

# 독초도감

## 풀개비 찾기 대모험

서상균 김성빈 박지현 오하민 이재준 초지원



**1. 기획 배경** 기획 배경 | 미션

**2. UCC** 호랑이 VS 허준 제자 대격돌!!!

**3. 프로젝트 소개** 주요 기능 | 기술 스택 | 데이터 프로세스

**4. 라이브 시연** LIVE

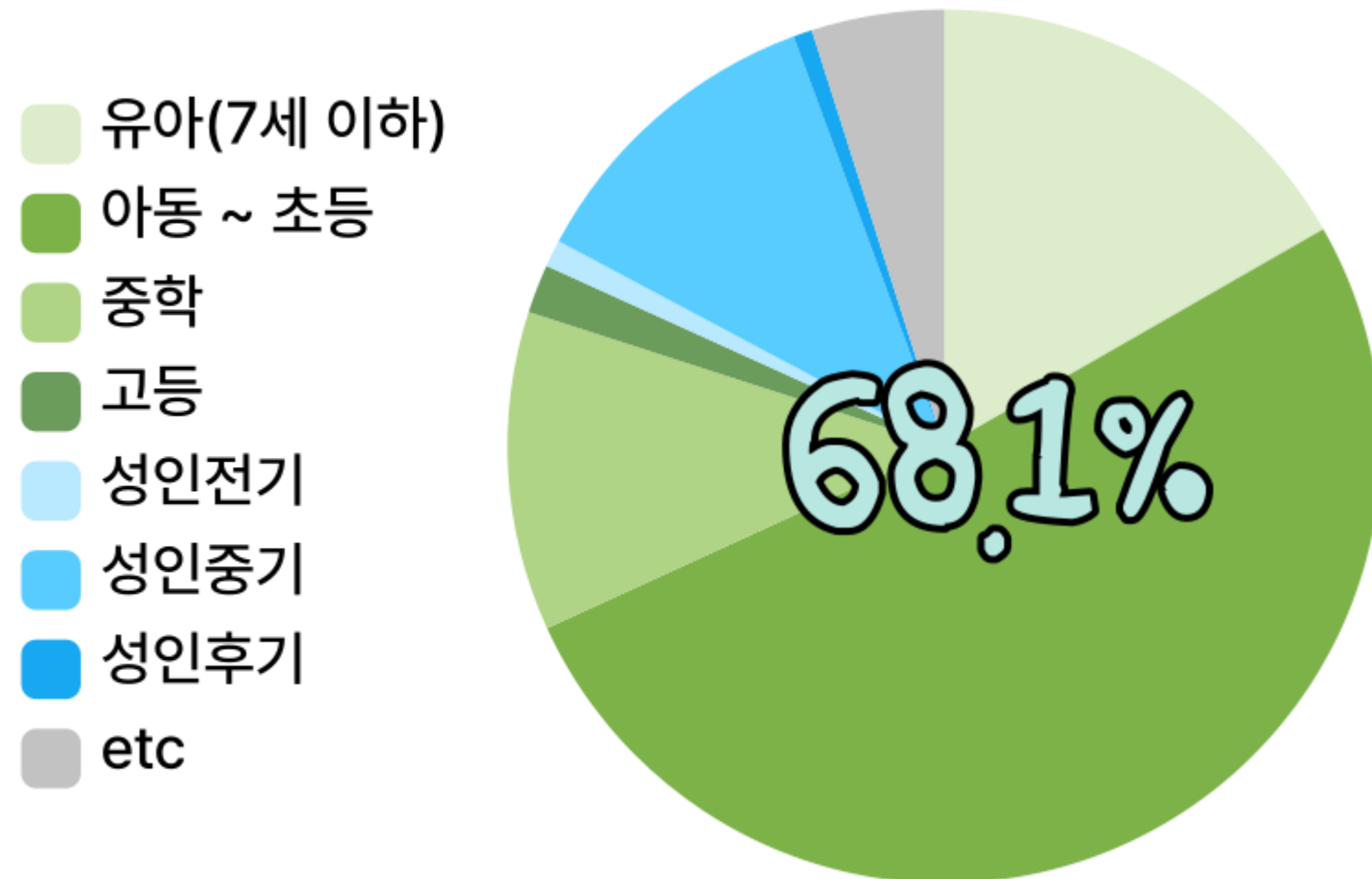
**5. 팀 소개** 팀원 소개 | 프로젝트 후기



# 기획배경



## ① 환경교육 참여 대상 현황



출처 : 2020 국가환경교육 현황조사 / 국가환경교육센터

## ② 자연 교육에 대한 수요 증가

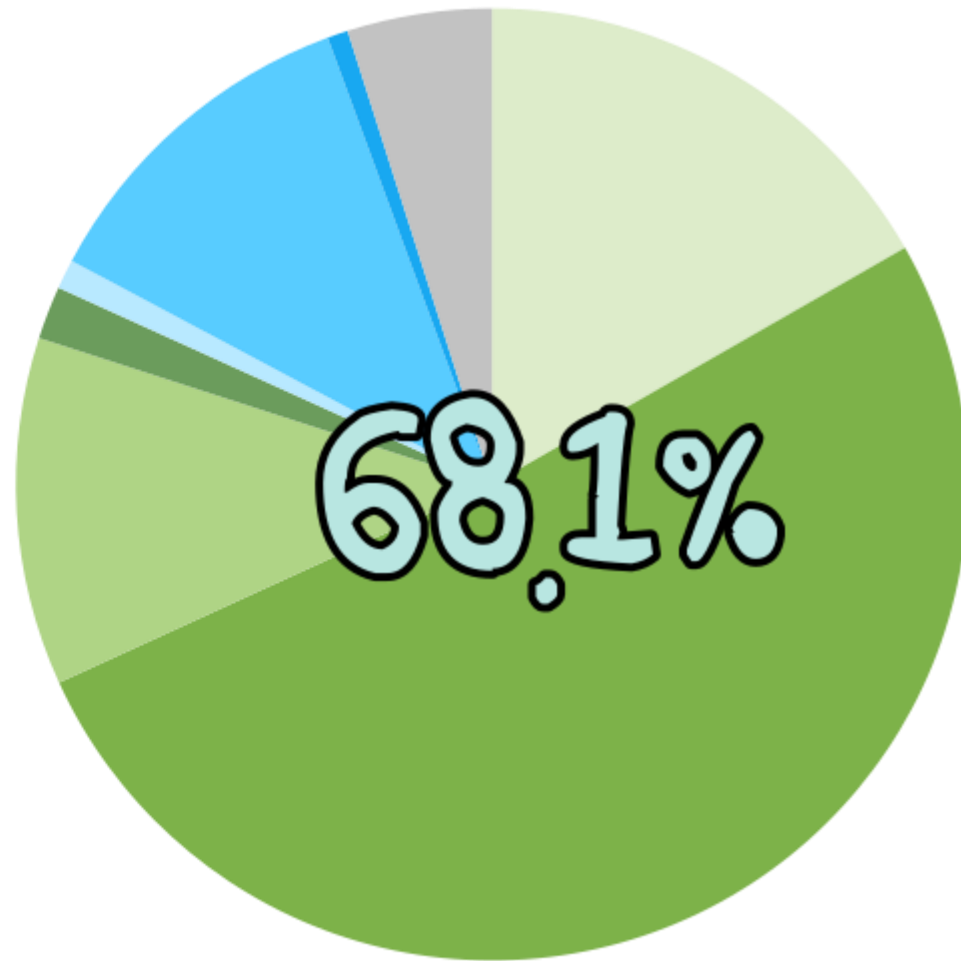
## ③ 시간 / 공간 제약

# 기획배경



## ① 환경교육 참여 대상 현황

- 유아(7세 이하)
- 아동 ~ 초등
- 중학
- 고등
- 성인전기
- 성인중기
- 성인후기
- etc



출처 : 2020 국가환경교육 현황조사 / 국가환경교육센터

## ② 자연 교육에 대한 수요 증가

00시에서 다니기 좋은 숲유치원 알려주세요!

숲활동 많은 숲 유치원 어디있을까요?

급성장한 '숲교육' ...



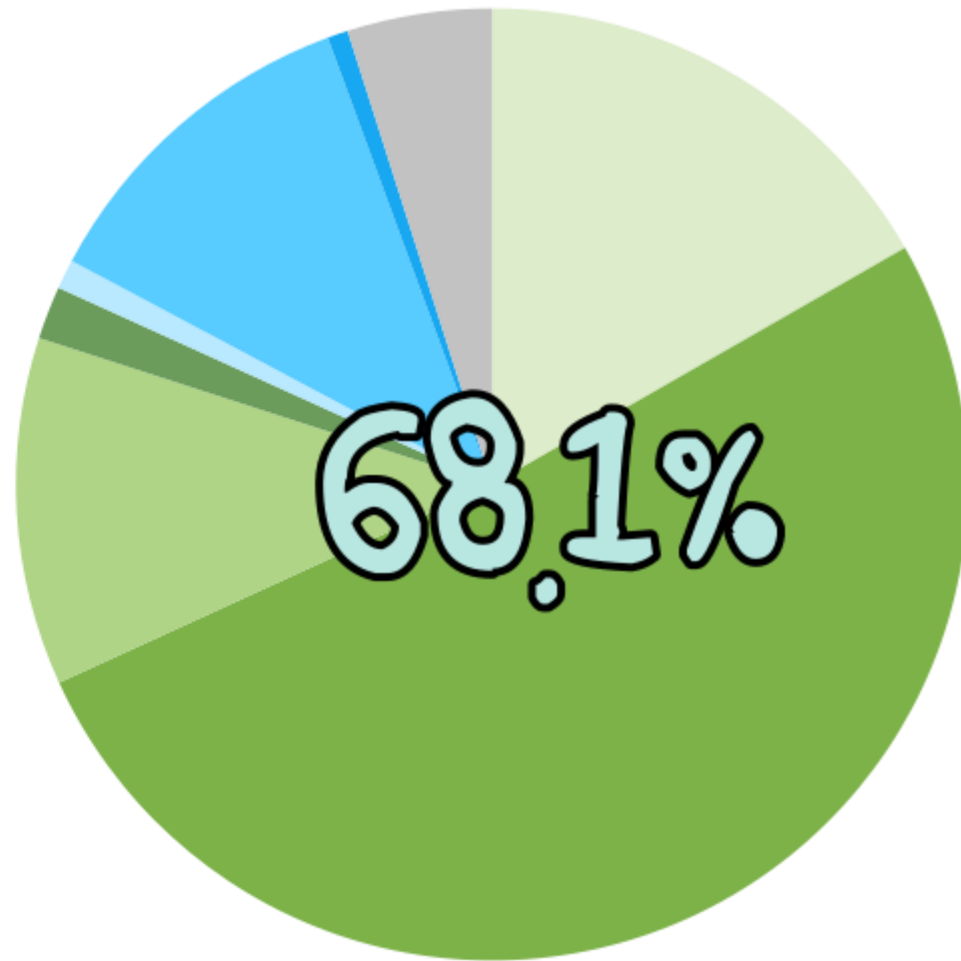
## ③ 시간 / 공간 제약

# 기획배경



## 1 환경교육 참여 대상 현황

- 유아(7세 이하)
- 아동 ~ 초등
- 중학
- 고등
- 성인전기
- 성인중기
- 성인후기
- etc



출처 : 2020 국가환경교육 현황조사 / 국가환경교육센터

## 2 자연 교육에 대한 수요 증가

00시에서 다니기 좋은 숲유치원 알려주세요!

숲활동 많은 숲 유치원 어디있을까요?

급성장한 '숲교육' ...



## 3 시간 / 공간 제약





# 독초도감의 목표

일상생활에서 쉽고 재미있게  
자연에 대한 학습 기회를 제공하는 것





내 손안의 작은 숲속 학교

독초도감



WCC







PWA

언제 어디서나  
웹으로도 모바일로도

게임/피케이션

학습이  
게임이 되다

바르고 안전

분산처리를 통해  
안전하게 데이터 보호!



# 주요기능

카메라 & 도감

아레나(게임)

독초.GG



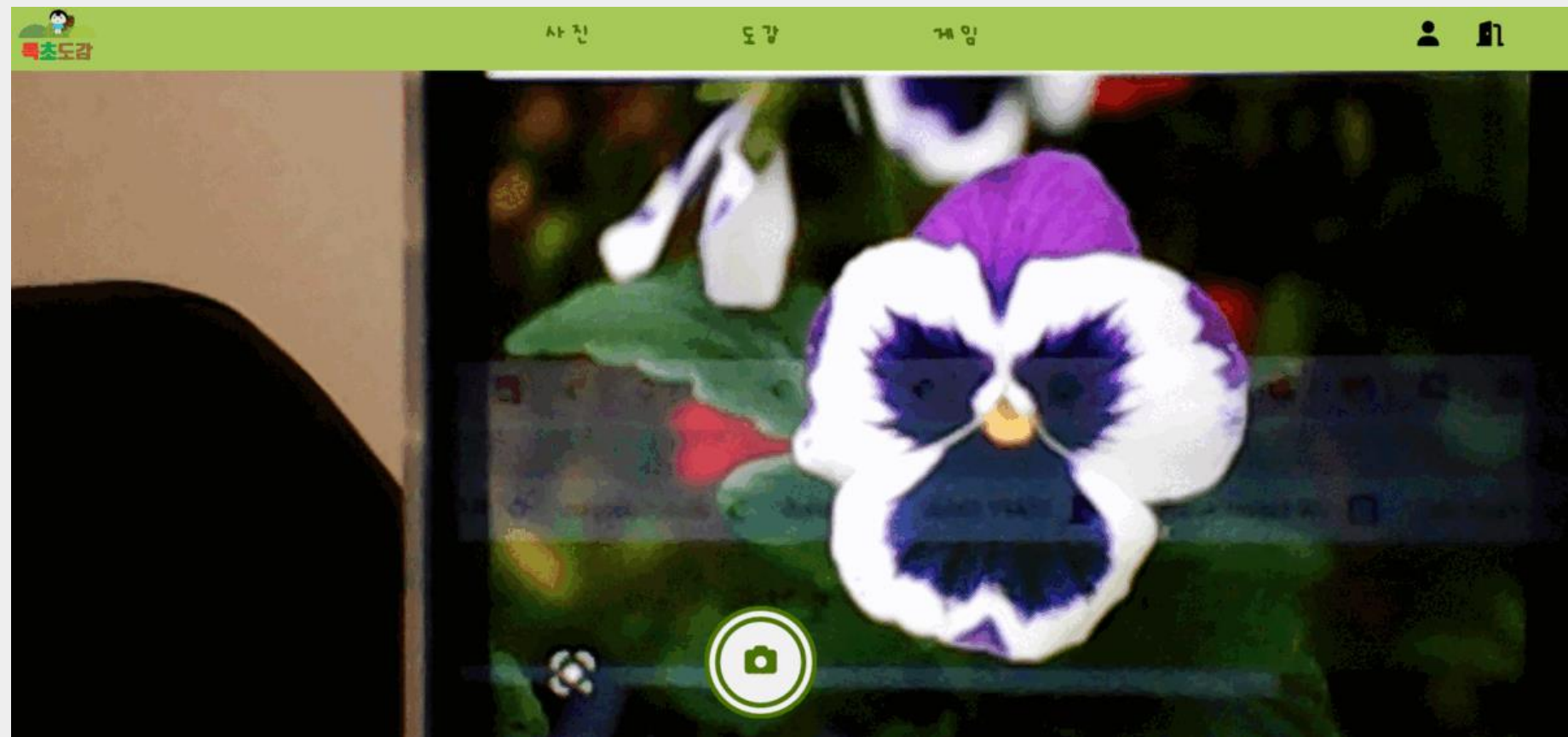
# 카메라 & 도감

X



언제, 어디서나  
사진을 찍을 수 있어  
**접근성 ↑**

사진 통한 카드 수집  
**자연스러운 정보 전달**

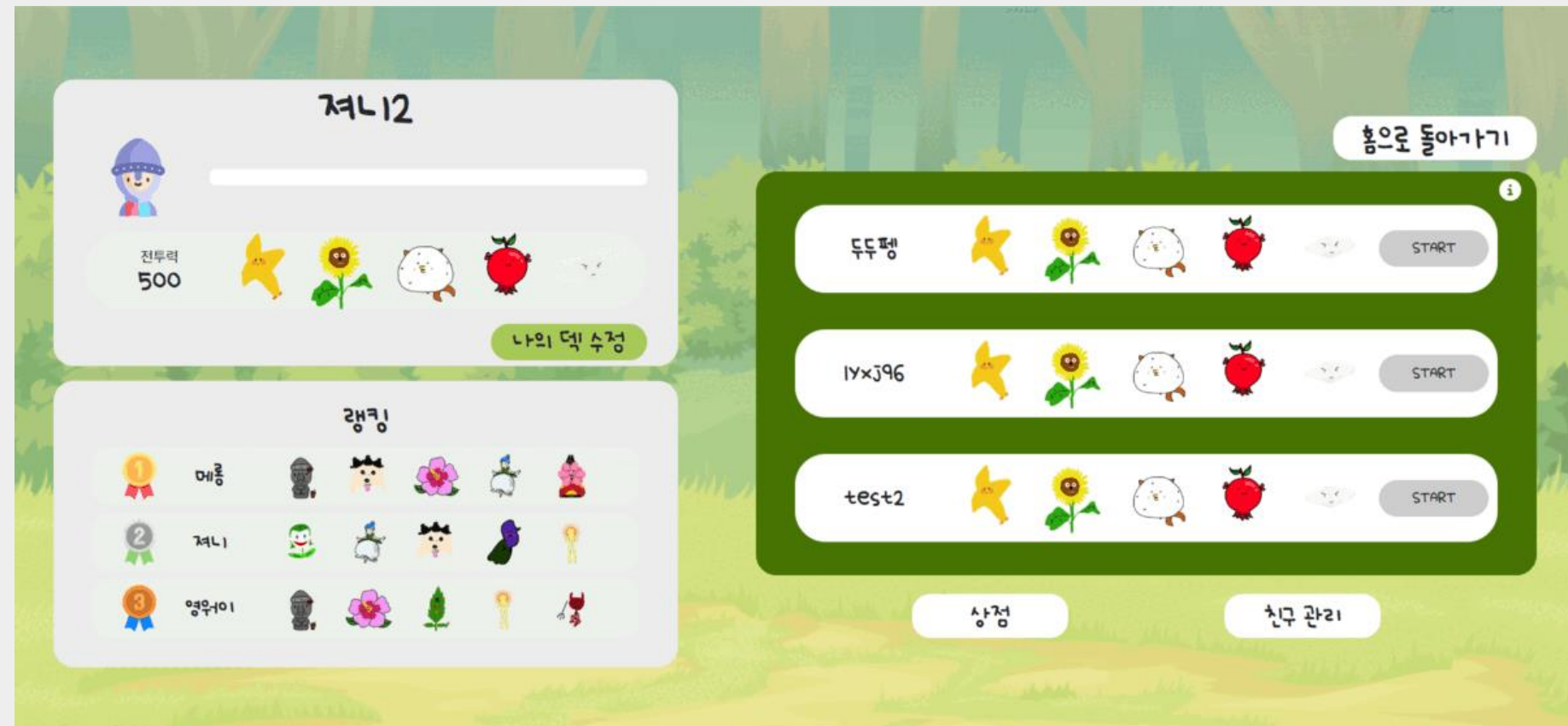


# 아레나 (게임)



수집한 카드를 통한 게임  
서비스 사용 지속성 ↑

풀캐비 상성이 존재해  
자연스럽게 **약초, 독초** 학습 가능





# 독초.GG



## 사용자 로그 수집 및 분석

데이터 분석 통해  
운영 개선 (밸런스패치)





# 기술 스택



## CI/CD

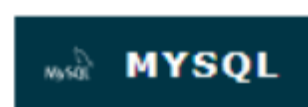


20.10.18



2.222.4

## DB



8.0.30



6.0.1

## Server



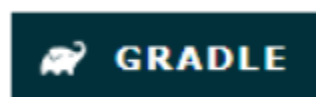
## BackEnd



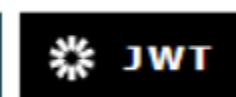
8



2.7.3



7.5



0.11.2

## FrontEnd



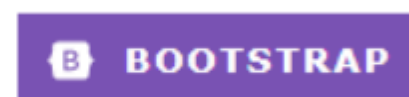
3.2.39



16.16.0



4.5.5



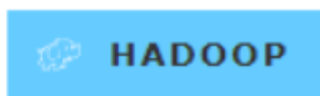
5.2.1



## Data



3.8.10



3.3.2



3.2.1



7.0.1

# 데이터 파이프라인

X



사진 데이터



배틀 데이터



유저 데이터

mongoDB®



MySQL®



kafka

매크로 / 이상행동 감지

APACHE  
Spark™

cassandra



APACHE SQuoOP

1시간마다  
백업

hadoop  
HDFS

# 스트리밍 데이터 프로세스



배틀기록



배틀기록수집



Kafdrop interface showing Topic Messages for **battleLog**. The interface includes a search bar, filters for Partition (0), Offset (100), # messages (100), Key format (DEFAULT), and Message format (DEFAULT). A "View Messages" button is present. The message list shows several entries with details like Offset, Key, Timestamp, and Headers. The first message is at Offset 100, Key empty, Timestamp 2022-10-06 01:23:20.953, and Headers: \_\_TypeId\_\_: com.ssafy.dockchodogam.dto.battle.BattleLogDto. The message body is a JSON object: {"battleLogId":4364,"round":21,"battleId":null,"attackMonsterId":80,"defendMonsterId":80,"attackMonsterHp":41,"defendMonsterHp":597,"attackMonsterD".

# 스트리밍 데이터 프로세스



배틀기록



배틀기록수집



비정상  
행동패턴



이전 배틀 데이터



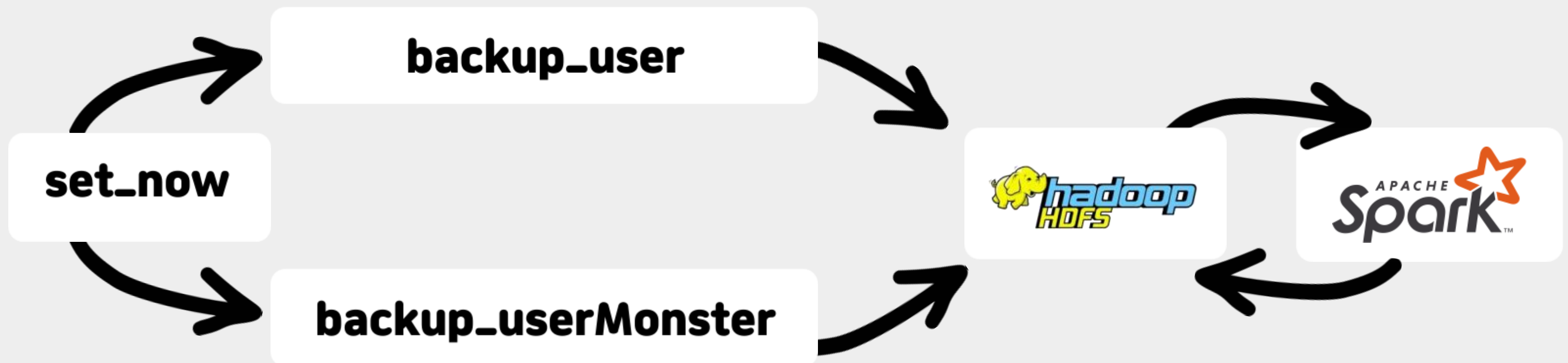
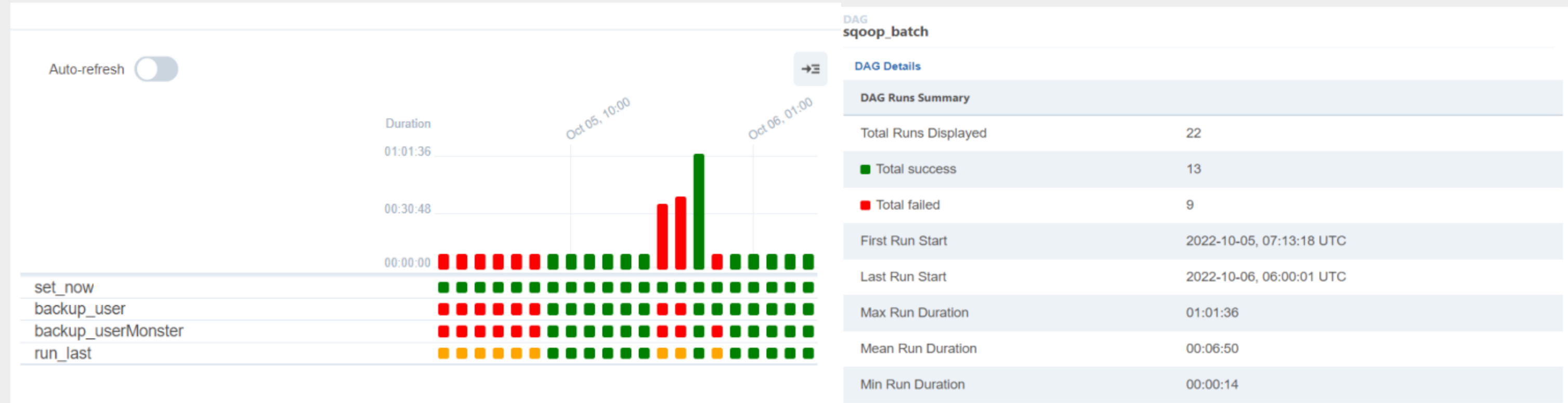
비교

현재 데이터

The screenshot shows the Kafdrop web interface for the 'battleLog' topic. The interface includes a search bar with filters for Partition (0), Offset (100), # messages (100), Key format (DEFAULT), and Message format (DEFAULT). Below the search bar, a list of messages is displayed, each with its Offset, Key, Timestamp, and Headers. The messages are JSON objects containing battle log data.

Offset	Key	Timestamp	Headers
100	empty	2022-10-06 01:23:20.953	__TypeId__: com.ssafy.dockchodogam.dto.battle.BattleLogDto
101	empty	2022-10-06 01:23:22.766	__TypeId__: com.ssafy.dockchodogam.dto.battle.BattleLogDto
102	empty	2022-10-06 01:23:30.174	__TypeId__: com.ssafy.dockchodogam.dto.battle.BattleLogDto
103	empty	2022-10-06 01:23:31.987	__TypeId__: com.ssafy.dockchodogam.dto.battle.BattleLogDto
104	empty	2022-10-06 01:23:33.792	__TypeId__: com.ssafy.dockchodogam.dto.battle.BattleLogDto
105	empty	2022-10-06 01:23:35.607	__TypeId__: com.ssafy.dockchodogam.dto.battle.BattleLogDto

# 배치 데이터 프로세스



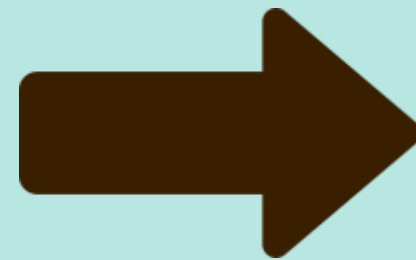
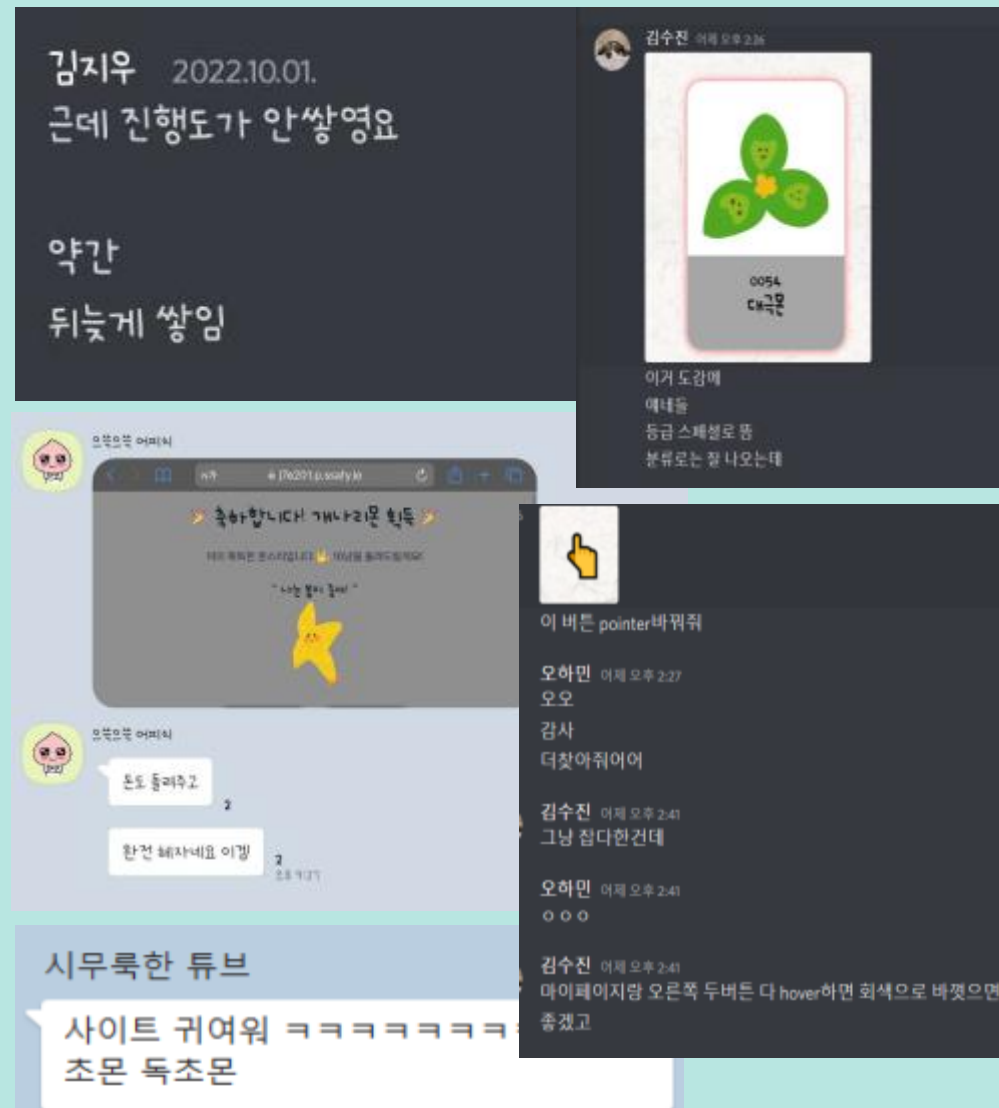


LIVE 

독초도감

라이브시연

# 테스트 운영 (9/29 ~ 10/2)



QA 리스트					
피드백 받은 내용 + 발견된 에러 수정					
표 보드 +					
담당자 + 필터 추가					
에러 발견 10 고치는 중 3 수정 완료 44					
독초.GG 이동					
/game/arena	아레나	닉네임 누르면 독초.GG 이동	닉네임 누르면 독초.GG 이동	닉네임 누르면 독초.GG 이동	닉네임 누르면 독초.GG 이동
독초몬 명칭 변경					
/encyclopedia	도감	독초몬 명칭 변경	독초몬 명칭 변경	독초몬 명칭 변경	독초몬 명칭 변경
독초몬 명칭 변경					
/camera/result	카메라	최초 발견자 삽입	최초 발견자 삽입	최초 발견자 삽입	최초 발견자 삽입
/camera/result	카메라	모바일 CSS	모바일 CSS	모바일 CSS	모바일 CSS
/encyclopedia	도감	독초 지지 버튼	독초 지지 버튼	독초 지지 버튼	독초 지지 버튼
독초 지지 버튼					
/encyclopedia	도감	카카오톡 공유하기 버튼	카카오톡 공유하기 버튼	카카오톡 공유하기 버튼	카카오톡 공유하기 버튼
카카오톡 공유하기 버튼					
/game/arena	아레나	랭크포인트	랭크포인트	랭크포인트	랭크포인트
/game/arena	아레나	랭크포인트	랭크포인트	랭크포인트	랭크포인트
/game/arena	아레나	게임설명	게임설명	게임설명	게임설명
게임설명					
/game/deck	덱	몬스터 등급, 속성 보여주기	덱 변경 선택할 때 몬스터 등급 / 속성 파악되도록 변경	덱 변경 선택할 때 몬스터 등급 / 속성 파악되도록 변경	덱 변경 선택할 때 몬스터 등급 / 속성 파악되도록 변경
/game/deck	덱	독초몬 순서	획득 순서 / 타입별 / 등급별 필터링이 아니라 백에서 등급별로 필터링해서 주기	획득 순서 / 타입별 / 등급별 필터링이 아니라 백에서 등급별로 필터링해서 주기	획득 순서 / 타입별 / 등급별 필터링이 아니라 백에서 등급별로 필터링해서 주기

테스트 기간 통해  
확인된 에러 & 피드백 반영  
수정 진행

# 독초도감을 만든 사람들



최지원 (카네이션)

BE | FE (CSS)

"IDE보다 그림판을  
더 많이 쓴 프로젝트 좋네요^^"



서상균 (카메라감독)

FE | Team Leader

"나는 행복합니다"



이재준 (허준의 제자)

BE | Bigdata | DevOps

"고난의 연속이었습니다 ..."



오하민 (해바라기)

FE | PWA

"재밌었습니다~"



김성빈 (호랑이)

BE | Bigdata | DevOps

"어흥"



박지현 (허준)

FE | Team Collaboration Tool

"프로젝트 만족도 100000%"



독초도감

감사합니다