

金山云移动广告iOS SDK快速接入文档 V4.0.0

2018-1-8 V1.0.0 版本 - 万朝阳 1.初版更新

目录

- 金山云移动广告iOS SDK快速接入文档 V4.0.0
 - ■ 目录
 - 1、SDK文件目录
 - 1、SDK提供形式
 - 2、快速集成
 - 2.1、拖拽SDK资源到工程中
 - 2.2、允许支持Http传输
 - 2.3、添加库links flags
 - 3、快速使用
 - 3.1、初始化与预加载
 - 3.2、展示广告
 - 4、高级用法
 - 4.1、SDK配置项

1、SDK文件目录

SDK包含的文件，如下所示：

- SDK demo工程
- KsyunAdSDK.framework
- KsyunAdBundle.bundle
- SDK快速接入文档.pdf
- SDK接口说明文档.pdf

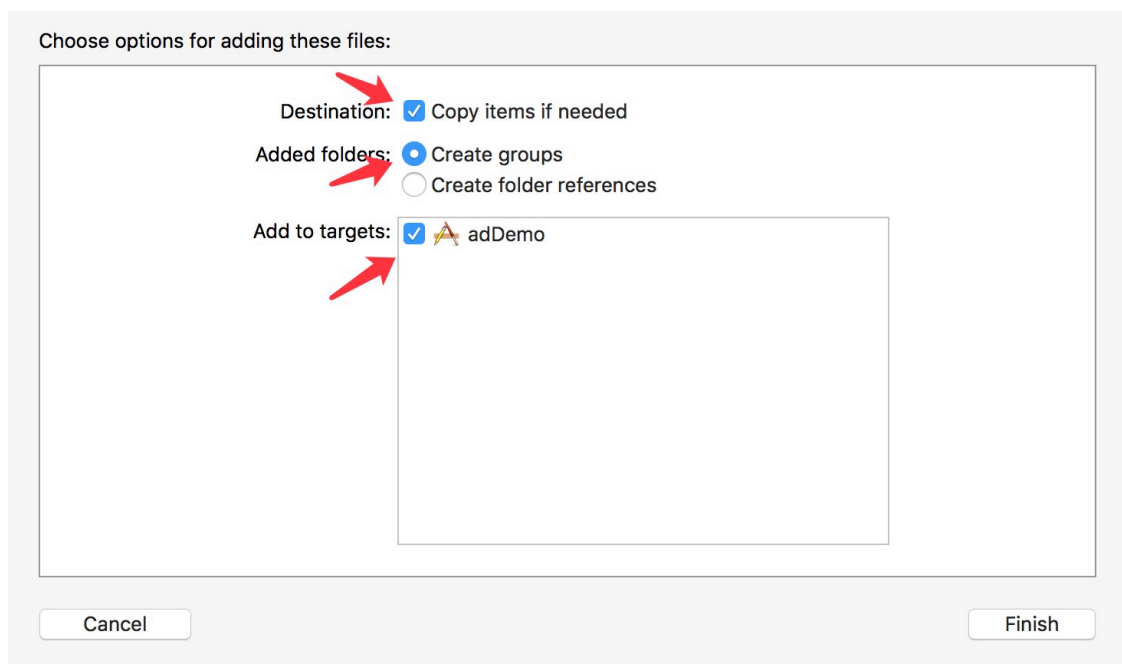
1、SDK提供形式

SDK提供KsyunAdSDK.framework和KsyunAdBundle.bundle供用户集成，其中KsyunAdSDK.framework为广告SDK静态库，KsyunAdBundle.bundle为KsyunAdSDK.framework中需要使用的资源文件。

2、快速集成

2.1、拖拽SDK资源到工程中

直接将KsyunAdSDK.framework和KsyunAdBundle.bundle拖拽到项目中，add file option如下图所示。

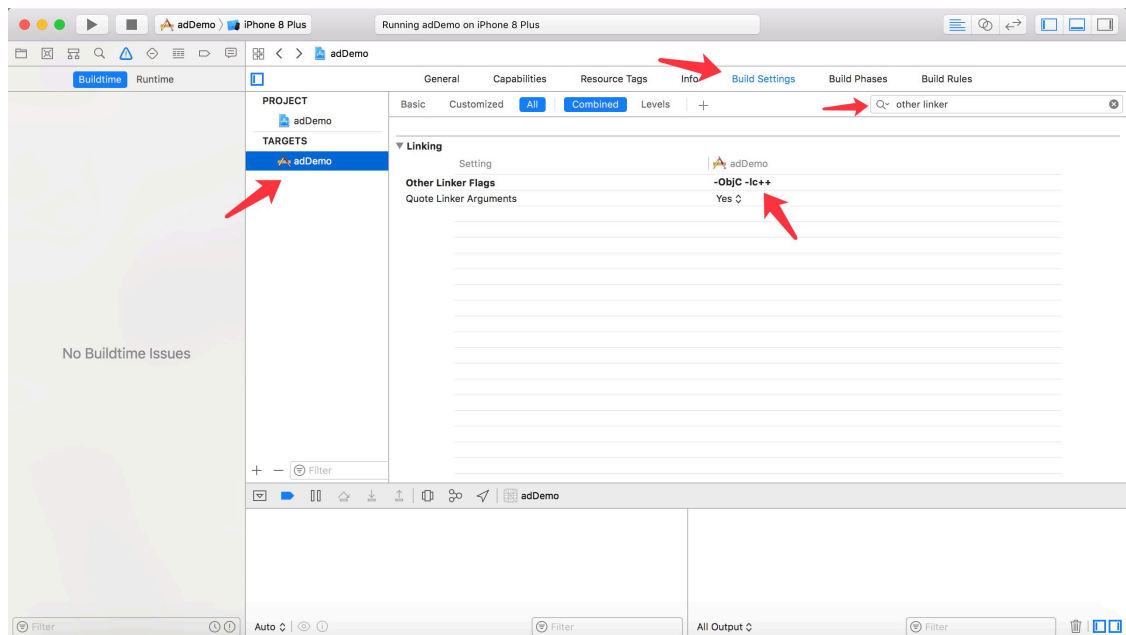


2.2、允许支持Http传输

在项目的info.plist中添加一个Key：NSAppTransportSecurity，类型为字典类型。配置项如下所示：

```
<key>NSAppTransportSecurity</key>
<dict>
  <key>NSAllowsArbitraryLoads</key>
  <true/>
</dict>
```

2.3、添加库links flags



3、快速使用

3.1、初始化与预加载

建议在AppDelegate中的- (BOOL)application:(UIApplication *)application didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary *)launchOptions中执行初始化操作，并在初始化成功的回调执行广告的预加载。

```
- (BOOL)application:(UIApplication *)application
didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary *)launchOptions {
    // Override point for customization after application launch.

    NSString *appid = @"your_app_id";
    [KsyunAdSDK initializeWithAppid:appid sdkConfig:nil
    successBlock:^(NSDictionary * _Nullable info) {

        [KsyunAdSDK preloadAd:self];

    } failureBlock:^(KsyunAdErrCode errCode, NSString * _Nullable
    errMsg) {

    }];
};
```

```
        return YES;
    }
```

设置遵循预加载协议并实现代理方法

```
@interface AppDelegate ()<KsyunPreloadADDelegate>

@end

@implementation AppDelegate

#pragma mark - KsyunPreloadADDelegate

// 加载广告配置信息成功
- (void)onAdInfoSuccess
{
}

// 加载广告配置信息失败
- (void)onAdInfoFailed:(NSArray<NSString *> *)adSlotIds errCode:
(NSInteger)errCode errMsg:(NSString *)errMsg
{
}

// 该方法根据加载到的广告数量及广告位数量，可能会被多次调用
- (void)onAdLoaded:(NSString *)adSlotId
{
}

@end
```

3.2、展示广告

在广告位入口展示前，先调用hasAd方法判断当前广告位有无对应有效广告，根据结果决定是否展示入口。

广告展现后，待用户点击时，再调用showAd方法展示广告。

```

__weak ViewController *weakSelf = self;
[KsyunAdSDK hasAd:@"ad_slot_id" callback:^(BOOL hasAd,
KsyunAdErrCode errCode, NSString * _Nullable errMsg) {

    if (hasAd) {
        // 该广告位存在有效广告，此处直接进入奖励视频广告
        [KsyunAdSDK showAdWithAdSlotId:@"ad_slot_id"
viewController:weakSelf adDelegate:weakSelf];
    } else {
        // 该广告不存在有效广告，应隐藏该广告位奖励视频入口
    }

}
}];

```

上面adDelegate可以是遵循KsyunADDelegate协议的任意对象。协议方法如下：

```

// 广告展示成功
- (void)onShowSuccess:(NSString *_Nonnull)adSlotId;

// 广告展示失败
- (void)onShowFailed:(NSString *_Nonnull)adSlotId errorCode:
(int)errorCode errMsg:(NSString *_Nullable)errMsg;

// 广告播放完成
- (void)onADComplete:(NSString *_Nonnull)adSlotId;

// 广告点击的回调
- (void)onADClick:(NSString *_Nonnull)adSlotId;

// 广告被关闭的回调
- (void)onADClose:(NSString *_Nonnull)adSlotId;

```

当广告类型为奖励视频是，可以设置遵循奖励视频协议KsyunRewardVideoAdDelegate并实现协议方法。

```

[KsyunAdSDK setRewardVideoDelegate:self];

```

KsyunRewardVideoAdDelegate协议方法如下，游戏中用户看奖励视频获得奖励请以奖励视频获得奖励成功的回调为准。

```
// 奖励视频获得奖励的回调
- (void)onADAwardSuccess:(NSString *_Nonnull)adSlotId;

// 奖励视频获取奖励失败的回调
- (void)onADAwardFailed:(NSString *_Nonnull)adSlotId errorCode:
(KsyunRewardVideoAdErrCode)errorCode errMsg:(NSString
*_Nullable)errMsg;
```

4、高级用法

4.1、SDK配置项

在调用init初始化方法之前，可以通过设置SDK配置项，来进行环境及功能的可选配置。具体支持的配置项定义及说明详情，请参见SDK接口文档附录表。

```
KsyunAdSDKConfig *sdkConfig = [KsyunAdSDKConfig sdkConfigWith:NO
adEnvironment:KsyunAdEnvironment_Production
isShowRewardVideoCloseBtn:YES
enableObtainPermission:YES
rewardVideoCloseBtnShowTime:5];
NSString *appid = @"your_app_id";
[KsyunAdSDK initializeWithAppid:appid sdkConfig:sdkConfig
successBlock:^(NSDictionary * _Nullable info) {
    [KsyunAdSDK preloadAd:self];
} failureBlock:^(KsyunAdErrCode errorCode, NSString * _Nullable
errMsg) {

}];
```