

# Савкин Константин

Яндекс Лицей

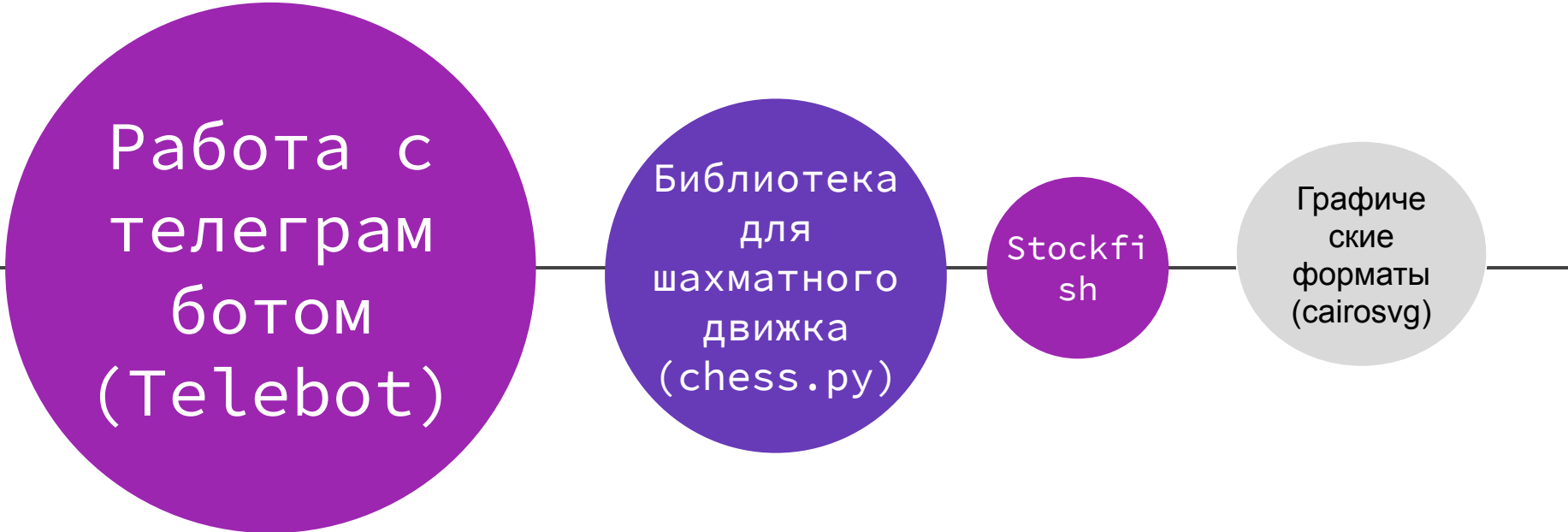
# Проект: бот для слепой игры в шахматы

— — —

Проект предназначен для развития навыков слепой игры в шахматы. У пользователя есть возможность выбирать цвет, выбирать количество подсказок(сколько раз пользователь может посмотреть на доску), возможность смотреть на список ходов.

На данный момент реализована поддержка телеграм бота, в планах реализовать слепую игру в шахматы через навык Алисы.

# Навыки и знания, полученные при разработке проекта



Работа с  
телеграм  
ботом  
(Telebot)

Библиотека  
для  
шахматного  
движка  
(chess.py)

Stockfi  
sh

Графиче  
ские  
форматы  
(cairosvg)

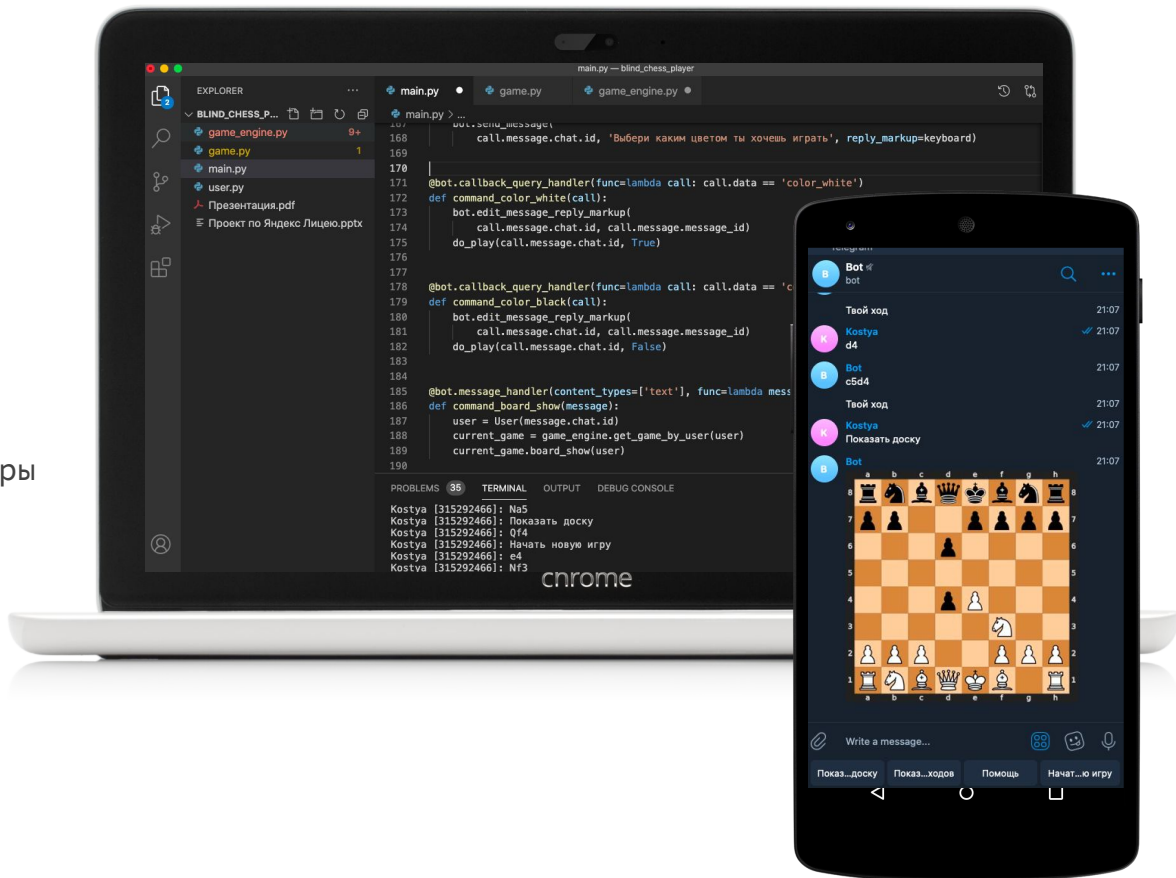
# Blind chess player

Основные функции Telegram Bot (Telebot):

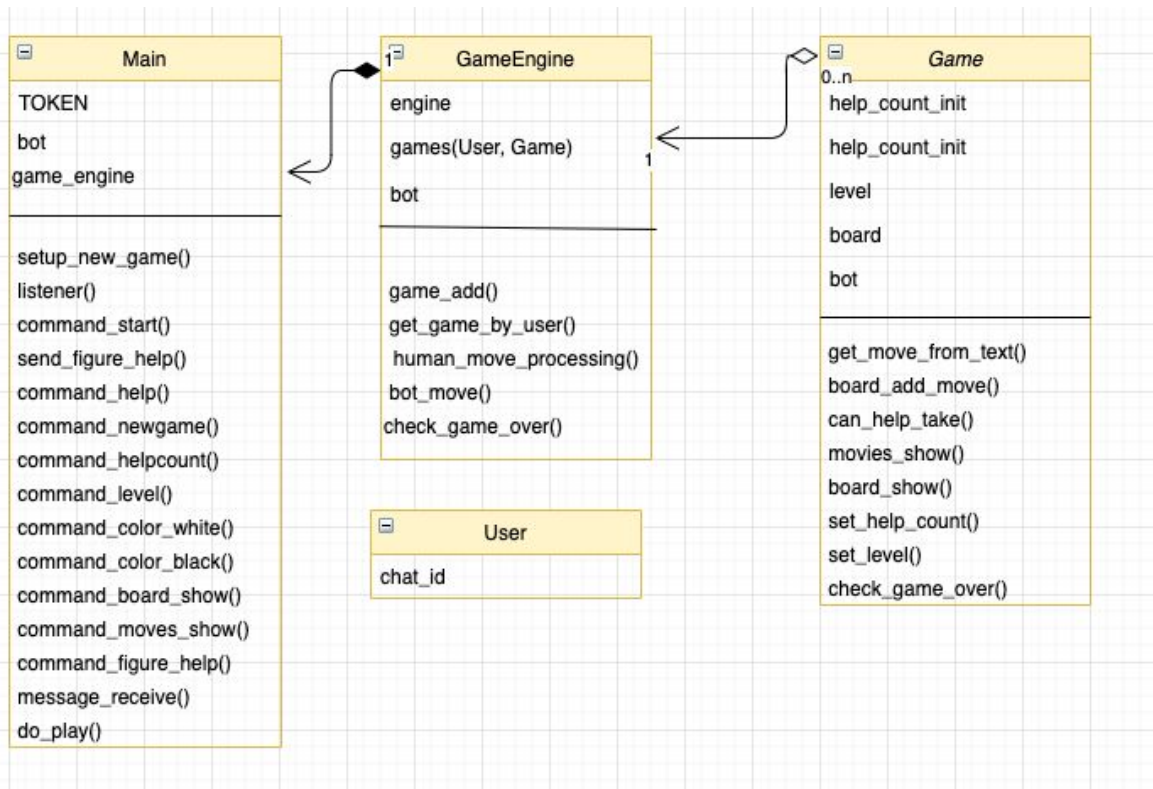
- Пользовательские команды доступны в любой момент времени (/start, /help)
- Кнопки подсказки во время игры (Inline, Replay)
- Изображения доски

Основные функции chess python

- Валидация ходов
- Преобразования шахматных нотаций
- Связь с шахматным движком
- Генерация SVG доски



# Диаграмма классов



**Main** – Инициализация приложения, управление Телеграм ботом, обработкой ответов пользователя

**GameEngine** – Хранение игр пользователей, обработка ходов пользователя и компьютера

**Game** – Настройки игры (уровень сложности, кол-во подсказок, доска)

# Контактная информация

Подключитесь к  
**@basilio\_chess\_kbot**  
попробуй свои силы в игре вслепую с  
компьютерным интеллектом  
и проиграй на минимальном уровне сложности!

[https://github.com/ksavkin/blind\\_chess\\_player](https://github.com/ksavkin/blind_chess_player)

```
print('Спасибо за внимание')
```

