

IKI30320 Kuliah 2 28 Ags 2007

Ruli Manurung

rational ager

environment

sebuah agent

Jenis-jenis

Ringkasa

IKI 30320: Sistem Cerdas Kuliah 2: Intelligent Agents

Ruli Manurung

Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia

28 Agustus 2007



Outline

IKI30320 Kuliah 2 28 Ags 2007

Konsep rational agent

Task environment

Merancang sebuah agent

Jenis-jenis agent



Outline

IKI30320 Kuliah 2 28 Ags 2007

Konsep rational agent

Task environment

Merancang sebuah agent

Jenis-ienis

- Monsep rational agent
- 2 Task environment
- Merancang sebuah agent
- 4 Jenis-jenis agent
- 6 Ringkasan



Konsep agent

IKI30320 Kuliah 2 28 Ags 2007

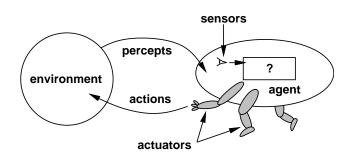
Ruli Manurung

Konsep rational agent

Task environmen

Merancang sebuah agent

Jenis-jenis



- Percept: masukan "indera" si agent. Dkl: input
- Percept sequence: sejarah input si agent
- Action: tindakan yang dilakukan oleh si agent
- Environment: lingkungan di mana si agent berada
- Apa yang kurang?





Konsep *agent*

IKI30320 Kuliah 2 28 Ags 2007

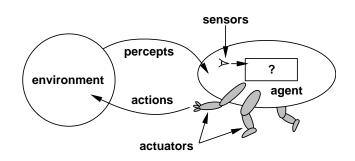
Ruli Manurung

Konsep rational agent

Task environmen

Merancang sebuah agent

Jenis-jenis



- Percept: masukan "indera" si agent. Dkl: input
- Percept sequence: sejarah input si agent
- Action: tindakan yang dilakukan oleh si agent
- Environment: lingkungan di mana si agent berada
- Apa yang kurang?
 Si agent ini tujuannya MAU NGAPAIN SIH??



IKI30320 Kuliah 2 28 Ags 2007

Ruli Manurung

Konsep rational agent

Task environment

Merancang sebuah agent

Jenis-jenis

- Rational → melakukan hal yang terbaik.
- Kita harus mendefinisikan tujuan dari si agent (goal).
- Goal bisa dinyatakan sebagai performance measure: ukuran kinerja si agent
- Contoh: Performance measure



IKI30320 Kuliah 2 28 Ags 2007

Ruli Manurung

Konsep rational agent

Task environment

Merancang sebuah agent

Jenis-jenis

Ringkasa

- Rational → melakukan hal yang terbaik.
- Kita harus mendefinisikan tujuan dari si agent (goal).
- Goal bisa dinyatakan sebagai performance measure: ukuran kinerja si agent
- Contoh:

Goal Performance measure
Lulus kuliah



IKI30320 Kuliah 2 28 Ags 2007

Ruli Manurung

Konsep rational agent

Task environment

Merancang sebuah agent

Jenis-jenis

Ringkasa

- Rational → melakukan hal yang terbaik.
- Kita harus mendefinisikan tujuan dari si agent (goal).
- Goal bisa dinyatakan sebagai performance measure: ukuran kinerja si agent

Goal	Performance measure
Lulus kuliah	IPK



IKI30320 Kuliah 2 28 Ags 2007

Ruli Manurung

Konsep rational agent

Task environment

Merancang sebuah agent

Jenis-jenis

Ringkasa

- Rational → melakukan hal yang terbaik.
- Kita harus mendefinisikan tujuan dari si agent (goal).
- Goal bisa dinyatakan sebagai performance measure: ukuran kinerja si agent

Contoh:

Goal Performance measure
Lulus kuliah IPK
Cepet kaya



IKI30320 Kuliah 2 28 Ags 2007

Ruli Manurung

Konsep rational agent

Task environment

Merancang sebuah agent

Jenis-jenis

Ringkasa

- Rational → melakukan hal yang terbaik.
- Kita harus mendefinisikan tujuan dari si agent (goal).
- Goal bisa dinyatakan sebagai performance measure: ukuran kinerja si agent

Performance measure
IPK
Gaji bulanan



IKI30320 Kuliah 2 28 Ags 2007

Ruli Manurung

Konsep rational agent

Task environment

Merancang sebuah agent

Jenis-jenis

Ringkasa

- Rational → melakukan hal yang terbaik.
- Kita harus mendefinisikan tujuan dari si agent (goal).
- Goal bisa dinyatakan sebagai performance measure: ukuran kinerja si agent

OUTION.	
Goal	Performance measure
Lulus kuliah	IPK
Cepet kaya	Gaji bulanan
Juara liga sepakbola	



IKI30320 Kuliah 2 28 Ags 2007

Ruli Manurung

Konsep rational agent

Task environment

Merancang sebuah agent

Jenis-jenis

Ringkasa

- Rational → melakukan hal yang terbaik.
- Kita harus mendefinisikan tujuan dari si agent (goal).
- Goal bisa dinyatakan sebagai performance measure: ukuran kinerja si agent

001110111	
Goal	Performance measure
Lulus kuliah	IPK
Cepet kaya	Gaji bulanan
Juara liga sepakbola	Posisi klasemen



IKI30320 Kuliah 2 28 Ags 2007

Ruli Manurung

Konsep rational agent

Task environment

Merancang sebuah agent

Jenis-jenis

Ringkasa

- Rational → melakukan hal yang terbaik.
- Kita harus mendefinisikan tujuan dari si agent (goal).
- Goal bisa dinyatakan sebagai performance measure: ukuran kinerja si agent

Goal	Performance measure
Lulus kuliah	IPK
Cepet kaya	Gaji bulanan
Juara liga sepakbola	Posisi klasemen
Bahagia	



IKI30320 Kuliah 2 28 Ags 2007

Ruli Manurung

Konsep rational agent

Task environment

Merancang sebuah agent

Jenis-jenis

Ringkasa

- Rational → melakukan hal yang terbaik.
- Kita harus mendefinisikan tujuan dari si agent (goal).
- Goal bisa dinyatakan sebagai performance measure: ukuran kinerja si agent

00.110.11	
Goal	Performance measure
Lulus kuliah	IPK
Cepet kaya	Gaji bulanan
Juara liga sepakbola	Posisi klasemen
Bahagia	Tingkat kebahagiaan



Rational agent

IKI30320 Kuliah 2 28 Ags 2007

Ruli Manurung

Konsep rational agent

Task environment

Merancang sebuah agent

Jenis-jenis

Ringkasa

Definisi

Rational agent: suatu agent yang selalu bertindak memaksimalkan ukuran kinerja, mengingat apa yang ia amati tentang lingkungan (sejarah input) dan pengetahuan lain yang dimilikinya.

- Rational tidak berarti sempurna: ada aspek lingkungan yang tidak diketahui, di luar kendali.
- Terkadang agent bermulai tanpa pengetahuan lingkungan → exploration, learning, autonomy



Outline

IKI30320 Kuliah 2 28 Ags 2007

Task environment Task environment



Task environment

IKI30320 Kuliah 2 28 Ags 2007

Ruli Manurung

rational ager

Task environment

Merancang sebuah agent

Jenis-jenis

- Ketika merancang sebuah agent, kita harus mendefinisikan lingkungan masalah (task environment), yakni:
- Percepts: apa saja yang jadi input si agent?
- Actions: apa saja yang bisa dilakukan si agent?
- Goals: apa tujuan si agent?
- Environment: di manakah si agent berperan?
- PAGE (Russell & Norvig menggunakan singkatan PEAS)



IKI30320 Kuliah 2 28 Ags 2007

Ruli Manurung

Konsep

Task environment

Merancang sebuah agent

Jenis-jenis

Ringkasa

- Percepts:
- Actions:
- Goals:
- Environment:



IKI30320 Kuliah 2 28 Ags 2007

Ruli Manurung

rational agei

Task environment

Merancang sebuah agent

Jenis-jenis

Ringkasa

- Percepts: video, speedometer, accelerometer, GPS, keyboard
- Actions:
- Goals:
- Environment:



IKI30320 Kuliah 2 28 Ags 2007

Ruli Manurung

rational age

Task environment

Merancang sebuah agent

Jenis-jenis

Ringkasa

- Percepts: video, speedometer, accelerometer, GPS, keyboard
- Actions: stir arah, gas, rem, klakson, sinyal kiri/kanan
- Goals:
- Environment:



IKI30320 Kuliah 2 28 Ags 2007

Ruli Manurung

Konsep rational ageı

Task environment

merancang sebuah agen

Jenis-jenis agent

Ringkasa

- Percepts: video, speedometer, accelerometer, GPS, keyboard
- Actions: stir arah, gas, rem, klakson, sinyal kiri/kanan
- Goals: tujuan penumpang, mencapai setoran, hemat bensin, tidak nabrak, tidak ditilang
- Environment:



IKI30320 Kuliah 2 28 Ags 2007

Ruli Manurung

rational age

Task environment

sebuah agen

Ringkasaı

- Percepts: video, speedometer, accelerometer, GPS, keyboard
- Actions: stir arah, gas, rem, klakson, sinyal kiri/kanan
- Goals: tujuan penumpang, mencapai setoran, hemat bensin, tidak nabrak, tidak ditilang
- Environment: jalanan, lampu merah, lalulintas, pejalan kaki, cuaca



IKI30320 Kuliah 2 28 Ags 2007

Ruli Manurung

Konsep rational agen

Task environment

Merancang

Jenis-ienis

Ringkasaı

- Percepts:
- Actions:
- Goals:
- Environment:



IKI30320 Kuliah 2 28 Ags 2007

Ruli Manurung

Konsep

Task environment

Merancang

sebuan agent Jenis-ienis

Ringkasaı

- Percepts: kamera, sensor fisik
- Actions:
- Goals:
- Environment:



IKI30320 Kuliah 2 28 Ags 2007

Ruli Manurung

Konsep rational ager

Task environment

Merancang sebuah agent

Jenis-jenis

Ringkasa

- Percepts: kamera, sensor fisik
- Actions: gerak lengan robotik
- Goals:
- Environment:



IKI30320 Kuliah 2 28 Ags 2007

Ruli Manurung

Konsep rational agen

Task environment

Merancang sebuah agent

Jenis-jenis

Ringkasa

- Percepts: kamera, sensor fisik
- Actions: gerak lengan robotik
- Goals: komponen masuk kotak yang benar (persentase?)
- Environment:



IKI30320 Kuliah 2 28 Ags 2007

Ruli Manurunç

Konsep

Task environment

Merancang sebuah agent

Jenis-jenis

Ringkasa

- Percepts: kamera, sensor fisik
- Actions: gerak lengan robotik
- Goals: komponen masuk kotak yang benar (persentase?)
- Environment: ban berjalan, komponen yang diuji, kotak-kotak



Jenis environment

IKI30320 Kuliah 2 28 Ags 2007

Ruli Manurung

Konsep

Task environment

Merancang sebuah agen

Jenis-jenis

- Fully-observable vs. partially-observable: semua info relevan diketahui?
- Deterministic vs. stochastic: next state = current state + action?
- Episodic vs. sequential: apakah tergantung sejarah?
- Static vs. dynamic: environment berubah jika agent tidak bertindak?
- Discrete vs. continuous: bisa terhadap sifat state, percept, action
- Single agent vs. multiagent: apakah ia kawan (kooperatif) atau lawan (kompetitif)?
- Tentunya, dunia nyata kita partially-observable, stochastic, sequential, dynamic, continuous, dan multiagent!





Outline

IKI30320 Kuliah 2 28 Ags 2007

Ruli Manurung

Manager (1) Konsep rational ager

2 Task environment

Merancang sebuah agent

4 Jenis-jenis agent

6 Ringkasan

Merancang sebuah agent



Struktur sebuah agent

IKI30320 Kuliah 2 28 Ags 2007

Ruli Manurung

Konsep

Task environmen

Merancang sebuah agent

Jenis-jenis

Ringkasa

Agent function

Sebuah fungsi yang memetakan sejarah input (percept sequence) terhadap tindakan yang dilakukan (action)

$$f:\mathcal{P}^* o\mathcal{A}$$

Agent program

Sebuah program yang mengimplementasikan fungsi *f* di atas arsitektur

- Agent = Arsitektur + Program
- Agent program menerima input percept terakhir (*mungkin* ia menyimpan percept sequence di dalam memory-nya)



Contoh: VacuumCleanerWorld

IKI30320 Kuliah 2 28 Ags 2007

Ruli Manurung

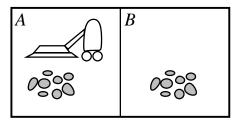
Konsep rational ager

Task environment

Merancang sebuah agent

Jenis-jenis

Ringkasa



Definisi task environment:

- Percepts: lokasi dan status, mis: [A, Kotor]
 Contoh percept sequence:
 - {[A, Kotor], [A, Bersih], [B, Kotor], [B, Bersih], ...} {[A, Kotor], [A, Kotor], [A, Kotor], [A, Bersih], ...}
 - Actions Delecting Delection Delected
- Actions: DoKeKiri, DoKeKanan, DoSedot, DoSantai
- Goal: menjaga kebersihan
- Environment: ruangan A dan B beserta isi debunya





Contoh agent: AGENRAJINTM

IKI30320 Kuliah 2 28 Ags 2007

Ruli Manurung

Konsep

Task environment

Merancang

sebuah agent

Ringkasaı

Agent function AGENRAJINTM

```
f(\{...,[*,Kotor]\}) \rightarrow DoSedot
f(\{...,[A,Bersih]\}) \rightarrow DoKeKanan
f(\{...,[B,Bersih]\}) \rightarrow DoKeKiri
```

Agent program AGENRAJINTM

function AgenRajin (status,lokasi) returns action if status = kotor then return DoSedot else if lokasi = A then return DoKeKanan else return DoKeKiri



Contoh agen lainnya: AGENMALASTM

IKI30320 Kuliah 2 28 Ags 2007

Ruli Manurun

Konsep

Task environmen

Merancang sebuah agent

lenis-jenis

Ringkasar

Agent program AGENMALASTM

function AgenMalas (status,lokasi) returns action if status = kotor then return DoSedot else if $random(1.0) \ge 0.8$ then return DoSantai else if lokasi = A then return DoKeKanan else return DoKeKiri

Mana yang lebih rational, AGENRAJIN TM atau AGENMALAS TM ?



Contoh agen lainnya: AGENMALASTM

IKI30320 Kuliah 2 28 Ags 2007

Ruli Manurung

Konsep

Task environment

Merancang sebuah agent

Jenis-jenis

Ringkasaı

Agent program AGENMALASTM

function AgenMalas (status,lokasi) returns action if status = kotor then return DoSedot else if random(1.0) ≥ 0.8 then return DoSantai else if lokasi = A then return DoKeKanan else return DoKeKiri

Mana yang lebih rational, AGENRAJIN TM atau AGENMALAS TM ? Tergantung dari:

- Penjabaran goal "menjaga kebersihan". Apa performance measure-nya? Apa harus hemat energi?
- Sifat lingkungan: apakah ruangan yang sudah dibersihkan bisa kotor lagi? seberapa cepat/sering?



Outline

IKI30320 Kuliah 2 28 Ags 2007

Ruli Manurung

Konsep rational ager

Task environment

sebuah agent Jenis-jenis

agent Ringkasar

- Monsep rational agent
- 2 Task environment
- Merancang sebuah agent
- 4 Jenis-jenis agent
- 6 Ringkasan



Jenis-jenis agent program

IKI30320 Kuliah 2 28 Ags 2007

Ruli Manurung

Konsep rational agent

Task environment

Merancang sebuah agent

Jenis-jenis agent

- Simple reflex agents: hanya berdasarkan percept terakhir.
- Model-based reflex agents: memiliki representasi internal mengenai keadaan lingkungan.
- Goal-based agents: memiliki informasi mengenai tujuan, memilih tindakan yang mencapai tujuan.
- Utility-based agents: melakukan penilaian kuantitatif terhadap suatu keadaan lingkungan → utility function. Berkaitan dengan performance measure.
- Learning agents: belajar dari pengalaman, meningkatkan kinerja.



Simple reflex agent

IKI30320 Kuliah 2 28 Ags 2007

Ruli Manurung

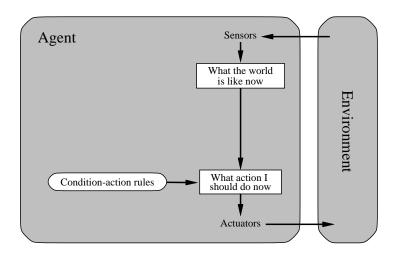
Konsep

Task opvironmont

environment Merancano

Jenis-jenis

agent Ringkasa





Model-based agent

IKI30320 Kuliah 2 28 Ags 2007

Ruli Manurung

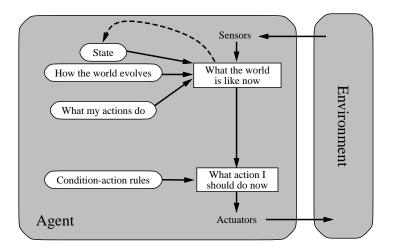
Konsep

Task

Merancang

Jenis-jenis

agent Ringkasa





Goal-based agent

IKI30320 Kuliah 2 28 Ags 2007

Ruli Manurung

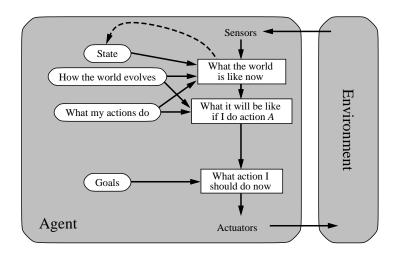
Konsep

Task

Merancang

Jenis-jenis

agent Ringkasai





Utility-based agent

IKI30320 Kuliah 2 28 Ags 2007

Ruli Manurung

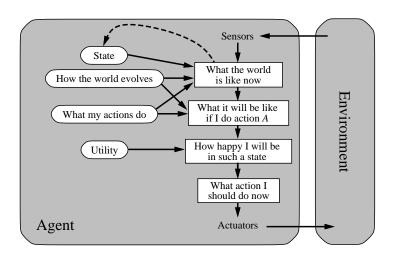
Konsep

Task opvironmont

Merancang

Jenis-jenis

agent Ringkasa





Learning agent

IKI30320 Kuliah 2 28 Ags 2007

Ruli Manurung

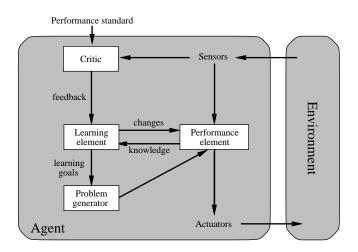
Konsep

Task opvironmont

Merancang

Jenis-jenis

agent Ringkasar





Outline

IKI30320 Kuliah 2 28 Ags 2007

Ruli Manurung

Konsep rational ager

Task environment

Merancang sebuah agent

Jenis-jenis

- Konsep rational agent
- 2 Task environment
- Merancang sebuah agent
- 4 Jenis-jenis agent
- 6 Ringkasan



Ringkasan

IKI30320 Kuliah 2 28 Ags 2007

Ruli Manurung

Konsep

Task environment

Merancang sebuah agent

Jenis-jenis

- Sebuah rational agent harus memiliki tujuan (goal)
- Sebuah task environment mendefiniskan percept, action, goal, dan environment sebuah agent.
- Agent function memetakan sejarah percept terhadap tindakan.
- Agent program mengimplementasikan agent function.
- Ada banyak jenis agent: simple reflex, model-based, goal-based, utility-based, dan learning.