

TEMA10:

ÎNDEPLINIREA OPERAȚILOR ASUPRA UNUI NUMĂR BINAR ÎN VIRGULA MOBILĂ

I Adunarea și scăderea numerelor binare în virgulă mobilă.

II Înmulțirea numerelor binare în virgulă mobilă.

III Împărțirea numerelor binare în virgulă mobilă.

NOȚIUNII GENERALE

Îndeplinirea operații aritmetice asupra numerelor în virgulă mobilă are loc conform diferitor algoritme care reprezintă la rândul lor prelucrarea numerelor în virgulă fixă cu următoarele precizări: puterile se prelucrează ca numere în virgulă fixă întregi iar mantisele ca numere în virgulă fixă fracționară.

Algoritmii la diferite operații sunt diferiți.

I Adunarea și scăderea numerelor binare în virgulă mobilă are loc în câteva etape:

$$A = m_A 2^{e_A} \text{ și } B = m_B 2^{e_B}$$

$$X = A + B = m_A 2^{e_A} + m_B 2^{e_B} = 2^{e_A} \left(m_A + \frac{m_B}{2^{(e_A - e_B)}} \right) = m_X 2^{e_X}$$

1. Prima etapă se numește **egalarea puterilor** la această etapă puterea ambilor operații se egalează cu puterea mai mare, pentru aceasta din puterea primului operant se scade puterea operantului al doilea obținându-se astfel diferența dintre puteri:

$$e^z = \text{puterea mai mare}$$

După care mantisa numerăului cu puterea mai mică se deplasează aritmetic la dreapta cu atâtea poziții cu cât este egală diferența dintre puteri.

2. A doua etapă se numește **adunarea sau scăderea propriu zisă a mantiselor** conform regulei de adunare și scădere a numerelor în virgulă fixă.

$$M_z = M_x + M_y \text{ sau } M_z = M_x - M_y = M_x + (-M_y)$$

3. A treia etapă se numește **normalizarea rezultatelor**.

Un număr este normalizat dacă mantisa acestuia se află în deapazonul

$$1/2 \leq |M| < 1$$

Acesta înseamnă că cea mai semnificativă cifră a mantisei luată după modul trebuie să fie egală cu 1. Dacă mantisa este negativă atunci egal cu 0.

Notă: Excepție face doar cazul când valoarea mantisei este nulă.

Mantisa este normalizată dacă cifra semnului diferă de cea mai semnificativă cifră:

0,01... sau 1,11... = nu este normalizat

0,1...sau 1,0...= este normalizat

□ Normalizarea poate fi efectuată din 2 părți în caz că la adunarea sau scăderea mantiselor a avut loc depășirea, atunci normalizarea se efectuează din stânga.

➤ **Normalizarea din stânga** - mantisa se deplasează inclusiv semnul mantisei cu un bit la dreapta iar în locul semnului mantisei se înscrie valoarea inversă a lui. Puterea rezultatului, care se ia egală cu puterea celui mai mare număr, se incrementează.

Notă: **Incrementarea** este mărirea cu o unitate a unui număr iar **decrementarea** este micșorarea cu o unitate a numărului.

➤ **Normalizarea din dreapta** - se efectuează atunci când la adunarea sau scăderea numerelor nu a avut loc depășirea iar bitul semnului coincide cu bitul mai semnificativ. În acest caz: Mantisa rezultatului se deplasează la stânga până când cifra semnului va deveni diferit de bitul cel mai semnificativ a rezultatului.

Puterea rezultatului în acest caz se decrementează de atâtea ori de câte ori a fost deplasată mantisa rezultatului la stânga.

Notă: Normalizarea din dreapta nu are loc în cazul când toate cifrele mantisei obținute la etapa 2 sunt egale cu zero.

Exemplu 1. $A=0,11000 \cdot 2^{15}$; $B=0,11000 \cdot 2^{14}$. $X=A+B$.

$[m_A] = 0.11000$; $[e_A] = 0.1111$; $[m_B] = 0.11000$; $[e_B] = 0.1110$.

$$1. e_A - e_B = e_A + (-e_{Bcc}): \quad \begin{array}{r} 0.1111 \\ + \\ \underline{1.0010} \end{array}$$

0.0001 rezulta $e_A > e_B$ rezulta $e_z = e_A$

$[m_B]=0.01100$ mantisa mai mica se va deplasa la dreapta cu o pozitie

2. Adunarea mantiselor:

$$[m_A] = 0.11000 +$$

$$[m_B] = \underline{0.01100}$$

$$1.00100 \quad 1 \oplus 0 = 1 \text{ avem depășire}$$

(1.10010 mantisa rezultatului deplasat cu o pozitie la dreapta aritmetic)

3. Normalizarea rezultatului:

$$[m_z] = 0.10010;$$

$$0.1111 +$$

$$\underline{0.0001}$$

$$e_z = 1.0000 \text{ deoarece avem depășire } e_z = 0.10000$$

Rezultatul $Z = 0,11000 \cdot 2^{16}$.

Exemplu 2. $A=0,11000 \cdot 2^{15}$; $B=0,11000 \cdot 2^{15}$. $X=A-B$.

$[m_A] = 0.11000$; $[e_A] = 0.1111$; $[m_B] = 0.11010$; $[e_B] = 0.1111$.

$$\begin{array}{rcl} 1. e_A - e_B = e_A + (-e_B): & 0.1111 & + \\ & \underline{1.0001} & \\ & 0.0000 & \text{rezultă } e_A = e_B = e_Z \end{array}$$

Deoarece puterile sunt egale nu se deplasează nici o mantisă.

2. Adunarea mantiselor: $A-B=A+(-B_{cc})$

$$\begin{array}{rcl} [m_A] = 0.11000 & + & \\ [m_B] = \underline{1.00110} & & \\ 1.11110 & 0 \oplus 0 = 0 & \text{nu avem depășire} \end{array}$$

4. Normalizarea rezultatului:

$$[m_z] = 1.11110;$$

Normaliza deplasam 4 pozitii stânga

$$[m_z] = 1.00000; \text{ ex- } 4 \text{ (} 0.0100 == -4cc = 1.1100 \text{)}$$

$$\begin{array}{r} 0.1111 \\ + \\ \hline 1.1100 \\ e_{Zcc} = 0.1011 \end{array}$$

Rezultatul: $X = 1,00000 \cdot 2^{11}$.

Exemplu 3. $A=1,11000 \cdot 2^{-15}$; $B=0,11000 \cdot 2^{-16}$. $X=A+B$.

$15=0.01111$ $16=0.10000$

$[m_A] = 1,11000$; $e_{Acc} = 1.10001$; $[m_B] = 0,11000$; $[e_B]_{cc} = 1.10000$.

1. $e_A - e_B = e_A + (-e_B)$:
$$\begin{array}{r} 1.10001 \\ + \\ 0.10000 \\ \hline 0.00001 \end{array}$$
 rezultă: $e_A > e_B$ deci $e_Z = e_A$

Deci $[m_B] = 0.01100$ deoarece diferența este 1

3. Adunarea mantiselor:

$$\begin{array}{r} [m_A] = 1,11000 \\ + \\ [m_B] = 0.01100 \\ \hline 0.00100 \end{array}$$

$1 \oplus 1 = 0$ rezultă depășire nu este

1. Normalizarea rezultatului:

$$m_z = 0.00100$$

$m_z = 0.10000$; deplasăm la stânga de 2 ori respectiv puterea se decrementează de 2 ori: $e_z - 2 = 1.10001 +$

$$\underline{1.11110}$$

$$1.01111 = -.10001 = -17$$

Rezultatul: $X = 0.10000 \cdot 2^{-17}$.

Exemplu 3. $A=1,00010 \cdot 2^{-15}$; $B=0,11000 \cdot 2^{-16}$. $X=A-B$.

$15=0.01111$ $16=0.10000$

$[m_A] = 1,00010$; $e_{Acc} = 1.10001$; $[m_B] = 0,11000$; $[e_B]_{cc} = 1.10000$.

1. $e_A - e_B = e_A + (-e_B)$:
$$\begin{array}{r} 1.10001 \\ + \\ 0.10000 \\ \hline 0.00001 \end{array}$$
 rezultă: $e_A > e_B$ deci $e_Z = e_A$

Deci $[m_B] = 0.01100$ deoarece diferența este 1

3. Adunarea mantiselor:

$$\begin{array}{r} [m_A] = 1.00010 \\ + \\ [m_B]_{cc} = \underline{1.10100} \\ \hline 0.10110 \end{array}$$

$0 \oplus 1 = 1$ rezultă este depășire

1. Normalizarea rezultatului:

$m_z = 0.10110$ deoarece este depășire

$m_z = 1.01011$; $e_z + 1 = 1.10001 +$

0.00001

$1.10010 = -.01110 = -14$

Rezultatul: $X = 1.01011 \cdot 2^{-14}$.

II ÎNMULȚIREA NUMERELOR ÎN VIRGULA MOBILĂ

Înmulțirea are loc după un algoritm care prelucrează separat puterile și mantisele operanzilor. $x = M_x * 2^{P_x}$ și $y = M_y * 2^{P_y}$ atunci $x * y = M_x * M_y * 2^{P_x + P_y}$

$$M_r = M_x * M_y \text{ iar } P_r = P_x + P_y$$

Mantisele în acest caz se prelucrează ca numere fracționare iar puterea ca numere întregi. Această operație are câteva etape de îndeplinire:

1. $E_z = E_x + E_y$
2. Se determina semnul mantisei produsului: $S_{m_x} \oplus S_{m_y} = S_{m_z}$
3. Determinare modulelor ambelor mantise: $|M_x|, |M_y|$
4. $|M_z| = |M_x| * |M_y|$
5. Normalizarea

Deoarece la înmulțirea mantisei se $\times 2$ numerele fracționare mai < 1 ambele rezultate poate fi doar un număr fracționar $<$ decât cel mai mic număr care se înmulțește la a 2 etapă. Aceasta înseamnă că am putea obține mantisa rezultatului nenormalizată.

Dacă mantisa nu este normalizată pentru a efectua normalizarea aceasta se va deplasa la stânga până când bitul semnului și cel mai semnificativ bit vor fi diferite respectiv puterea se va decrementa de câte ori s-a efectuat deplasarea

III. ÎMPĂRȚIREA NUMERELOR ÎN VIRGULĂ MOBILĂ:

Fie $x = M_x 2^{P_x}$ și $y = M_y 2^{P_y}$, atunci $x/y = (M_x/M_y) 2^{P_x - P_y}$

Algoritmul împărțirii numerelor în virgula mobilă conține următoarele etape:

1. Denormalizarea conștientă a deîmpărțitului pentru evitarea depășirii la împărțirea mantiselor, pentru a ne asigura ca mantisa deîmpărțitului să fie mai mică decât mantisa împărțitorului. Respectiv se va deplasa cu un bit la dreapta mantisa deîmpărțitului, iar puterea se mărește cu o unitate.

2. $s_{mx} \oplus s_{my} = s_{mz}$

3. $E_z = E_x - E_y = E_x + (-E_y)$

4. Determinarea modulelor ambilor mantise: $|M_x|$, $|M_y|$

5. $|M_z| = |M_x| / |M_y|$ prin unul din algoritmi deja cunoscuți

6. Normalizarea câtului.

Pentru a efectua normalizarea: Mantisa câtului se deplasează la stânga până la momentul când bitul semnului va fi invers bitului celui mai semnificativ al câtului. Puterea câtului se va decrementa de atâtea ori, de câte ori a fost deplasată la stânga mantisa câtului.

Ex. $P_x=0.0011$, $M_x=1.010010$, $P_y=1.1011$, $M_y=0.110011$

**Vă mulțumesc
pentru atenție!**



The background of the image is a light gray surface covered with numerous 3D question marks. These question marks are rendered in a light gray color with soft shadows, giving them a three-dimensional appearance. They are scattered across the frame in various orientations and positions, some appearing larger and more prominent than others. The overall effect is one of curiosity and inquiry.

ÎNTREBĂRI