



FACULTATEA  
CALCULATOARE, INFORMATICĂ  
ȘI MICROELECTRONICĂ

*Departamentul  
Informatică și  
Ingineria Sistemelor*

# *ANALIZA ȘI SINTEZA DISPOZITIVELOR NUMERICE*

**TITULAR: LECT.UNIV. ANA ȚURCAN**

# STRUCTURA CURSULUI:

- 45/12 ore prelegeri – lect. univ. Ana Țurcan
- 15/4 ore seminar
- 15/6 ore laborator

# SCOPUL DISCIPLINEI:

Studiarea bazelor logice și aritmetice ale calculatoarelor numerice, însușirea metodelor de analiză și sinteză a circuitelor logice combinaționale și secvențiale pentru a le permite studenților să analizeze, proiecteze și implementeze dispozitive numerice.

# BIBLIOGRAFIA:

1. V.Gîscă, S.Zaporojan, V. Sudacevschi: Analiza și Sinteza Dispozitivelor Numerice. Îndrumar de laborator.1999 (1361);
2. V.Gîscă, S.Zaporojan: Bazele proiectării dispozitivelor numerice. Ciclu de prelegeri. Chișinău, 2008;
3. Alexandru Valahi: Analiza, sinteza și testarea dispozitivelor numerice. Editura Nord-Est. Iași 1993- 2009;
4. Gheorghe TOACSE, Dan NICULA, ELECTRONICA DIGITALA. Dispozitive, Circuite, Proiectare (I), Editura Tehnica, Bucuresti, 2005;
5. B. WILKINSON, *Electronica Digitala Bazele proiectarii*. Ed. Teora, 2002;
6. Ptorac Alin-Dan: Bazele proiectarii circuitelor numerice Bucuresti, 2002;
7. Milea Dan: Circuite numerice - introducere în sistemele de calcul Bucuresti, 2010;



# NOȚIUNI INTRODUCTIVE:

**Dispozitiv numeric** – orice componentă a calculatorului care poate fi descrisă cu ajutorul logicii algebrei Booleene.

**Sinteza dispozitivului numeric** - este întregul proces de elaborare a structurii dispozitivului numeric începând cu descrierea destinației dispozitivului respectiv și terminând cu schema definitivă a lui.

**Analiza dispozitivului numeric** reprezintă procedura de descriere a funcționării dispozitivului numeric respectiv și de descriere formală a lui în cazul când schema acestui dispozitiv există deja.

**Disciplina ASDN** este destinată studierii de către studenți a metodelor de sinteză a elementelor funcționale, a automatelor numerice de comandă și operaționale care sunt baza oricărui calculator numeric.

# TEMA NR.1:

## 1.1 VARIABILELE ȘI FUNCȚIILE LOGICE

- **Variabila logică (booleană)** - este o variabilă care poate avea doar două valori 0 și 1. Pentru 1 se subînțelege că această variabilă reprezintă un adevăr iar pentru 0 – reprezintă o eroare.

**Funcția logică** - este o funcție dependentă doar de variabilele logice și care poate avea tot numai valori de 0 și 1

În tabelul ce urmează sunt prezentate toate valorile posibile pe care le poate avea funcția de 2 variabile.

$x_1$	$x_2$	$f_0$	$f_1$	$f_2$	$f_3$	$f_4$	$f_5$	$f_6$	$f_7$	$f_8$	$f_9$	$f_{10}$	$f_{11}$	$f_{12}$	$f_{13}$	$f_{14}$	$f_{15}$
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1
0	1	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	1	1	1	1
1	0	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1
1	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1

Din cele 16 funcții prezintă interes mai deosebit următoarele funcții:

1.  $F_0$  - constanta zero, fals total.
2.  $F_1$  - funcția ȘI, înmulțirea logică, conjuncția:  $x_1 x_2$ ;  $x_1 \& x_2$
3.  $F_6$  - SAU Exclusiv, suma modulo 2:  $x_1 \oplus x_2$ ;
4.  $F_7$  - Disjuncția, funcția SAU, adunarea logică :  $x_1 \vee x_2$
5.  $F_8$  - funcția logică Peerce SAU-NU, negarea disjuncției:  $\overline{x_1 \vee x_2}$ ;
6.  $F_{10} = \overline{x_2}$
7.  $F_{12} = \overline{x_1}$
8.  $F_{14}$  - funcția Sheffer , SI-NU:  $\overline{x_1 x_2}$
9.  $F_{15}$  – constanta 1



Pentru prelucrarea informației logice se utilizează o serie de legi și axiome care stau la baza algebrei booleene.

De menționat faptul că Algebra logică are la bază principiul dualității potrivit căruia toate axiomele și teoremele rămân valabile dacă se fac schimbările  
+ cu \* respectiv 0 cu 1.

Conform principiului dualității fiecare axiomă și teoremă are două forme.



# • Legile și Axiomele algebrei booleene

1. comutativitatea:  $x \vee y = y \vee x$   $xy = yx$

2. asociativitatea:

$$x \vee y \vee z = (x \vee y) \vee z = x \vee (y \vee z)$$

$$x \cdot (y \cdot z) = (x \cdot y) \cdot z = x \cdot y \cdot z$$

3. distributivitate:

$$x(y \vee z) = xy \vee xz$$

4. elemente neutre:

$$x \cdot 0 = 0$$

$$x \vee 0 = x$$

$$x \cdot 1 = x$$

$$x \vee 1 = 1$$

$$x \cdot x = x$$

$$x \vee x = x$$

$$x \cdot \bar{x} = 0$$

$$x \vee \bar{x} = 1$$

4. dubla negație:

$$\overline{\overline{x}} = x$$

5. legea absorbției:  $x \vee xy = x$   
 $x(x \vee y) = x$

6. legea semiabsorbției:  $x \vee \bar{x}y = x \vee y$

7. Legile lui DeMorgan:

$$xy = \overline{\bar{x} \vee \bar{y}}$$

$$x \vee y = \overline{\bar{x} \bar{y}}$$

v

## 1.2 FORMELE DE REPREZENTARE A FUNCȚIILOR LOGICE

1. Reprezentarea prin metoda tabelelor de adevăr.
2. Reprezentarea prin metoda analitică.
3. Reprezentarea cu ajutorul elementelor logice.

**1. Tabelul de adevăr** - a unei funcții logice conține  $m+n$  – coloane și  $2^n$  – rânduri.  
Unde  $n$  este numărul de variabile iar  $m$  numărul de funcții.  
În acest tabel de adevăr sînt incluse toate combinațiile posibile care le pot avea variabilele funcțiilor.

Nr ord	x1	x2	x3
0	0	0	0
1	0	0	1
2	0	1	0
3	0	1	1
4	1	0	0
5	1	0	1
6	1	1	0
7	1	1	1

Exemplu de tabel de adevăr cu trei și patru variabile:

Nr ord	x1	x2	x3	x4
0	0	0	0	0
1	0	0	0	1
2	0	0	1	0
3	0	0	1	1
4	0	1	0	0
5	0	1	0	1
6	0	1	1	0
7	0	1	1	1
8	1	0	0	0
9	1	0	0	1
10	1	0	1	0
11	1	0	1	1
12	1	1	0	0
13	1	1	0	1
14	1	1	1	0
15	1	1	1	1



2. În **formă analitică** funcțiile sunt reprezentate prin intermediul operațiilor logice (conjuncție, disjuncție și negări). Expresiile analitice au 2 forme de reprezentare:

- **forma canonică disjunctivă** care se bazează pe utilizarea constituenților unității (mintermi).
- **forma canonică conjunctivă** care se bazează pe utilizarea constituenților lui zero (maxtermi).

### **Definiții:**

- ❑ Se numește **constituent al unității** funcția elementară egală cu 1, care este formată din produsul logic al tuturor variabilelor funcției respective.
- ❑ Se numește **constituent al zeroului** funcția elementară egală cu 0, care este formată din adunarea logică al tuturor variabilelor funcției respective.

- ❑ Conjuncția (Disjuncția) variabilelor  $x_1, x_2, \dots, x_n$  se numește **elementară** dacă în această conjuncție (disjuncție) fiecare variabilă se întâlnește nu mai mult de o singură dată.
- ❑ Numărul de variabile care formează conjuncția (disjuncția) se numește **rangul** acestei conjuncții (disjuncții).
- ❑ Disjuncția conjuncțiilor elementare de rangul  $n$  a funcției  $f(x_1, x_2, \dots, x_n)$  se numește **Forma Canonică Perfectă Disjunctivă** a funcției respective sau **FCD**.
- ❑ Iar FCD în care nu toate conjuncțiile sunt de rangul  $n$  se numește **Forma Disjunctivă Normală** a funcției respective.
- ❑ FCD care conține cele mai puține componente a variabilelor de intrare în comparație cu alte forme echivalente se numește **Forma Minimală Disjunctivă**.

- ❑ Conjuncția disjuncțiilor elementare de rangul  $n$  a funcției  $f(x_1, x_2, \dots, x_n)$  se numește **Forma Canonică Perfectă Conjunctivă** a funcției sau FCC.
- ❑ Iar FCC care conține măcar o disjuncție cu rangul mai mic de  $n$  se numește **Forma Conjunctivă Normală** a funcției respective.
- ❑ FCC care conține cele mai puține variabile și componente ale funcției respective se numește **Forma Conjunctivă Minimală**.



**Exemplu:**  $y=v(1,2,5,7)$

Nr ord	X1	X2	X3	y
0	0	0	0	0
1	0	0	1	1
2	0	1	0	1
3	0	1	1	0
4	1	0	0	0
5	1	0	1	1
6	1	1	0	0
7	1	1	1	1

Pentru a reprezenta o funcție logică în FCD se procedează în felul următor pentru fiecare combinație unde funcția este egală cu “1” se înscrie conjuncția variabililor acestei funcții în felul următor: dacă variabila este egală cu zero ea se scrie cu negare, iar dacă este unu ea se scrie fără negare. Toate aceste conjuncții se unesc printre ele cu semnele de disjuncție.

$$\text{FCDP } y = \overline{x_1}\overline{x_2}x_3 \cup \overline{x_1}x_2\overline{x_3} \cup x_1\overline{x_2}x_3 \cup x_1x_2x_3$$



FCC a unei funcții se formează-n felul următor: se scriu disjuncțiile pentru combinațiile funcției unde funcția are valoarea “0”. Variabilele din disjuncție se scriu astfel: dacă var.=0 ea se scrie neschimbată iar dacă var=1 ea se scrie cu negare.

Din tabel pentru  $y=0$  vom avea:

Nr ord	x1	x2	x3	y
0	0	0	0	0
1	0	0	1	1
2	0	1	0	1
3	0	1	1	0
4	1	0	0	0
5	1	0	1	1
6	1	1	0	0
7	1	1	1	1

$$\text{FCCP } y = (x_1 \cup x_2 \cup x_3)(x_1 \cup \bar{x}_2 \cup \bar{x}_3)(\bar{x}_1 \cup x_2 \cup x_3)(\bar{x}_1 \cup \bar{x}_2 \cup x_3) \quad \text{SAU/ȘI}$$

Pe lângă formele disjunctiv (și/sau) și conjunctiv (sau/și) mai există încă  
6 forme de reprezentare a unei funcții.

Respectiv sunt 8 forme de reprezentare a unei funcții logice.

**Exemplu:**

**Exemplu:**  $y=v(1,2,5,7)$

$$xy=\overline{\overline{x}\vee\overline{y}} \quad x\vee y=\overline{\overline{x}\overline{y}}$$

Nr	X1	X2	X3	y
0	0	0	0	0
1	0	0	1	1
2	0	1	0	1
3	0	1	1	0
4	1	0	0	0
5	1	0	1	1
6	1	1	0	0
7	1	1	1	1

**FCDP**  $y = \overline{x_1}\overline{x_2}x_3 \cup \overline{x_1}x_2\overline{x_3} \cup x_1\overline{x_2}x_3 \cup x_1x_2x_3$  **ŞI/SAU**

$$y = (\overline{x_1}\overline{x_2}x_3)(\overline{x_1}x_2\overline{x_3})(x_1\overline{x_2}x_3)(x_1x_2x_3)$$

ŞI-NU/ŞI-NU

$$y = (\overline{x_1} \cup \overline{x_2} \cup \overline{x_3})(x_1 \cup x_2 \cup x_3)(\overline{x_1} \cup x_2 \cup \overline{x_3})(\overline{x_1} \cup \overline{x_2} \cup \overline{x_3})$$

SAU/ŞI-NU

$$y = (\overline{x_1} \cup \overline{x_2} \cup \overline{x_3}) \cup (\overline{x_1} \cup x_2 \cup \overline{x_3}) \cup (\overline{x_1} \cup \overline{x_2} \cup x_3) \cup (\overline{x_1} \cup x_2 \cup x_3)$$

SAU-NU/SAU

**FCCP**

$$y = (x_1 \cup x_2 \cup x_3)(x_1 \cup \bar{x}_2 \cup \bar{x}_3) \& \neg (x_1 \cup x_2 \cup x_3)(x_1 \cup \bar{x}_2 \cup \bar{x}_3)$$

SAU/ŞI

$$y = (\overline{\bar{x}_1 \bar{x}_2 \bar{x}_3})(\overline{\bar{x}_1 x_2 \bar{x}_3})(\overline{\bar{x}_1 \bar{x}_2 x_3})(\overline{\bar{x}_1 x_2 x_3}) \quad \text{ŞI-NU/ŞI}$$

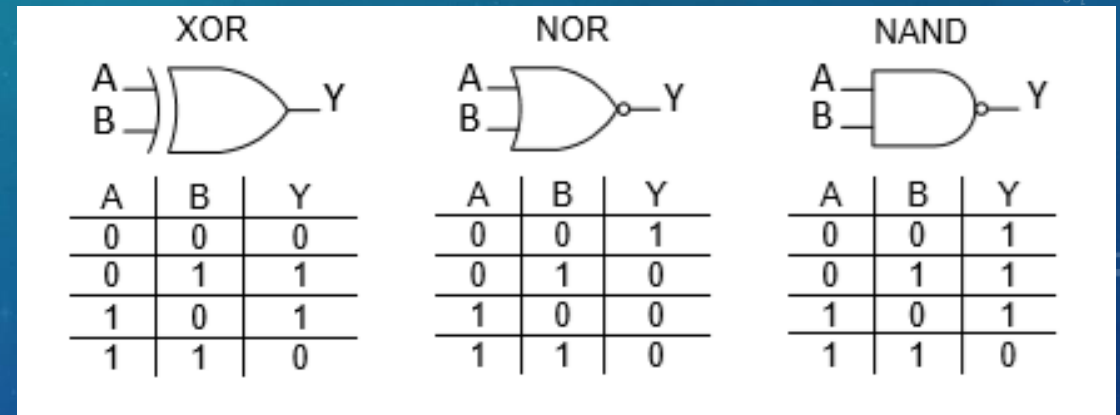
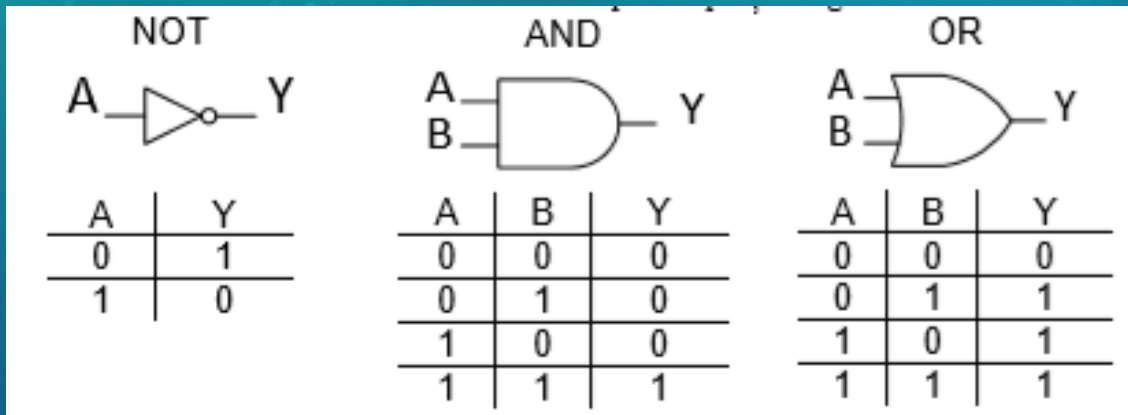
$$y = \overline{(\bar{x}_1 \bar{x}_2 \bar{x}_3) \cup (\bar{x}_1 x_2 \bar{x}_3) \cup (x_1 \bar{x}_2 \bar{x}_3) \cup (x_1 x_2 \bar{x}_3)} \quad \text{ŞI/SAU-NU}$$

$$y = \overline{\overline{(\bar{x}_1 \cup x_2 \cup x_3) \cup (\bar{x}_1 \cup \bar{x}_2 \cup \bar{x}_3) \cup (\bar{x}_1 \cup x_2 \cup \bar{x}_3) \cup (\bar{x}_1 \cup \bar{x}_2 \cup x_3)}}$$

SAU-NU/SAU-NU



3. **O poartă logică** - este un circuit electronic care implementează o funcția logică. Fiecare poartă logică îi este asociată un simbol grafic, în literatura de specialitate se folosește următoarea simbolizare a acestor circuite:

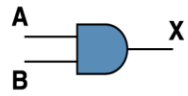


Boolean Expression

Logic Diagram Symbol

Truth Table

$$X = A \cdot B$$



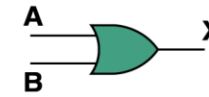
A	B	X
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

Boolean Expression

Logic Diagram Symbol

Truth Table

$$X = A + B$$



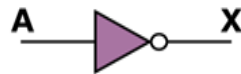
A	B	X
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

Boolean Expression

Logic Diagram Symbol

Truth Table

$$X = \overline{A}$$



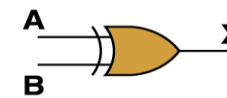
A	X
0	1
1	0

Boolean Expression

Logic Diagram Symbol

Truth Table

$$X = A \oplus B$$



A	B	X
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

**Boolean Expression****Logic Diagram Symbol****Truth Table**

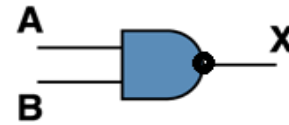
$$X = \overline{A \oplus B}$$



A	B	X
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	1

**Boolean Expression****Logic Diagram Symbol****Truth Table**

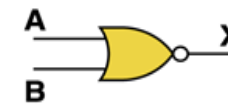
$$X = \overline{A \cdot B}$$




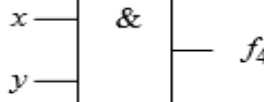

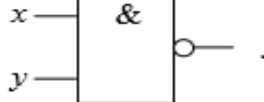

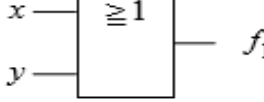









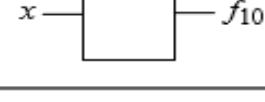
A	B	X
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0

**Boolean Expression****Logic Diagram Symbol****Truth Table**

$$X = \overline{A + B}$$



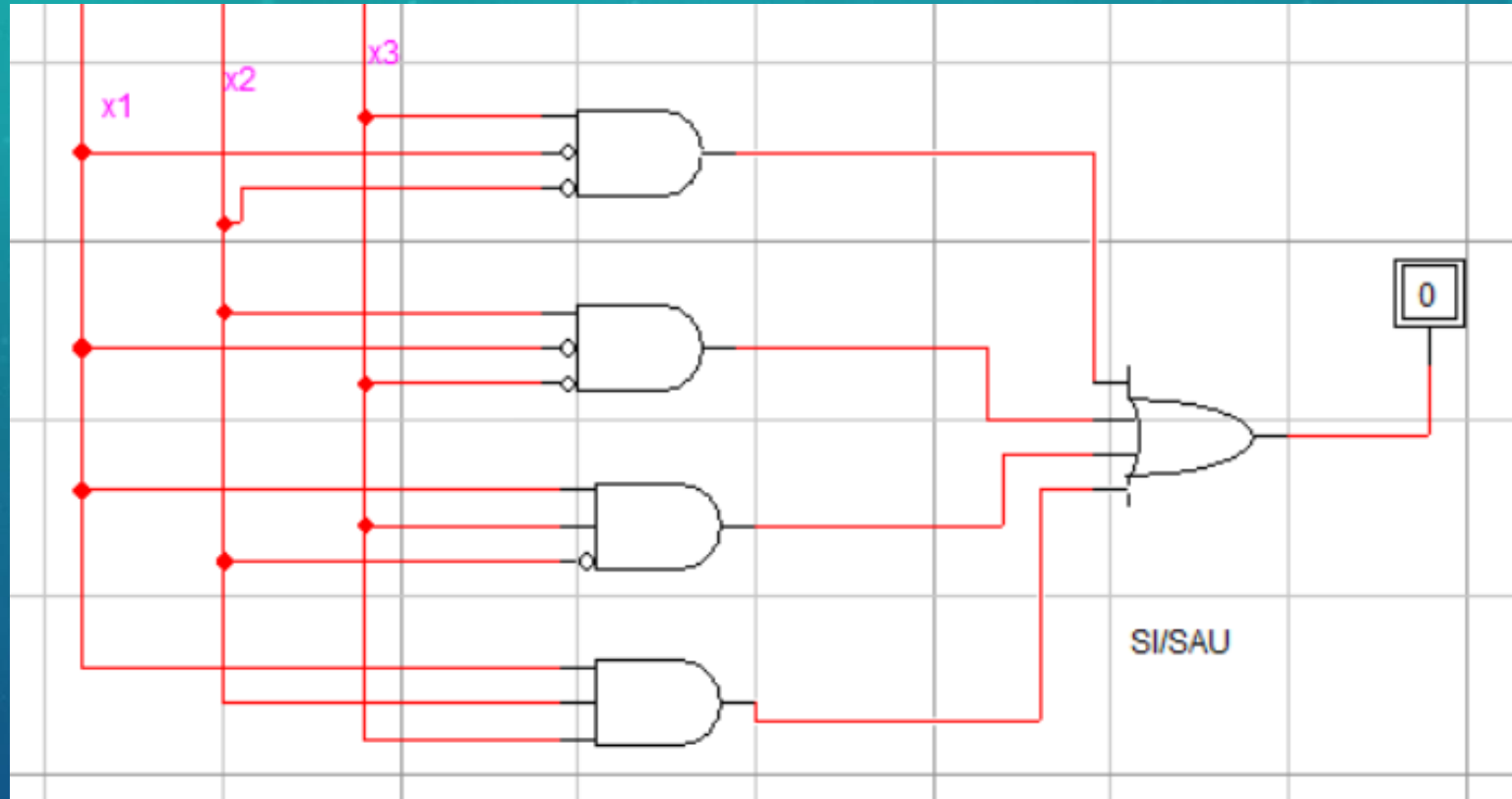
A	B	X
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	0

Denumirea funcției și relația booleană	Denumirea circuitului	Reprezentări grafice standard	
		MIL-STD-806B	CEI
conjunția $f_4 = x \cdot y$	ȘI (AND)		
negarea conjunției $f_{11} = \overline{x \cdot y}$	ȘI-NU (NAND)		
disjunția $f_{14} = x + y$	SAU (OR)		
negarea disjunției $f_1 = \overline{x + y}$	SAU-NU (NOR)		
echivalența $f_7 = \overline{x \oplus y}$	COINCIDENȚA (COMPARATOR)		
negarea echivalenței $f_8 = x \oplus y$	SAU EXCLUSIV (XOR)		
negația $f_5 = \bar{x} ; f_6 = \bar{y}$	INVERSOR (NOT)		
identitate $f_{10} = x ; f_9 = y$	NEINVERSOR (BUFFER)		

- Porți logice ce implementează funcții logice

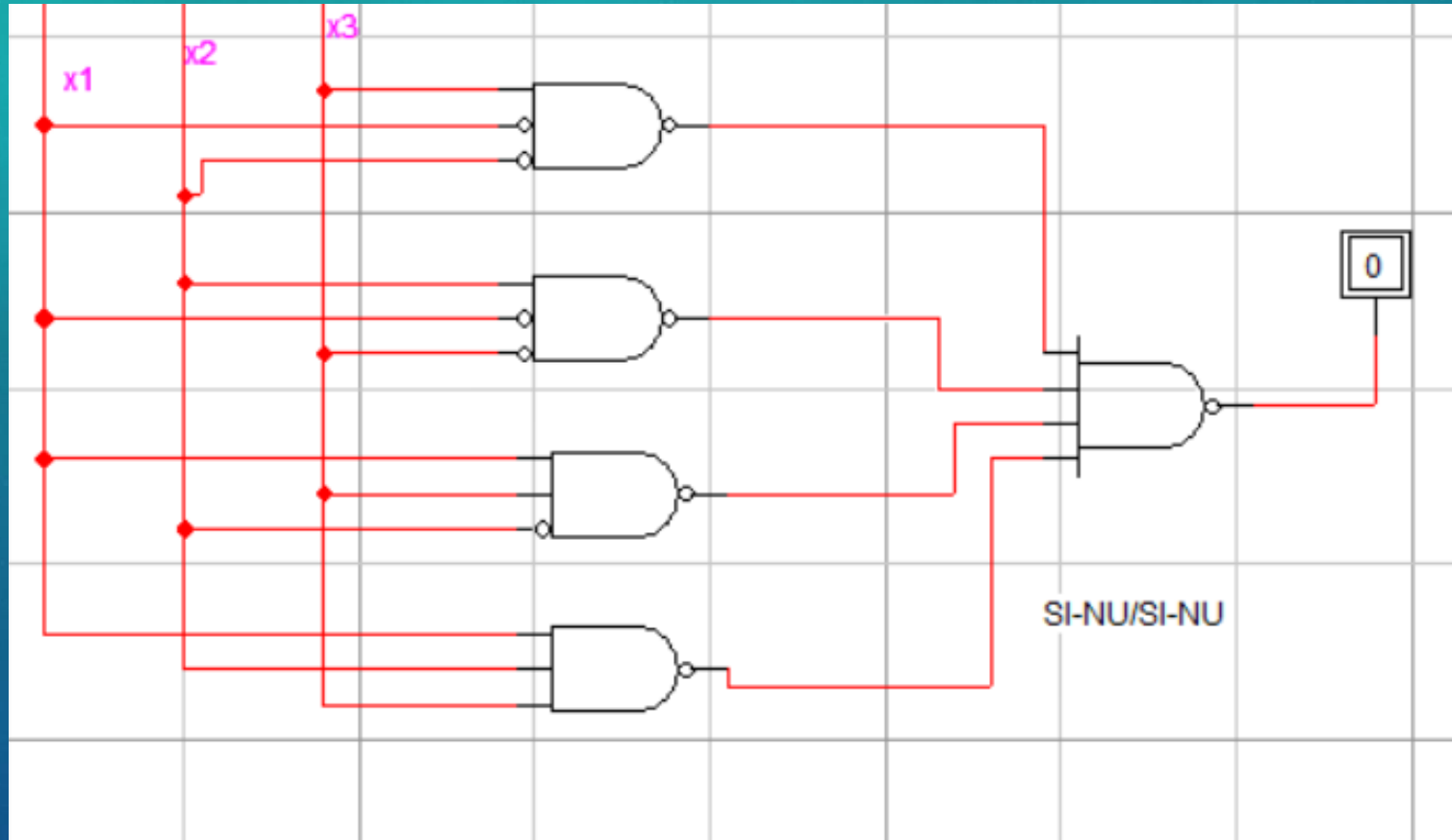


**FCDP**  $y = \overline{x_1}\overline{x_2}x_3 \cup \overline{x_1}x_2\overline{x_3} \cup x_1\overline{x_2}x_3 \cup x_1x_2x_3$  Şİ/SAU

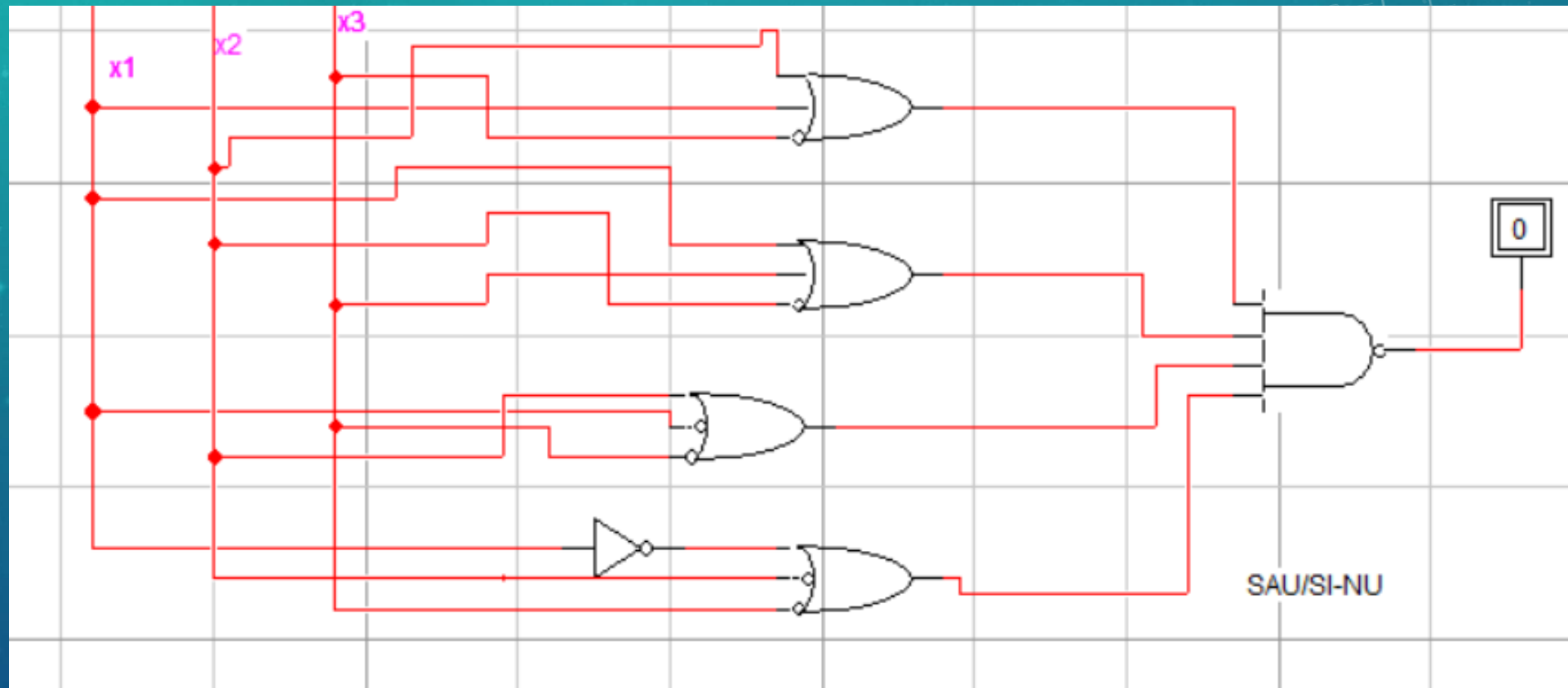


$$y = \overline{(\overline{x_1} \overline{x_2} x_3)} (\overline{x_1} x_2 \overline{x_3}) (\overline{x_1} \overline{x_2} x_3) (\overline{x_1} x_2 x_3)$$

ŞI-NU/ŞI-NU



$$y = (x_1 \cup x_2 \cup \overline{x_3})(x_1 \cup \overline{x_2} \cup \overline{x_3})(\overline{x_1} \cup x_2 \cup \overline{x_3})(\overline{x_1} \cup \overline{x_2} \cup \overline{x_3}) \quad \text{SAU/ȘI-NU}$$



**Vă mulțumesc  
pentru atenție!**





The background of the image is a light gray surface covered with numerous 3D question marks. These question marks are rendered in a light gray color with soft shadows, giving them a three-dimensional appearance. They are scattered across the frame in various orientations and positions, creating a sense of depth and repetition. The lighting is soft and even, highlighting the contours of the question marks.

ÎNTREBĂRI