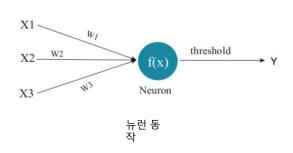
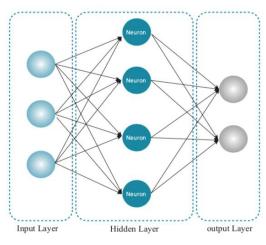
Neural Network

Deep Learning

- Deep Learning 이란
 - 여러 층을 가진 인공 신경망(Artificial Neural Network)을 사용하여 머신러닝 학습을 수행
 - 딥러닝은 기계가 자동으로 학습하려는 데이터에서 특징을 추출하여 학습
- 인공신경망(Artificial Neural Network)
 - 인공 신경망은 인간의 신경세포 뉴런(Neuron)과 같은 서로 연결된 뉴런은 서로의 입력신호와 출력 신호를 이용 하여 동작함
 - 뉴런과 신경망 연결 구조





Deep Learning

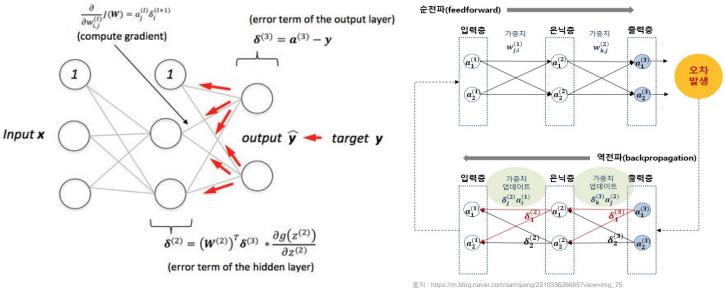
- 뉴런 동작 과정
 - 다수의 입력 신호 X와 W를 이용하여 f(x)에서 학습
 - 학습된 출력 결과는 threshold(Decision boundary, 결정 경계, 임계값)를 기준으로 한 활성화 함수(Activation Function)로 결과를 판단하여 결괏값 출력
- 인공신경망 동작 과정
 - 구성 : Input Layer(입력층), Hidden Layer(은닉층), Output Layer(출력층)
 - 동작 과정
 - (1) Input Layer를 통하여 학습데이터를 입력 받음
 - (2) 여러 단계의Hidden Layer를 지나면서 계산(학습)된 결과를 Output Layer로 전달
 - (3) Output Layer에서는 학습된 결과를 처리하여 최종 결과를 출력함
 - 심층 신경망(Deep Neural Network) : Input Layer, Hidden Layer, Output Layer을 3단계 이상 중첩한 구조

Backpropagation

- 일반적인 비용함수 최적화
 - Gradient descent 알고리즘을 이용하여 비용함수 미분을 통하여 오차가 최소가 되는 W(Weight), b(bias) 를 최적화함
 - 순전파(Forward propagation) 과정(Input->Hidden->Output Layer)을 통하여 미분값을 업데이트됨
- 신경망의 비용함수 최적화
 - 신경망에서는 미분값을 구하기 위하여 Backpropagation(역전파)알고리즘을 사용
- Backpropagation 알고리즘 학습 과정
 - 신경망의 W(가중치)를 적당한 값으로 초기화
 - Input Layer에 학습데이터를 입력하여 순전파(Foward propagation) 과정을 통하여 에서 비용함수의 미분값 연산 수행
 - Output Layer의 출력한 예측값과 실제값의 오차를 계산
 - 계산된 오차를 신경망의 각각의 뉴런들에 오차를 역전파(Backpropagate)하여 에러값을 이전 Layer로 전달
 - 전달되 오차는 뉴런들의 W로 사용되며, 오차가 최소가 되는 W, b 를 최적화 함
 - □ Forward propagation: Input Layer로 입력된 학습데이터로부터 예측값을 계산하고, 각 Ouput Layer 뉴런에서의 오차를 계산.
 Input -> Hidden -> Output 으로 정보가 흘러가기 때문에 'Forward' propagation이라 함
 - Backpropagation: Output Layer 뉴런에서 계산된 오차를 각 edge들의 weight를 사용해 바로 이전 Layer의 뉴런들이 얼마나 오차에 영향을 미쳤는지 계산. Output -> Hidden Layer 으로 정보가 흘러가기 때문에 'Back' propagation이라 함

Backpropagation

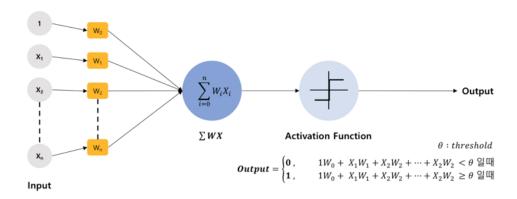
- Backpropagation 알고리즘을 이용한 모델 학습 과정
 - 순전파 -> 역전파 -> 가중치업데이트 -> 순전파 -> 역전파 -> 가중치 업데이트 ->... 과정을 반복하여 예측값과 결괏값의 오차가 최소가 되는 W, b를 찾음



출처: https://sebastianraschka.com/faq/docs/visual-backpropagation.html

Perceptron

- 퍼셉트론(Perceptron)
 - 가장 간단한 인공 신경망 구조
 - 다수의 신호(Input)를 입력받아서 하나의 신호(Output)를 출력
 - 퍼셉트론 동작 순서
 - 각각의 입력 신호에 부여된 W(Weight)와 계산
 - 계산 결과의 총합이 활성화 함수(Activation Function)로 입력
 - 활성화 함수에서는 정해진 임계값(threshold)을 넘었을때 1을 출력 넘지 못한 경우 0 혹은 -1 을 출력
 - W값이 크면 해당 신호는 중요한 신호라고 판단하게 됨
 - 일반적으로 퍼셉트론에서 사용되는 활성화 함수는 헤비사이드 계단함수(Heaviside Step Function)이 사용됨



Perceptron

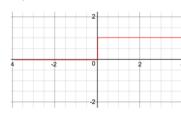
- 퍼셉트론 결과값에서 임계값
 - \circ 활성화 함수에서 사용하는 임계값(threshold)은 θ 로 표현
 - 1W₀ + X₁W₁ + X₂W₂ +··· + X₂W₂ < θ 수식에서 θ 를 -b(bias, 편향)로 치환하여 수식 을 변경

$$\boldsymbol{Output} = \begin{cases} 0, & 1W_0 + X_1W_1 + X_2W_2 + \dots + X_2W_2 < \theta \\ 1, & 1W_0 + X_1W_1 + X_2W_2 + \dots + X_2W_2 \ge \theta \end{cases} \quad \boxed{ } \qquad \boldsymbol{Output} = \begin{cases} 0, & b + 1W_0 + X_1W_1 + X_2W_2 + \dots + X_2W_2 < 0 \\ 1, & b + 1W_0 + X_1W_1 + X_2W_2 + \dots + X_2W_2 \ge 0 \end{cases}$$

- 편향(bias)는 학습 데이터(입력신호)와 가중치(Weight)의 계산에 의한 값이 넘어야 할 값
- 편향보다 높으면 1 혹은 0으로 분류되는 기준이 높아지기 때문에 분류할때 엄격하게 분류하게됨
- 편향값이 높을 수록 학습 모델은 간단해지는 경향을 보이고 Underfitting(과소적합)이 될 수 있음
- 편향값이 낮을 수록 학습 모델은 복잡해지는 경향을 보이고 Overfitting(과적합)이 될 수 있음
- W 역할 : 입력 신호가 결과 출력에 주는 영향을 조절
- b 역할: 얼마나 쉽게 활성화(결과를 1로 출력)되는지를 조절
- 다층 퍼셉트론(Multi Layer Perceptron, MLP 다수의 퍼셉트론 사용하는 신경망)을 활용하여 어려운 문제 혹은 비선 형적 문제를 해결 할 수 있음

- Activation Function(활성화 함수)
 - o threshold(임계값)을 이용하여 출력값을 결정하는 함수
 - 출력값에 따라서 다음 단계(뉴런) 의 입력값의 상태를 결정하게 됨
- 종류
 - Step Function
 - 가장 기본이 되는 활성화 함수로 계단 형태를 가지고 있음
 - 0을 기준으로 0 혹은 1을 출력

$$Output = \begin{cases} 0, & x \le 0 \\ 1, & x > 0 \end{cases}$$

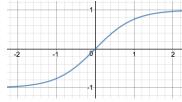


- 종류
 - Sigmoid Function
 - 0과 1사이의 값만 가질수 있도록 하는 비선형 함수
 - Step Function은 0과 1의 출력값만 가졌지만 Sigmoid Function은 0~1 사이의 연속적인 출력값을 가짐



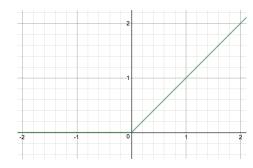
- 신경망 초기에는 많이 사용되었지만 Gradient Vanishing 현상이 발생하여 최적화가 안되는 현상이 발생하여 최근에는 많이 사용하지 않음
- Hyperbolic Tangent Function, tanh
 - 함수의 중심값을 0으로 옮겨 출력값의 범위는 -1~1 사이의 연속적인 출력값가지는 비선형 함수
 - Sigmoid Function 보다 최적화 가 빠름
 - Gradient Vanishing 현상이 발생함

$$\tanh(x) = \frac{e^x - e^{-x}}{e^x + e^{-x}}$$

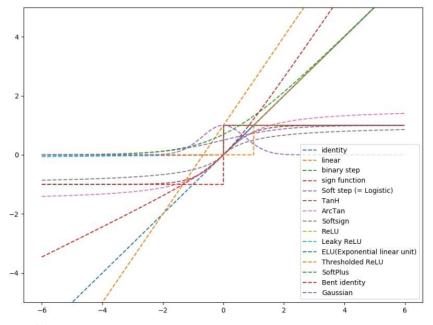


- 종류
 - o ReLU(Rectified Linear Unit) Function
 - 최근 많이 사용되는 활성화 함수로 x가 0보다 크면 기울기가 1인 직선을 가짐
 - Sigmoid, tanh Function보다 학습이 빠르며 구현이 쉬움
 - x 가 0보다 작은 값들에 대해서는 미분시 기울기가 0이기 때문에 뉴런이 활성화가 되지 않음

 $f(x) = \max(0, x)$



- 종류
 - 이외의 Activation Function 그래프

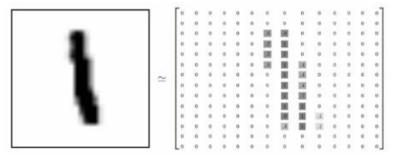


출처: https://mblogthumb-phinf.pstatic.net/MjAxNzA2MDNfMTQ2/MDAxNDk2NDU0NjE5OTY1.KDNgrWWc2BIWJzitH-7kd6HkA 7tR-uBhSA1SBNhBdqq.-G6a8LTex-

T7CvoRCSkuCfULFEFoGSjHa6TxkA7Qm58g,JPEG.wideeyed/%25EC%25A0%2584%25EC%25B2%25B4%25EA%25B7%25B8%25EB%259E%2598%25ED%2594%2584,jpg?type=w800

- MNIST
 - o MNIST(Modified National Institute of Standards and Technology database) 데이터세트
 - 손으로 쓴 숫자들로 이루어진 대형 데이터베이스
 - 다양한 화상 처리 시스템을 트레이닝 하기 위해 일반적으로 사용
 - 55,000개의 훈련데이터와 10,000개의 테스트 데이터 5,000개의 검증 데이터로 구성
 - 데이터 샘플 이미지

- MNIST
 - 손글씨 이미지를 픽셀 데이터로 변환하여 학습에 사용할 수 있도록 함



○ 하나의 이미지는 28 x 28 픽셀로 구성되어 있으며 픽셀 데이터를 784(28*28)의 벡터로 변환하여 학습에 사용

• 학습에 필요한 모듈 선언

o tensorflow, numpy, matplotlib 라이브러리 사용

- 환경 설정
 - 학습률, 총 학습 횟수, 학습데이터 수 선언
 - W, b 변수 생성 타입을 설정
 - Neural Network 의 크기를 선언
- 배치 트레이닝
 - 학습데이터를 일정 사이즈로 나누고 미니 배치 (mini batch)를 통해 Gradient descent를 수행하 는 방법
 - 미니 배치를 이용하여 기울기를 계산하여 W, b 를 업데이트 함
 - 전체데이터를 이용하여 W, b의 값을 한번에 업데이트 하는 방법보다 빠르게 W,b를 업데이트 할 수 있음
 - 배치 사이즈는 메모리가 허용하는 범위 내에서 최대한 크게 잡는것이 좋음
 - epoch은 전체 데이터 학습 하는 횟수

```
# [화경설정]
    # 학습률
   learningRate = 0.001
14
   # 총 학습 횟수
16 totalEpochs = 20
17 # 학습데이터를 나누기 위한 값
   # 학습데이터 총수 / batch_size = 한번의 epoch 쓰이는 데이터 수
   batch size = 200
   # W, b 변수 생성 타입 (1 : random_normal, 2: truncated_normal, 3: random_uniform)
   randomVariableType = 1
   # input Layer 크기
   # 입력 데이터 크기 784 (손글씨 이미지는 28 * 28 픽셀로 총 784개)
   inputDataSize = 28 * 28 # 입력 데이터 고정값(수정불가)
   # hidden Layer 크기
   hiddenLayer1Size = 1024
   hiddenLayer2Size = 512
   hiddenLayer3Size = 256
32
   # output Layer 크기
   # 출력값 크기 (Output Layer에서 출력되 데이터(0~9까지 숫자)
   outputLayerSize = 128
   outputDataSize = 10 # 출력값 크기 고정(수정불가)
```

- 빌드단계 Step1) 학습 데이터 준비
 - Tensorflow 공식 Github에서 제공하는 input_data
 모듈 사용하여 학습데이터를 다운로드
 - one_hot=True로 설정하여 실제값(라벨)을 One Hot Vector 형태로 다운로드 함

```
1234567890

[100000000]:1

[010000000]:2

[001000000]:3

[0001000000]:4

[0000100000]:6

[000001000]:6

[0000001000]:7

[0000000100]:8

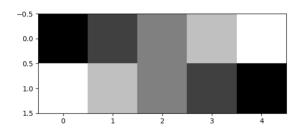
[0000000011]:0
```

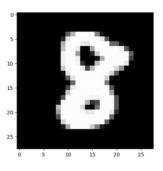
○ 다운 로드 한 MNIST 학습데이터 크기

```
Train data num : 55000
Train data shape : (55000, 784)
Test data num : 10000
Train data shape : (10000, 784)
Validation data num : 5000
Validation data shape : (5000, 784)
```

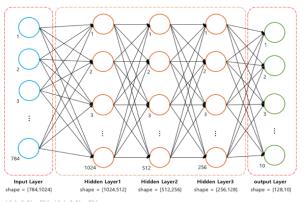
```
# [빌드단계]
    # Step 1) 학습 데이터 준비
    # 공식 tensorflow github에서 제공하는 mnist dataset 다운로드
    # 결과 데이터는 ont hot encoding을 적용
    mnist = input data.read data sets("./dataset", one hot=True)
45
    print("Train data num
                            : {}".format(mnist.train.num examples))
    print("Train data shape
                            : {}".format(mnist.train.images.shape))
    print("Test data num
                            : {}".format(mnist.test.num examples ))
   print("Train data shape
                            : {}".format(mnist.test.images.shape))
   print("Validation data num : {}".format(mnist.validation.num examples))
    print("Validation data shape : {}".format(mnist.validation.images.shape))
52
    # 손글씨 이미지 픽셀로 표현 방법
    image = [[1, 2, 3, 4, 5],
           [5, 4, 3, 2, 1]]
    plt.imshow(image, cmap='grav')
    plt.show()
    # 손글씨 이미지 그래프로 출력
    batch = mnist.train.next batch(1)
    plotData = batch[0]
    plotData = plotData.reshape(28, 28)
    plt.imshow(plotData, cmap='gray')
63
    plt.show()
```

- 빌드단계 Step1) 학습 데이터 준비 : 데이터 읽기
 - MNIST 데이터의 픽셀 데이터는 28 x 28(Width x Height) 총 784개의 픽셀로 구성됨
 - 픽셀 데이터는 색의 농도로 표현이 가능하며 MNIST 데이터를 matplotlib를 이용하여 이미지 표현 가능예) [[1, 2, 3, 4, 5], [5, 4, 3, 2, 1]] 데이터의 농도 표현





- 빌드단계 Step2) 모델 생성을 위한 변수 초기화
 - 학습 데이터 입력공간 X, Y를 placeholder 로 선 어
 - W와 b를 값을 저장할 변수를 Variable로 선언 하는데 환경설정에서 선언한 난수 타입으로 생성
 - Neural Network에 구성되는 뉴런의 W, b를 지
 - 난수 생성 타입의 종류에 따라 W, b 를 선언함
- Network 구조



```
# [빌드단계]
    # Step 2) 모델 생성을 위한 변수 초기화
     # 학습데이터가 들어갈 플레이스 홀더 선언
    X = tf.placeholder(tf.float32, [None, inputDataSize])
     # 학습데이터가 들어갈 플레이스 홀더 선언
    Y = tf.placeholder(tf.float32, [None, outputDataSize])
    # 임의의 난수를 선언하여 W,b 변수의 초기값을 선언 및 Neural Network Laver 구성
     if randomVariableType == 1:
76
        # 1 : random_normal
        # Input Layer
        W_input = tf.Variable(tf.random_normal([inputDataSize, hiddenLayer1Size]),
78
                            name='Weight_input')
79
        b_input = tf.Variable(tf.random_normal([hiddenLayer1Size]),
80
                            name='bias input')
81
82
        # Hidden Laver
83
        # Laver1
        W hidden1 = tf.Variable(tf.random normal([hiddenLayer1Size, hiddenLayer2Size]),
84
85
                              name='Weight hidden1')
86
        b_hidden1 = tf.Variable(tf.random_normal([hiddenLayer2Size]),
                              name='bias_hidden1')
87
        # Layer2
88
89
        W_hidden2 = tf.Variable(tf.random_normal([hiddenLayer2Size, hiddenLayer3Size]),
90
                              name='Weight_hidden2')
        b_hidden2 = tf.Variable(tf.random_normal([hiddenLayer3Size]),
91
92
                              name='bias hidden2')
93
        # Laver3
        W_hidden3 = tf.Variable(tf.random_normal([hiddenLayer3Size, outputLayerSize]),
94
95
                              name='Weight_hidden3')
 96
        b_hidden3 = tf.Variable(tf.random_normal([outputLayerSize]),
97
                              name='bias_hidden3')
98
        # Output Layer
        W output = tf.Variable(tf.random normal([outputLayerSize,outputDataSize]),
100
                             name='Weight output')
        b_output = tf.Variable(tf.random_normal([outputDataSize]),
101
102
                             name='bias output')
```

- 빌드단계 Step3) 학습 모델 그래프 구성
 - 학습 데이터의 특성을 대표하는 **가설 수식** 작성
 - 가설 수식은 Network Layer마다 서로 다르 게 구성할 수 도 있음
 - 가설 수식에 학습데이터 x 의 값을 입력한 결괏값(예측값)과 실제값의 오차를 계산하 는 비용함수(오차함수, 손실 함수) 선언
 - Softmax를 사용하여 10개의 손글씨 이미 지를 분류하여 예측값이 출력 되게 함
 - 비용함수의 값이 최소가 될 수 있도록 W, b의 최적값을 찾는 최적화 함수 선언
 - 최적화 함수는 Gradient descent 알고리즘
 대신 Adam Optimizer를 사용

```
# [빌드단계]
     # Step 3) 학습 모델 그래프 구성
     # 3-1) 학습데이터를 대표 하는 가설 그래프 선언
    # hypothesis - Input Layer
     Layer input hypothesis = tf.nn.relu(tf.matmul(X, W input)+b input)
     # hypothesis - Hidden Layer
    Layer hidden1 hypothesis = tf.nn.relu(tf.matmul(Layer input hypothesis, W hidden1)+b hidden1)
     Layer_hidden2_hypothesis = tf.nn.relu(tf.matmul(Layer_hidden1_hypothesis, W_hidden2)+b_hidden2)
     Layer hidden3 hypothesis = tf.nn.relu(tf.matmul(Layer hidden2 hypothesis, W hidden3)+b hidden3)
     # hypothesis - Output Layer
     Layer_output_hypothesis_logit = tf.matmul(Layer_hidden3_hypothesis, W_output)+b_output
     # 3-2) 비용함수(오차함수,손실함수) 선언
     costFunction = tf.reduce mean(tf.nn.softmax cross entropy with logits(
                                  logits=Layer_output_hypothesis_logit,
180
                                  labels=Y))
181
     # 3-3) 비용함수의 값이 최소가 되도록 하는 최적화함수 선언
     optimizer = tf.train.AdamOptimizer(learning_rate=learningRate)
     train = optimizer.minimize(costFunction)
185
```

● 실행단계 - 학습 모델 그래프 실행

```
# [실행단계]
188
   # 학습 모델 그래프를 실행
189
   # 실행을 위한 세션 선언
   sess = tf.Session()
   # 최적화 과정을 통하여 구해질 변수 W,b 초기화
   sess.run(tf.global_variables_initializer())
194
195
   # 예측값, 정확도 수식 선언
   predicted = tf.equal(tf.argmax(Layer output hypothesis logit, 1), tf.argmax(Y, 1))
    accuracy = tf.reduce_mean(tf.cast(predicted, tf.float32))
200
   # 학습 정확도를 저장할 리스트 선언
   train_accuracy = list()
201
202
```

- Session 변수(sess)를 선언
- 최적화 과정에서 계산되는 변수(W, b)의 초기화
- 예측값, 정확도를 구하기 위한 수식 선언(One Hot Encoding이용)
- 모델 학습 결과 확인을 위한 리스트 선언

- 실행단계 학습 모델 그래프 실행
 - 배치 트레이닝 방법으로 모델 학습
 - o totalEpochs 만큼 학습을 하고 epoch마다 batch_size 만큼의 학습데이터를 학습
 - 학습을 하면서 중간 결과를 저장하고 출력함
 - > 정확도 결과 확인 그래프 출력
- 학습 조건
 - 훈련 데이터수: 55,000개
 - 최적화 함수 : Adams Optimizer
 - 학습률: 0.001
 - o totalEpochs: 20회
 - o totalBatch : 275회
 - o batch_size : 200개 데이터
 - Neural Network Layer 구성은 환경설정에서 선 언한 크기로 구성함

```
print("-----
     print("Train(Optimization) Start ")
     for epoch in range(totalEpochs):
         average costFunction = 0
207
         # 전체 batch 사이즈 구하기 (55000 / 200 = 275)
         totalBatch = int(mnist.train.num examples / batch size)
209
         for step in range(totalBatch):
210
             batchX, batchY = mnist.train.next_batch(batch_size)
211
             cost_val, acc_val, _ = sess.run([costFunction, accuracy, train],
213
                                             feed dict={X: batchX, Y: batchY})
             train_accuracy.append(acc_val)
214
             average costFunction = cost val / totalBatch
         print("epoch : {}, cost = {}".format(epoch, average costFunction))
217
218
     # 정확도 결과 확인 그래프
     plt.plot(range(len(train_accuracy)),
              train_accuracy,
221
              linewidth=2.
222
              label='Training')
223
     plt.legend()
     plt.title("Accuracy Result")
     plt.show()
226
     print("Train Finished")
```

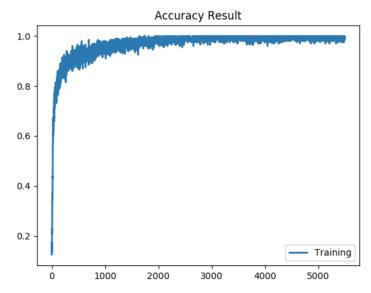
● 실행단계 - 학습 모델 그래프 실행

```
print("-----")
    print("[Test Result]")
230
    # 최적화가 끝난 학습 모델 테스트
231
    h_val, p_val, a_val = sess.run([Layer_output_hypothesis_logit, predicted, accuracy],
232
233
                           feed_dict={X: mnist.test.images,
234
                                    Y: mnist.test.labels})
235
    print("\nHypothesis : {} \nPrediction : {} \nAccuracy : {}".format(h_val,
236
                                                       p_val,
                                                       a_val))
237
238
       테스트 데이터를 이용하여 학습을 완료한 모델의 결과를 확인함
```

○ 테스트 결과를 matplotlib를 이용하여 결과를 시각화 함(시각화 코드는 생략)

- 결과 확인
 - 20회 학습 결과 비용함수(오차)는 1번째 학습시 61에서 시작 하였으며 마지막 20번째 학습시 2로 줄어듬
 - 학습이 진행하면서 정확도는 그래프는 90이상의 정확도를 보임

```
Train(Optimization) Start
epoch: 0, cost = 61.05854403409091
epoch: 1, cost = 12.440392400568182
epoch: 2, cost = 7.903037109375
epoch: 3, cost = 3.335279873934659
epoch: 4, cost = 8.026814630681818
epoch: 5, cost = 2.8777567915482956
epoch: 6, cost = 3.7888805042613636
epoch: 7, cost = 3.588871848366477
epoch: 8, cost = 0.24910000887784092
epoch: 9, cost = 1.380424471768466
epoch: 10, cost = 0.5915650523792614
epoch: 11, cost = 0.0
epoch: 12, cost = 0.0
epoch: 13, cost = 0.43730654629794036
epoch: 14, cost = 1.5675537109375
epoch: 15, cost = 0.9786494584517046
epoch: 16, cost = 0.7234701815518466
epoch: 17, cost = 0.016692045385187322
epoch: 18, cost = 1.3333852317116477
epoch: 19, cost = 2.0624465110085226
Train Finished
```



- 결과 확인
 - 가설 수식의 결과값과 예측결과, 정확도를 출력함
 - 테스트 데이터를 이용하여 학습을 완료한 모델의 결과 95% 정도의 정확도를 보임
 - 예측 결과를 matplotlib를 이용하여 출력함
 - 이미지의 라벨 앞자리는 예측값
 - 이미지의 라벨 뒷자리는 실제값

```
[Test Result]
Hypothesis: [[ 67801.62 -197245.86 72231.18 ... 469097.38 -58134.07
   246778.2
[ 102994.56
               9881.387 267938.75 ... -157908.66 -59262.727
   17939.893]
 [ -51131.695 166566.02 -21273.182 ... 56397.824 43496.273
   24324,9281
 [ -80804.1
              12043.096 50751.56 ... 216402.33 245847.47
  216147.55 ]
[ 119363.234 72998.87
                         22246.812 ... 35118.47
                                                 235694.78
    5454.8851
 [ 26286.031 18148.828 164208.
                                  --- -82760.37
                                                   31768.498
  -78076.73 11
Prediction: [ True True True ... True True True]
Accuracy: 0.9503999948501587
```

