**MINISTERUL EDUCAȚIEI ȘI CERCETĂRII AL REPUBLICII MOLDOVA**

**Universitatea Tehnică a Moldovei**

**RAPORT**

Lucrare de laborator nr. 1

la cursul ***„Tehnici avansate de programare”***

**A efectuat :**   **St. gr. CR-221FR Serba Cristina**

**A verificat: Rotaru Lilia, asist. univ**

**Chișinău 2024**

# Tema lucrării:

Clase, obiecte, constructori

# Scopul lucrării:

Însuşirea modalităţilor de creare a claselor, obiectelor în Java;

Însuşirea modalităţilor de prelucrare a şirurilor de caractere utilizând clasele de bază;

# Sarcina lucrării

În fiecare cuvânt din textul dat simbolul de pe poziţia indicată a cuvântului de înlocuit cu un simbol dat. Dacă poziţia indicată este mai mare ca lungimea cuvântului, corecţia nu se face.

# Listingul programului

|  |
| --- |
| import java.io.BufferedReader;  import java.io.IOException;  import java.io.InputStreamReader;  public class Main1  {      public static void main(String[] args)      {          InputStreamReader is = new InputStreamReader(System.in);          BufferedReader bis = new BufferedReader(is);          try          {              System.out.println("Introdu propozitia: ");              String buffer = bis.readLine();                System.out.println("Introdu pozitia");              int pos = Integer.parseInt(bis.readLine());                System.out.println("Caracterul cu care sa se inlocuiasca: ");              char ch = bis.readLine().charAt(0);                String[] sentences = buffer.split(" ");                for(String sentence : sentences) //pentru toate cuvintele din lista              {                  StringBuffer newBuffer = new StringBuffer(sentence); //creaza un nou buffer                    if(pos < newBuffer.length())                  {                      newBuffer.setCharAt(pos, ch); // modifica la pozitia data                  }                    System.out.print(newBuffer + " "); // afiseaza bufferul modificat              }          }          catch(IOException e)          {              e.printStackTrace();          }        }  } |

# Concluzii:

În concluzie, în lucrarea dată am efectuat înlocuirea unui caracter specific în fiecare cuvânt al unui text dat, conform poziției indicate de utilizator. Programul verifică dacă poziția este validă, evitând modificările asupra cuvintelor mai scurte decât poziția specificată. Astfel, aplicația demonstrează o abordare simplă și eficientă pentru manipularea șirurilor de caractere, oferind utilizatorilor o metodă interactivă de a învăța și aplica concepte fundamentale de procesare a textului în limbajul Java. Pe parcursul implementării, mi-am aprofundat cunoștințele legate de utilizarea claselor BufferedReader, manipularea șirurilor de caractere și gestionarea excepțiilor.