



FACULTATEA
CALCULATOARE, INFORMATICĂ
ȘI MICROELECTRONICĂ

*Departamentul
Informatică și
Ingineria Sistemelor*

ANALIZA ȘI SINTEZA DISPOZITIVELOR NUMERICE

TITULAR: LECT.UNIV. ANA ȚURCAN

TEMA NR.4:

REPREZENTAREA INFORMAȚIEI NUMERICE ÎN CALCULATOARELE NUMERICE.

1 Reprezentarea numerelor în virgulă fixă și mobilă

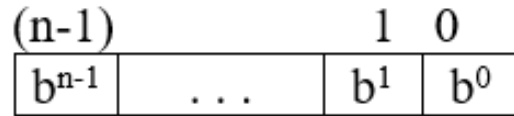
2 Codurile direct invers și complementar pentru reprezentarea numerelor

3. Codurile binar-zecimale

1. Pentru reprezentarea numerelor în calculatoarele numerice de obicei se folosesc două forme și anume forma de *virgulă fixă și mobilă* (flotantă).

Reprezentarea numerelor în virgulă fixă : această formă se caracterizează prin faptul că poziția virgulei este stabilită pentru toate numerele în acelaș loc, iar numărul de cifre, care reprezintă partea întreagă și cea fracționară a numărului, sunt fixe. Virgula nu se reprezintă fizic în calculator, de aceea nu ocupă nici un bit în reprezentarea numărului. În calculatoarele numerice de cele mai dese ori, virgula se fixează sau după cea mai puțin semnificativă cifră și în acest caz lipsește partea fracționară a numărului sau virgula se fixează înaintea celei mai semnificative cifre a numărului și în acest caz lipsește partea întreagă.

- Reprezentarea numerelor întregi fara semn

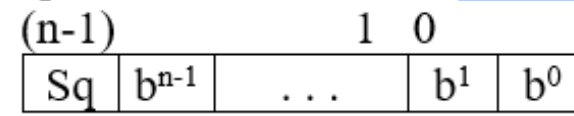


•
virgula

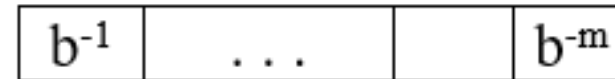
Orice numar N reprezentat în prima aceasta forma se afla în intervalul:

$$1 \leq N \leq 2^n - 1$$

- Reprezentarea numerelor întregi cu semn .



•
virgula



•
virgula

În primul caz la programarea fiecărui calculator se stabilești din timp că varianta respectivă este de tip întreg.

1. În al doilea caz intervalul de reprezentare a acestor numere va fi:

$$2^{-m} \leq N \leq 1 - 2^{-m}. \quad \text{Numere cu semn}$$

Această variantă nu se folosește separat în calcule doar ca componentă de reprezentare a numerelor în virgulă mobilă.

O altă formă mai universală de reprezentare a numerelor în calculatoare este reprezentarea în virgulă mobilă. În acest caz fiecare număr este reprezentat prin două componente și anume **mantisa** și **puterea** (sau exponenta caracteristică) acestui număr, care indică poziția virgulei la reprezentarea nr.)

Mantisa este de obicei un număr reprezentat în virgulă fixă și este un număr fracționar ($M_n < 1$) iar puterea este un număr întreg. Orice număr se poate reprezenta prin forma:

$$N = m_N r^P$$

unde N- număr întreg,

r- baza sistemului,

m- mantisa și p- puterea.

Mantisa și puterea pot avea semne negative cât și pozitive.

În codul binar respectiv: $N = m_N 2^{e_N}$

Formatul numerelor în virgula mobila: doua câmpuri unul pentru mantisa altul pentru exponenta. Mantisa numărului binar trebuie sa satisfacă condiția:

$$\frac{1}{2} \leq |m_N| < 1$$

Exemplu: $X=0,234 \cdot 10^5$; $M_x=0,234$; $P_x=5$

$Y=10.246 \cdot 10^{-10}$; $0,10246 \cdot 10^{-8}$

2 Codurile direct, invers și complementar

O mare importanță în fiecare calculator are felul în care este codificată informația. De acesta depinde viteza prelucrării informației, cheltuielile de aparataj în calcul, volumul de memorie utilizat pentru păstrarea informației etc. Există trei forme uzuale pentru reprezentarea numerelor cu semn, forme descrise în continuare.

În codul direct numerele egale după modul au aceeași formă de reprezentare cu excepția valorii.

Reprezentarea numerelor în codul direct - Numerele întregi au următoare prezentare:



unde - Sg este bitul semnului.

Numerele cu semn în codul direct se reprezintă astfel:

$$N_{cd} = \begin{cases} 0 \ b_n - 1 \ b_n - 2 \dots b_1 \ b_0 ; & N \geq 0 \\ 1 \ b_n - 1 \ b_n - 2 \dots b_1 \ b_0 ; & N < 0 \end{cases}$$

Diapazonul numerelor întregi în CD $-(2^n+1) \leq N_{cd} \leq 2^n-1$.

Numerele fractionare au forma:



DIAPAZONUL DE PREZENTARE : $-(1-2^{-m}) \leq N_{cd} \leq 1-2^{-m}$.

Acest cod are avantajul- este ușor de identificat numerele care au aceeași valoare absolută dar sunt diferite după semn.

Dezavantajul – constă în faptul că operațiile de adunare și scădere în acest cod se îndeplinește după reguli diferite ce înseamnă că sunt necesare mijloacele tehnice diferite pentru acest operații. Pentru operațiile de adunare acest cod practic nu se folosește, însă este utilizat la operațiile de înmulțire.

În **Cod invers** un nr. pozitiv reprezentat este echivalent cu reprezentarea aceluiasi nr. în cod direct. Reprezentarea numerelor negative în cod invers se efectuează prin înlocuirea fiecărei cifre a acestui nr. până la valoarea $b-1$, unde b - baza SN. În sistemul binar valoarea codului invers al unui nr. negativ se efectuează astfel 0 trece în 1 și invers. Numerele în codul invers se reprezintă astfel:

$$N_{ci} = \begin{cases} 0 b_{n-1} b_{n-2} \dots b_1 b_0; & N \geq 0 \\ 1 \bar{b}_{n-1} \bar{b}_{n-2} \dots \bar{b}_1 \bar{b}_0; & N < 0 \end{cases}$$

Diapazonul numerelor întregi: $-(2^n+1) \leq N_{ci} \leq 2^n-1$.

Numerele fracționare au diapazonul: $-(1-2^{-m}) \leq N_{ci} \leq 1-2^{-m}$.

În **codul complementar** numerele pozitive coincid cu reprezentarea lor în cod direct, iar orice număr negativ se reprezintă prin valoarea care-l completează pe acest număr pînă la baza SN.

$$N_{cc} = \begin{cases} 0 b_{n-1} b_{n-2} \dots b_1 b_0; & N \geq 0 \\ 1 \bar{b}_{n-1} \bar{b}_{n-2} \dots \bar{b}_1 (\bar{b}_0 + 1); & N < 0 \end{cases}$$

Diapazonul de prezentare a numerelor în CC: $-2^n \leq N_{cc} \leq 2^n - 1$.

De Exemplu:

un număr întreg prezentat pe 32 biti va avea valoarea cuprinsă între $[-2^{31}; (2^{31}-1)]$.

EXAMPLE:

$N = -1_{(10)}$; 1-0001 $N_{CD} = 1.0000001$; $N_{CI} = 1.1111110$; $N_{CC} = 1.1111111$;

$N = 35_{(10)}$; 35-0100011 $N_{CD} = 0.0100011$; $N_{CI} = 0.0100011$; $N_{CC} = 0.0100011$;

$N = -35_{(10)}$; 35-0100011 $N_{CD} = 1.0100011$; $N_{CI} = 1.1011100$; $N_{CC} = 1.1011101$;

3) *Coduri binar-zecimale*

Calculatoarele moderne au și regimul de funcționare în sistemul de numerații zecimale. Acest regim se folosește în codurile când problemele care se rezolvă necesită prelucrarea a masivelor mari de cifre zecimale și se confruntă cu încărcarea acestor masive deodată în calculator și extragerea masivelor de date în volum mare din calculator. În acest caz pentru a evita pierderile de timp pentru conversia datelor la intrarea și ieșirea din calculator, datele se prelucrează în sistemul zecimal.

Numerele pot fi reprezentate în sistemul de numerație cu baza 10, în condițiile în care rangurile zecimale sunt codificate prin tetrade binare. Există mai multe variante de codificare a cifrelor zecimale, dar utilizare practică o au doar un număr relativ mic care se divizează în 2 grupuri: **ponderate** și **neponderate** (cele ponderate se caracterizează prin faptul că fiecărei cifre zecimale i se asociază o tetradă, iar ponderea fiecărui bit din tetrada respectivă este egală cu valoarea cifrei din cod).

Definiție: Codul se numește ponderat dacă pentru fiecare combinație de cifre binare care codifică cifrele zecimale $\alpha_4 \alpha_3 \alpha_2 \alpha_1$, care codifică cifrele zecimale, este valabil următoarea formulă:

$$B = \alpha_1 P_1 + \alpha_2 P_2 + \alpha_3 P_3 + \alpha_4 P_4$$

unde P_1, P_2, P_3, P_4 sunt valorile care reprezintă ponderea fiecărei poziție a codului binar zecimal. Valorile ponderilor codurilor binar-zecimale pot fi atât pozitive cât și negative.

	$\alpha_4 \alpha_3 \alpha_2 \alpha_1$ 8421	$\alpha_4 \alpha_3 \alpha_2 \alpha_1$ 4221	$\alpha_4 \alpha_3 \alpha_2 \alpha_1$ 832(-4)
0	0000	0000	0000
1	0001	0001	0111
2	0010	0010	0010
3	0011	0011	0100
4	0100	0110	1001
5	0101	1001	0110
6	0110	1100	1011
7	0111	1101	1101
8	1000	1110	1000
9	1001	1111	1111

În codul *8421*, cuvintele de cod sunt numere succesive în sistemul binar natural și din acest motiv, codul se mai numește *cod zecimal-binar natural (NBCD)*

Coduri neponderate: Exemple de coduri neponderate sunt:

- codul *binar reflectat* - codul *8421 cu bit de paritate* - codul *exces 3* - codul *2 din 5*

Codul “binar reflectat” se obține prin “reflectări repetate” a codurilor pe $n-1$ ranguri, adăugând biți 0 într-unul din domenii și biți 1 în celălalt domeniu (cele 2 domenii sunt separate prin planul de oglindire). Exemple de coduri “binar reflectate” sunt *codul Gray* și *codul Gray închis*.

Codul *Gray* prezintă proprietatea de *adiacență*: trecerea de la o cifră zecimală la următoarea se face prin modificarea unui singur bit din cuvântul de cod. Acest cod este util în cazul mărimilor ce cresc succesiv.

În mediile puternice influențate de zgomot, verificarea transiterii corecte a informațiilor se face prin folosirea *codurilor detectoare de erori*. În *codul 8421 cu bit de paritate*, fiecare cuvânt de cod are un număr par sau impar de biți 1.

Codul *exces 3* se obține din *codul 8421* la care se adună $3 = 0011$. În acest fel se poate face distincție între 0 și lipsa informației (zero este codificat prin 0011 și nu prin 0000, fiind numit uneori „zero viu”).

Codul *2 din 5* se caracterizează printr-un cuvânt de cod de 5 biți, din care numai doi biți sunt 1. Se realizează astfel o unicitate a reprezentării deoarece numai 10 din cele 32 de configurații posibile pe 5 biți satisfac această condiție. Prin folosirea acestui cod se pot detecta erorile multiple apărute la transmiterea informației.

Principalele coduri neponderate sunt prezentate în tabelul următor:

	Binar reflectat	Gray	Gray închis	8421 cu paritate impară	exces3	2 din 5
0	0000	0000	0010	00000	0011	00011
1	0001	0001	0110	10001	0100	00101
2	0011	0011	0111	10010	0101	00110
3	0010	0010	0101	00011	0110	01001
4	0110	0110	0100	00100	0111	01010
5	0111	0111	1100	00101	1000	01100
6	0101	0101	1101	00110	1001	10001
7	0100	0100	1111	10111	1010	10010
8	1100	1100	1110	11000	1011	10100
9	1101	1101	1010	01001	1100	11000
10	1111					
11	1110					
12	1010					
13	1011					
14	1001					
15	1000					

C) Coduri ponderate particulare

Codul ponderat 8421 este cel mai răspândit fiind particularizat pentru reprezentarea cifrelor în diverse baze de numerație. Deoarece fiecare bit are ponderea numărului în binar și cuvintele de cod sunt chiar numerele succesive în sistemul binar natural, acest cod se mai numește cod zecimal binar natural (NBCD, Natural Binary Coded Decimal). El cuprinde cifrele binare de la 0 la 10. Atunci când codifică toate combinațiile binare pe 4 biți este numit cod BCD (Binary Coded Decimal).

În funcție de baza de numerație a numărului care trebuie codificat putem avea și alte tipuri de coduri (octal-binar, hexazecimal-binar).

Principalele coduri binare uzuale.

Număr zecimal	BCD	NBCD	octal	hexa
0	0000	0000	0000	0
1	0001	0001	0001	1
2	0010	0010	0010	2
3	0011	0011	0011	3
4	0100	0100	0100	4
5	0101	0101	0101	5
6	0110	0110	0110	6
7	0111	0111	0111	7
8	1000	1000		8
9	1001	1001		9
10	1010			A
11	1011			B
12	1100			C
13	1101			D
14	1110			E
15	1111			F

Codul *octal-binar* realizează corespondența biunivocă între cifrele sistemului de numerație în baza 8 și triadele binare succesive.

Codul *hexazecimal - binar* realizează corespondența biunivocă între cifrele sistemului de numerație în baza 16 și tetradele binare succesive corespunzătoare.

2) *Coduri alfanumerice*

Spre deosebire de numerele reale, care au o gama infinita, numarul caracterelor alfanumerice este limitat, ceea ce permite ca un întreg set de caractere sa fie codificat cu un numar redus de biti pe caracter. În practica se utilizeaza trei sisteme de codificarea a caracterelor alfa numerice: ASCII (American Standard Code for Information Interchange), EBCDIC (Extended Binary Coded Decimal Interchange Code) si Unicode.

Codul ASCII - utilizat pentru reprezentarea carcterelor alfanumerice, utilizeaza 7 biti pe caracter. Toate cele 27 coduri posibile reprezentând caractere valide.

Codul EBCDIC este un cod pe 8 biti utilizat de catre IBM

Unicode reprezinta un standard (ISO/IEC 10646) pentru reprezentarea caracterelor cu ajutorul unor cuvinte de 16 biti, ceea ce permite codificarea a 65536 caractere. Unicode ofera o modalitate consistenta pentru codificarea textelor în care sunt utilizate caractere diferite cum ar fi cele Latine, Grecesti, Chinezesti, Japoneze etc. Unicode - utilizează în mod regulat simboluri matematice, cât si alte caractere întâlnite în textele tehnice.

$$0+0=0$$

$$0+1=1$$

$$1+0=1$$

$$1+1=0(1)$$

$$N=45 = 101101; Ncd=0.101101 \quad Nci=0.101101 \quad Ncc=0.101101$$

$$32 \ 16 \ 8 \ 4 \ 2 \ 1$$

$$1 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 - 45$$

$$1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 - 60$$

$$N = - 60 ; 111100 \quad Ncd=1.111100 \quad Nci=1.000011 \quad Ncc=1.000100$$

$$1.000011$$

$$\underline{1}$$

$$1.000100$$

$$\text{Exemplu: } N=0.110010= 50$$

$$Ncd= 1.00011= -3$$

$$Ncc= 1.00011= -.11101=-29$$

$$Nci= 1.00011= -.11100=-28$$

**Vă mulțumesc
pentru atenție!**



The background of the image is a light gray surface covered with numerous 3D question marks. These question marks are rendered in a realistic style with soft shadows, giving them a three-dimensional appearance. They are scattered across the frame, with some in sharp focus and others blurred in the background, creating a sense of depth. The word "ÎNTREBĂRI" is centered in the lower half of the image, overlaid on the question marks.

ÎNTREBĂRI