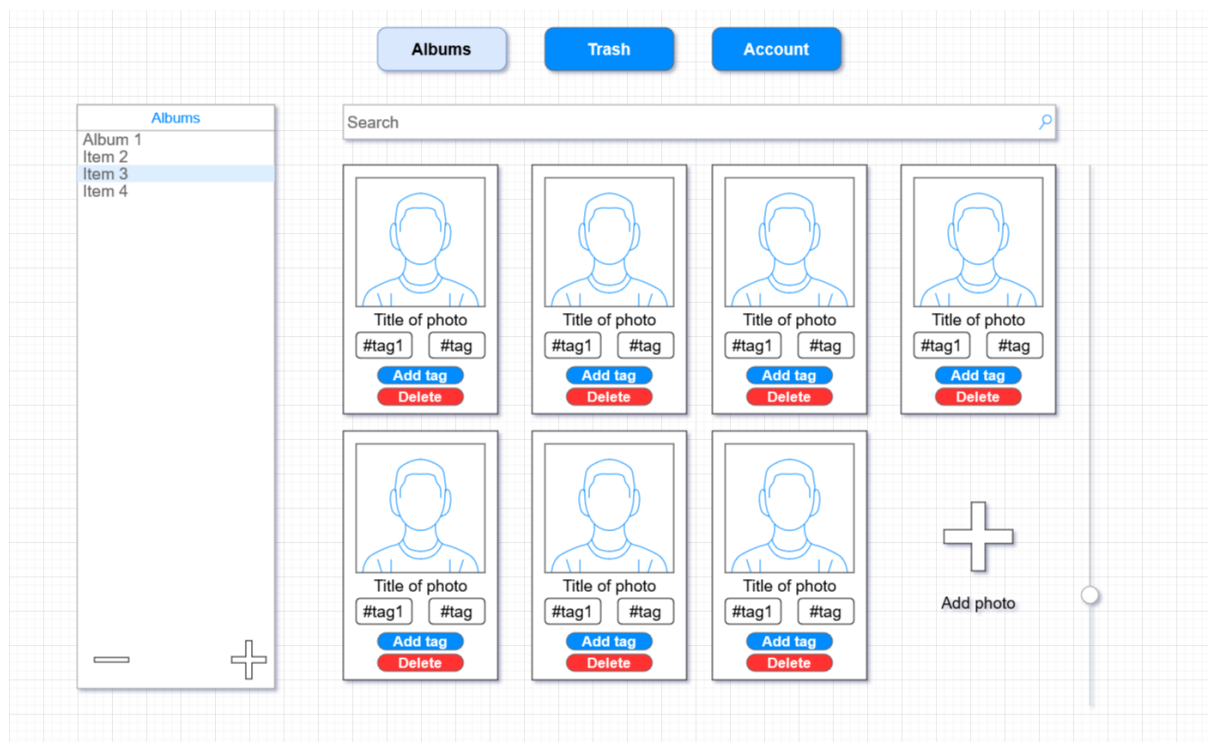
Poniżej przedstawiono oprawę graficzną galerii zdjęć.

The wireframe shows a login interface on a grid background. At the top, there are two blue buttons: "Login" and "About". On the left side, there is a square placeholder for a user profile picture, containing a simple line drawing of a person's head and shoulders. On the right side, there is a white box with a light blue border. Inside this box, the text "Sign In" is at the top. Below it are two input fields: "User Name:" with the text "johndoe" and "Password:" with masked characters "*****". A blue "SIGN IN" button is positioned below the password field. At the bottom of the white box, the text "New User" is followed by a blue "SIGN UP" button.

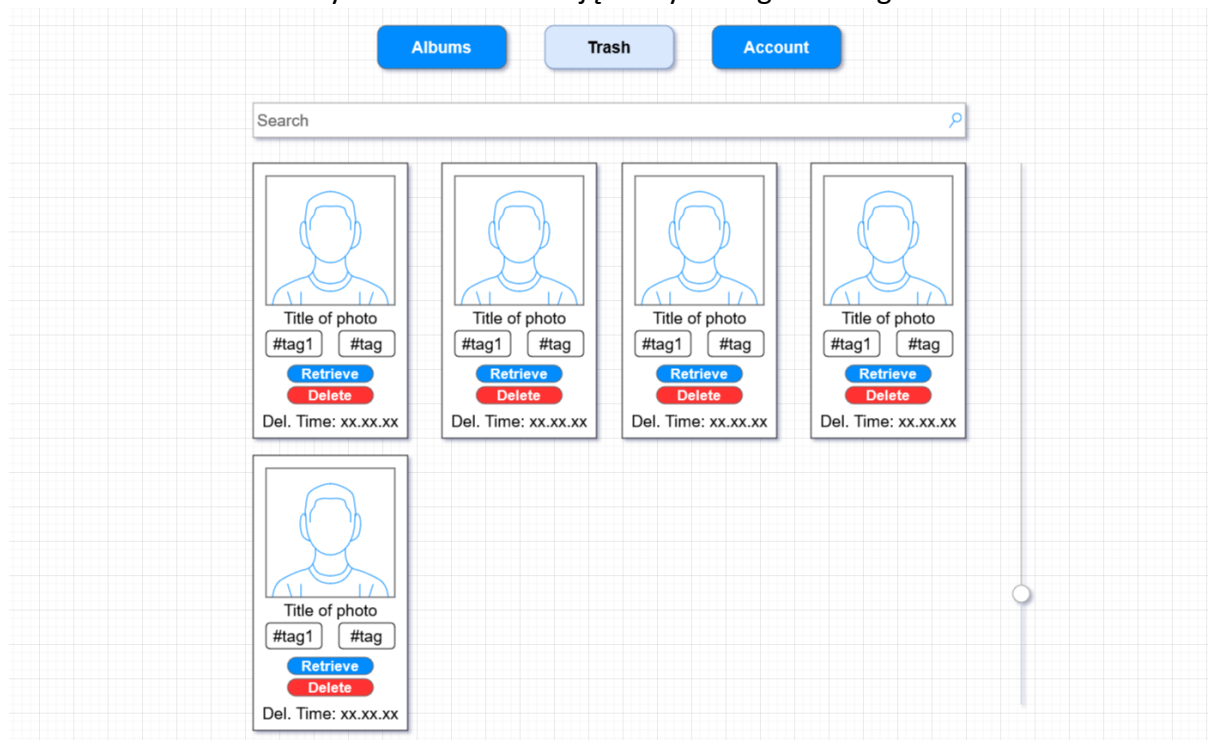
Rysunek 7. Strefa logowania do galerii.

The wireframe shows a user profile interface on a grid background. At the top, there are three blue buttons: "Albums", "Trash", and "Account". On the left side, there is a square placeholder for a user profile picture, containing a simple line drawing of a person's head and shoulders. On the right side, there are two input fields: "Mail" with the text "ja@gmail.com" and "Name" with the text "Ja3332". Below these is a text area labeled "Description" containing the text "Lubię podróżować i zwiedzać świat". A blue "Logout" button is positioned at the bottom right of the profile section.

Rysunek 8. Profil użytkownika.



Rysunek 9. Widok zdjęć z wybranego katalogu.



Rysunek 10. Zdjęcia w katalogu Kosz.