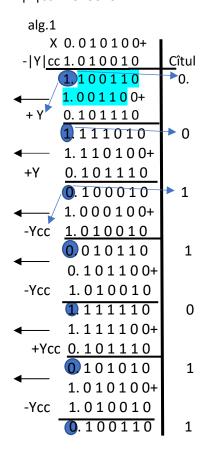
#### Exemplu 1:

#### x = 0.010100

#### Y= 0.101110

X=0.010100 (întotdeauna se începe cu X pozitiv)



$$Z = 0.011011 = 0*2^{-1} + 1*2^{-2} + 1*2^{-2} \dots = 0.42$$

### Verificarea:

x= 0.010100 (20) Y=0.101110 (46); Z=0.011011 =

## x/y = 0,43

	Sg	512	256	128	64	32	16	8	4	2	1
20	0					0	1	0	1	0	0
46						1	0	1	1	1	0
Z?											
						-1	-2	-3	-4	-5	-6
Z	0				Sg	0	1	1	0	1	1

### Exemplu 2: X=0.0110 Y=0.1110 +Y=0.1110 -Ycc=1.0010 Alg.1 X 0.0110+ -Y 1.0010 cât **1**. 1000 Rest 0. Restul Deplasat 1bit la stânga 1.0000+ +<u>Y 0.1110</u> 1.1110 Restul Deplasat 1bit la stânga 1.1100+ +<u>Y 0.1110</u> <mark>0</mark>.1010 1.0100 Restul Deplasat 1bit la stânga -Ycc 1. 0 0 1 0 0.0110 0.1100 Restul Deplasat 1bit la stânga -Ycc 1. 0 0 1 0 0 1.1110 Z=0.0110

```
x= 0.010100
              Y=1.010010
   Z = X/Y
      X=0.010100 (întotdeauna se începe cu X pozitiv)
     +Y=0.101110
      -|Y|cc=1.010010
     alg.2
      X 0.010100+
     -Ycc 1.010010
                       Cîtul
         1100110+
     +Y 0.101110
         0.010100
                         - restabilire (nu se deplasează dar se adună cu +Y)
         0.101000+
                         restul se va deplasa cu o poziție la stânga 🗨
   -Ycc
         1.010010
         1 1 1 1 0 1 0+
                         0
    +Y
         0.101110
         0.101000
                         - restabilire
        — 1. 0 1 0 0 0 0+
    -Ycc <u>1.010010</u>
         0100010
                         1
        - 1.000100+
    -Ycc 1.010010
         0.010110
                          1
        - 0.101100+
          1.010010
   -Ycc
         1111110
                         0
         0.101110
          0.101100
                         - restabilire
        -1.011000+
          1.010010
          0101010
                          1
     ← 1.010100+
    - Ycc
          1.010010
          0100110
                          1
      Z=0.011011 (0.42)
Verificarea: x= 0.010100 (20) Y=1.010010= - 101110 (-46); Z=1.100101 = -.011011= - 0.42
x/y=0,43
```

Descrierea algoritmului: X-Y=Rest:

- a) Pozitiv la cit se scrie 1, deplasam restul cu un bit la stânga și adunam -Ycc
- b) Negativ se face restabilirea prin +Y, după care se deplasează restul si se adună cu -Ycc

#### Exemplu 4:

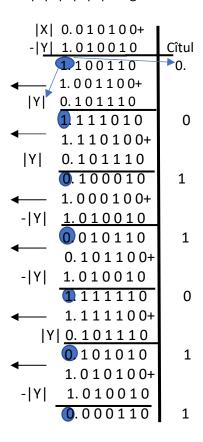
#### x= 0.010100 Y=1.010010

- 1. Sq<sub>x</sub> ⊕ Sq<sub>y</sub>= 0⊕1 =1 cîtul va fi negativ
- 2. |X|,|Y|

|X|=0.010100 (întotdeauna se începe cu X pozitiv)

-|Y|=1.010010

3. 
$$|Z|=|X|*|Y|$$
 alg.1



Z=1.100101

## Verificarea:

$$x=0.010100$$
 (20)  $Y=1.010010=-101110$  (-46);  $Z=1.100101=-.011011=-0.42$   $x/y=0.43$ 

#### Exemplu 5:

```
x= 0.010100 Y=1.010010
   1. Sq<sub>x</sub> ⊕ Sq<sub>y</sub>= 0⊕1 =1 - cîtul va fi negativ
   2. |X|,|Y|
      |X|=0.010100
      |Y|cc=0.101101
           0.101110
      -|Y|=1.010010
   3. |Z|=|X|*|Y| alg.2
      |X| 0.010100+
     -|Y| 1.010010
                       Cîtul
         1100110+
                       0.
     |Y| 0.101110
         0.010100
                         - restabilire
       - 0.101000
   -|Y|
         1.010010
         1 1 1 1 0 1 0+
                         0
    |Y| 0.101110
         0.101000
                         - restabilire
    ← 1. 0 1 0 0 0 0+
    -|Y| 1.010010
         0100010
                         1
    ← 1.000100+
    -|Y| 1.010010
         0.010110
                         1
    ← 0.101100+
    -|Y| 1.010010
          1. 111110
                          0
     |Y| 0.101110
          0.101100
                          restabilire

← 1. 0 1 1 0 0 0+

    -|Y|
          1.010010
          0101010
                          1
         - 1.010100+
    -|Y|
          1.010010
          0100110
      |Z|=0.011011 (0.42)
        Z=1.100101
<mark>Verificarea:</mark> x= 0.010100 (20) Y=1.010010= - 101110 (-46); Z=1.100101 = -.011011= - 0.42
x/y=0,43
```

#### Exemplu 6:

# X=1.00111; Y = 0,11011

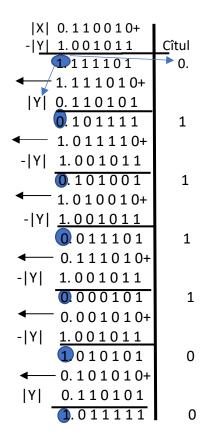
- 1.  $Sq_x \oplus Sq_y = 1 \oplus 0 = 1 cîtul va fi negativ$
- 2. |Z|=|X|/|Y|

|X|cc=0.110010 (întotdeauna se începe cu X pozitiv)

|Y| =0.110101

-|Y|=1.001011

3. |Z|=|X|\*|Y| alg.1



## X=1.01011; Y = 1,00101

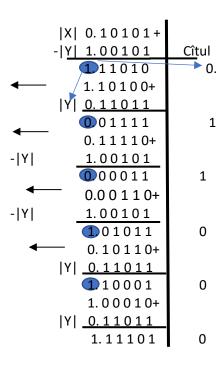
- 1. Sq<sub>x</sub> ⊕ Sq<sub>y</sub>= 1⊕1 =0 cîtul va fi pozitiv
- 2. |X|,|Y|

|X|cc= 0.10101

|Y|cc = 0.11011

-|Y|=1.00101

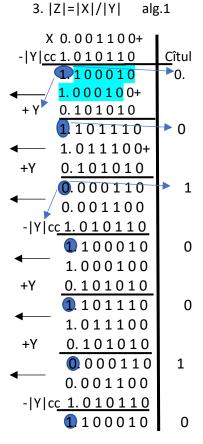
3. |Z|=|X|\*|Y| alg.1



4. |Z|= 0.11000 Z= 0.11000

## Exemplu 8:

- 1. Sqx ⊕Sqy=1 cât negativ
- 2. |X|cc=0.001100 |Y|= 0.101010 -|Y|cc=1.010110



|Z| = 0.010010

Z= 1.101110

Verificarea:

Exemplu de împărțire a numerelor binare în virgulă mobilă:

	64	32	16	8	4	2	1
27			1	1	0	1	1
29			1	1	1	0	1

$$m_x$$
=1.101001  $e_x$ =-29<sub>cc</sub>=1.00011  $m_y$ =1.100010  $e_y$ =27 = 0.11011

1. Denormalizarea conștientă a deîmpărțitului: ( $m_x$  se va deplasa cu o poziție la dreapta iar  $e_x$  se va incrementa cu o unitate)

$$m_{x=}1.110100$$
  
 $e_{x}=1.00011+$ 

$$\frac{1}{1.00100}$$

- 2.  $Sq_{mx} \oplus Sq_{my} = 1 \oplus 1 = 0$  cîtul va fi pozitiv
- 3.  $e_z = e_x e_y = e_x + (-e_y)$

 $0 \hookrightarrow 1 = 1$  deoarece este depășire Rezultă că  $e_z = 1.001001$  (-55)

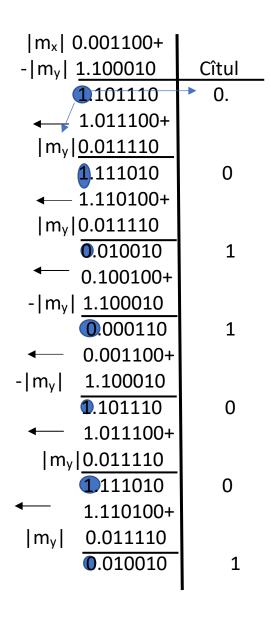
4. 
$$|m_x|, |m_y|$$

$$|m_x| = 0.001100$$

$$|m_y|=0.011101$$

$$-|m_v|cc=1.100010$$

5. 
$$|m_z| = |m_x|/|m_v|$$



 $|m_z|$ =0.011001 deoarece trebuie să obținem cât

pozitiv rezultă:

$$mz = \frac{0.0}{11001}$$

## 1. Normalizarea:

 $m_Z = 0.110010 * 2^{-56}$ 

```
Mantisa nu este normalizată m_Z=0.110010 ez-1= 1.001001 \frac{1.111111}{1.001000} = -111000 -56 Rezultatul:
```

## Exemplu 2:

$$X=1.01100 *2^{-17}$$
  $Y=0.111001 *2^{12}$   $17=0.10001 12=0.1100$ 

$$m_x=1.101100$$
  $e_{xcc}=1.01111$   $m_y=0.111001$   $e_y=0.01100$ 

1. Denormalizarea conștientă a deîmpărțitului: ( $m_x$  se va deplasa cu o poziție la dreapta iar  $e_x$  se va incrementa cu o unitate)

$$m_{x=}1.110110$$
 $e_{x}=1.01111+$ 

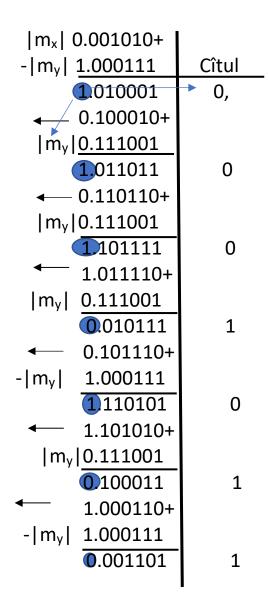
$$\frac{1}{1.10000}$$

- 2.  $e_z = e_x e_y = e_x + (-e_y)$ 
  - 1.10000+
  - 1.10100
  - 1.00100
  - 1  $\oplus$  1 = 0 nu este depășire  $e_z$ = 1.00100 -11100 (-28)
- 2. Sq<sub>mx</sub>→ Sq<sub>my</sub>= 1→ 0 =1 cîtul va fi negativ
- 3.  $|m_z| = |m_x|/|m_y|$

$$m_x = 1.110110$$
  $|m_x| = 0.001010$ 

$$m_y=0.111001$$
  $|m_y|=0.111001$ 

$$-|m_y|cc=1.000111$$



 $|m_z|$ =0.001011 deoarece la etapa a doua am determinat că trebuie să obținem cât negativ rezultă:

#### 4. Normalizarea:

Mantisa nu este normalizată pentru a normaliza se va deplasa la stânga de 2 ori:

$$m_z$$
=1.010100  
ez-2= 1.00100  
 $\frac{1.11110}{1.00010}$  = -11110 (-30)

## Rezultatul:

 $m_Z = 1.010100 * 2^{-30}$