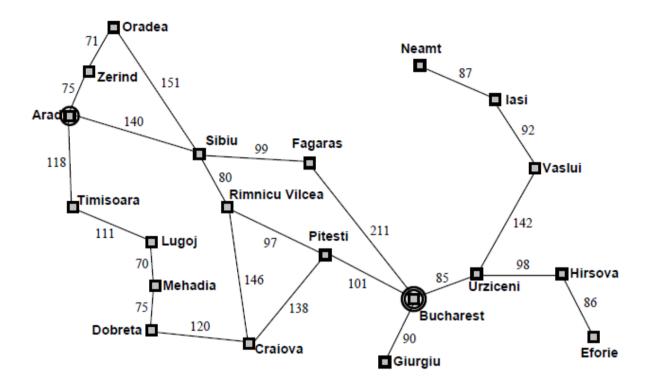
## PROBLEM SOLVING BY SEARCHING

Perhatikan peta sederhana berikut:



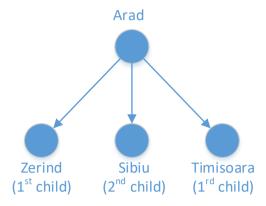
Jika seorang turis yang tengah berada di kota Arad ingin pergi ke kota Bucharest, jalur (kota) mana saja yang harus ia lalui apabila dilakukan pencarian jalur menggunakan algoritma:

- a. Breadt First Search (BFS)
- b. Depth First Search (DFS)
- c. Uniform Cost Search (UCS)

## Kesepakatan:

Setiap kota dapat dianggap sebagai sebuah *node*. *Child node* pertama untuk setiap kota adalah kota yang berada di utara (atas) kota tersebut, sedangkan *child node* berikutnya berturut-turut mengikuti arah jarum jam (*contoh pada halaman berikutnya*).

## Contoh:



## **Ketentuan Pengumpulan Tugas:**

Tuliskan (**bukan dicetak**) jawaban Anda di atas kertas dan kumpulkan saat pertemuan/tatap muka berikutnya!