金山云移动广告SDK接口文档

2017-12-26 V1.0.0 版本 - 万朝阳

1. 初版更新

2011-01-05 V1.0.1 版本 - 万朝阳

- 1. 新增清除缓存接口
- 2. 更新错误码列表

目录

- 金山云移动广告SDK接口文档
 - ■ 目录
 - 1、接口文档
 - 1.1 初始化接口
 - 1.2 获取SDK配置项接口
 - 1.3 预加载广告资源接口
 - 1.4 判断某广告位是否存在广告接口
 - 1.5 显示某广告位对应广告接口
 - 1.6 设置奖励视频结果监听接口
 - 1.7 获取SDK版本号接口
 - 1.8 清除缓存接口
 - 1.9 移除已设置的回调接口
 - 2、错误码定义

1、接口文档

1.1 初始化接口

接口名称: init

方法签名:

参数说明:

名称	类型	描述
appld	String	媒体(应用)唯一ld,由SSP平台创建媒 体时分配
sdkConfig	KsyunAdSDKCo nfig	SDK配置项,可为空
successBl ock	Block	初始化成功回调接口
failureBloc k	Block	初始化失败回调接口

KsyunAdSDKConfig字段定义

```
// 当前SDK运行环境,debugMode能够查看更多log日志
@property(nonatomic, assign, readonly) BOOL isDebugMode;

// 播放奖励视频是否展示关闭按钮
@property(nonatomic, assign, readonly) BOOL
isShowRewardVideoCloseBtn;

// 播放奖励视频从第几秒开始展示关闭按钮
@property(nonatomic, assign, readonly) NSUInteger
rewardVideoCloseBtnShowTime;

// 是否允许SDK主动获取权限,网络、定位、多媒体
@property(nonatomic, assign, readonly) BOOL enableObtainPremission;
```

KsyunAdSDKConfig字段均为readonly,通过如下方法构建配置项

(BOOL)isShowRewardVideoCloseBtn

enableObtainPremission:

(BOOL)enableObtainPremission

rewardVideoCloseBtnShowTime: (NSUInteger) showTime;

1.2 获取SDK配置项接口

接口名称: sdkConfig

方法签名:

+ (KsyunAdSDKConfig * _Nullable)sdkConfig;

返回值说明:

类型	描述
KsyunAdSDKConfig	SDK配置项结构

1.3 预加载广告资源接口

接口名称: preloadAd

方法签名:

+ (void)preloadAd:(id<KsyunPreloadADDelegate> _Nullable)delegate;

参数说明:

名称	类型	描述	
delegate	遵循KsyunPreloadADDelegate协议的对象	预加载代理	

KsyunPreloadADDelegate事件说明:

```
// 广告信息加载成功
- (void)onAdInfoSuccess;

// 广告信息加载失败
- (void)onAdInfoFailed:(NSArray<NSString *> *_Nullable)adSlotIds
errCode:(NSInteger)errCode errMsg:(NSString *_Nullable)errMsg;

// 广告预加载成功
- (void)onAdLoaded:(NSString *_Nonnull)adSlotId;
```

回调参数说明:

名称	类型	描述
adSlotI ds	NSArray <nsstring *=""> *</nsstring>	广告信息加载失败,支持同时请求多个广 告信息
adSlotI d	NSString *_Nonnull	广告预加载成功后,回调返回对应的广告 位ld
errCod e	int	失败时错误码
errMsg	String	失败时错误详情

1.4 判断某广告位是否存在广告接口

接口名称: hasAd

方法说明: 一般用于showAd方法之前, 判断当前是否可以展示广告

方法签名:

```
+ (void)hasAd:(NSString * _Nonnull)adSlotId callback:
(void(^_Nullable)(B00L hasAd, KsyunAdErrCode errCode, NSString *
_Nullable errMsg))callback;
```

参数说明:

名称	类型	描述

adSlotId	String	广告位ld
callback	Block	本地没有广告时,将异步请求该广告位的广告信息

返回值说明:

类型	描述
boolean	当前是否存在广告
errCode	int
errMsg	String

1.5 显示某广告位对应广告接口

接口名称: showAd

方法签名:

+ (**void**)showAdWithAdSlotId:(NSString * _Nonnull)adSlotId

viewController:(UIViewController *

_Nonnull)viewController

adDelegate: (id<KsyunADDelegate>

_Nullable)adDelegate;

参数说明:

名称	类型	描述
adSlotId	String	当前广告位ld
viewCont roller	UIViewController	当前所在的UIViewController, 用于页面跳转
adDeleg ate	遵循KsyunADDelegate协议 的Object对象	广告回调对象

KsyunADDelegate协议方法说明:

// 广告展示成功

```
- (void)onShowSuccess:(NSString *_Nonnull)adSlotId;

// 广告展示失败
- (void)onShowFailed:(NSString *_Nonnull)adSlotId errCode:
(int)errCode errMsg:(NSString *_Nullable)errMsg;

// 广告播放完成
- (void)onADComplete:(NSString *_Nonnull)adSlotId;

// 广告点击的回调
- (void)onADClick:(NSString *_Nonnull)adSlotId;

// 广告被关闭的回调
- (void)onADClose:(NSString *_Nonnull)adSlotId;
```

回调参数说明:

名称	类型	描述
adSlotId	String	当前事件对应的广告位ld
errCode	int	失败时错误码
errMsg	String	失败时错误详情

1.6 设置奖励视频结果监听接口

接口名称: setRewardVideoDelegate

方法签名:

+ (void)setRewardVideoDelegate:(id<KsyunRewardVideoAdDelegate>
_Nullable)delegate;

参数说明:

名称	类型	描述
delegate	KsyunRewardVideoAdDelegate	奖励视频结果回调

回调说明:

```
// 奖励视频获得奖励的回调
- (void)onADAwardSuccess:(NSString *_Nonnull)adSlotId;

//奖励视频获取奖励失败的回调
- (void)onADAwardFailed:(NSString *_Nonnull)adSlotId errCode:
(int)errCode errMsg:(NSString *_Nullable)errMsg;
```

回调参数说明:

名称	类型	描述
adSlotId	String	当前事件对应的广告位ld
errCode	int	失败时错误码
errMsg	String	失败时错误详情

1.7 获取SDK版本号接口

接口名称: version

方法签名:

```
+ (NSString * _Nonnull)version;
```

1.8 清除缓存接口

接口名称: clearCache

方法签名:

+ (void)clearCache;

返回值说明:

1.9 移除已设置的回调接口

接口名称: removeListeners

调用该方法时所有回调都将被移除

方法签名:

+ (void)removeListeners;

返回值说明:

2、错误码定义

SDK错误码定义如下:

错误码	描述
1000	初始化参数错误误
1001	初始化插件加载失败
1002	SDK未初始化
1003	SDK内部请求失败
1004	SDK不支持的广告位
1005	SDK没有获取到任何广告位信息
1006	该广告位没有对应的广告
1007	代理对象未找到
1008	SDK服务端系统繁忙
1009	Appld无效
1010	广告位ld无效
1011	当前Appld没有任何广告位
1100	SDK服务端内部错误
1200	服务端系统错误
2000	未知错误