## 現有產品的 config 配置

```
[client]
       = 3306
= /var/run/mysqld/mysqld.sock
port
socket
#socket=/var/lib/mysql/mysql.sock
# [mysqld_safe]
# socket = /var/run/mysqld/mysqld.sock
# nice = 0
[mysqld]
user = mysql
pid-file = /var/run/mysqld/mysqld.pid
socket = /var/run/mysqld/mysqld.sock
# socket=/var/lib/mysql/mysql.sock
               = 3306
bind-address = 0.0.0.0
              = /usr
basedir
datadir=/var/lib/mysql
# datadir = /usr/local/mysql
tmpdir = /tmp
lc-messages-dir = /usr/share/mysql
# skip-external-locking
max_allowed_packet = 1024M
#thread_stack = 192K
#max_connections = 5000
#table_cache = 64
#table_cache
#thread_concurrency = 128
#query_cache_limit = 1M
#query_cache_size = 16M
query_cache_type = 1
max_connections=1800
#key_buffer
max allowed packet = 1024M
#thread_stack = 192K
#max_connections = 5000
#table_cache = 64
#thread_concurrency = 128
#query_cache_limit = 1M
#query_cache_size = 16M
query_cache_type = 1
max_connections=1800
log-error=/var/log/mysqld.log
#log_error = /var/log/mysql_error.log
#log_slow_queries = /var/log/mysql/mysql-slow.log
#long_query_time = 2
sql_mode = STRICT_TRANS_TABLES, NO_ZERO_IN_DATE, NO_ZERO_DATE, ERROR_FOR_DIVISION_BY_ZERO, NO_ENGINE_SUBSTITUTION
  # STRICT_TRANS_TABLES:如果一個值不能插入到一個事務表中,則中斷當前的操作;對非事務表不做限制。
  # NO_ZERO_IN_DATE: 在嚴格模式下,不允許日期和月份為零。
  # NO_ZERO_DATE: 不允許插入零日期,插入零日期會噴出錯誤而不是警告。
  # ERROR_FOR_DIVISION_BY_ZERO: 在INSERT或UPDATE過程中,如果資料被零除(分母為零),則噴出錯誤而非警告。
  # NO_ENGINE_SUBSTITUTION:如果需要的儲存引擎被禁用或未編譯,那就噴錯誤。不設定此值時,用預設的儲存引擎替代,並噴出一個異常。
  # 5.7版本的 MySQL 預設的 sql_mode 是: ONLY_FULL_GROUP_BY, STRICT_TRANS_TABLES, NO_ZERO_IN_DATE, NO_ZERO_DATE, ERROR_FOR_DIVISION_BY_ZERO, NO
  # 其中ONLY_FULL_GROUP_BY和STRICT_TRANS_TABLES是從5.7.5版本加進來的,NO_AUTO_CREATE_USER是從5.7.7版加進來的,ERROR_FOR_DIVISION_BY_ZERO, NO_ZERO_Di
#log-queries-not-using-indexes
# 需要才打開 slow log
slow_query_log =1
slow_query_log_file = /usr/local/mysql/mysql-rp01-slow.log
long_query_time = 2
# BinLog
server-id
 # 若為 Slave 機器則要修改 server-id
                = /var/lib/mysql/mysql-bin.log
log bin
```

現有產品的 config 配置 1

```
# log-slave-updates = 0
expire_logs_days = 10
max_binlog_size
               = 100M
innodb_flush_log_at_trx_commit = 1
 # 每次事務提交時都會將日誌緩存區中的日誌寫入os cache並呼叫fsync()刷新到磁盤上的redo log file。
 # (資料安全性高,因為只要提交就會更新磁盤資料所以不會有丟失的狀況,不過因為每次提交都刷新磁盤所以效能相對最差)
 # 只有 master 設定為 1, Slave 與備份機都是設定為 0
 # 寫緩衝×次,刷一次磁碟(0:預設系統每隔一段時間重整快取資料到磁碟,1:每次事務提交就會寫入磁碟,N:每N個事務提交...)
read only
## 2個參數sync_binlog/innodb_flush_log_at_trx_commit 都為預設1的狀況下
## 作用: 保證(Server層)binlog與(引擎層)redo log的數據一致性。
# innodb tune (optional)
innodb_change_buffering
 # 緩存所有的操作, all = default
innodb_adaptive_hash_index = ON
 # The adaptive hash index (AHI) lets InnoDB perform more like an in-memory database on systems with appropriate combinations of workload
 # adaptive hash index (AHI) 使 InnoDB 平台看起来更像一個內存資料庫(在系统負載時還過得去時,且可供分配的 buffer pool 缓存池的容量充裕情况下),且不犧牲任何
 # ON = default
innodb max dirty pages pct
                        = 80
 # 控制 buffer pool 中髒頁的百分比,當髒頁数量 % 超過參數值時,InnoDB 會啟動刷新髒頁的操作。
 # 此參數指控制 %, 不影響刷髒頁的速度。
 # 最小 = 0, 最大 = 99.99, default = 75。
innodb_buffer_pool_size
                       = 17179869184
 # 這配置了緩衝區的記憶體大小,將直接影響讀寫的效率。
 # 當然是越多越好!数据讀寫在内存中非常快,減少了對硬碟的讀寫,當資料 commit 或滿足 checkpoint 條件後才一次性把内存資料刷新到硬碟中。
 # 緩衝區記憶體還會有操作系统或資料庫排程工作會使用;
 # 根據經驗,推薦此參數為 Server 總可用的緩衝區記憶體的 75%。
innodb_buffer_pool_chunk_size = 17179869184
 # default = 128M
 # innodb_buffer_pool_chunk_size 的最大值估算式:MAX(innodb_buffer_pool_chunk_size) = innodb_buffer_pool_size / innodb_buffer_pool_instances
innodb_buffer_pool_instances = 1
 # buffer_pool 實例數量, default = 1。
innodb_print_all_deadlocks = 1
 # 將所有的 deadlock logs 記錄到 errorlog 中
#[mysqldump]
#quote-names
#max_allowed_packet = 16M
#!includedir /etc/mysql/conf.d/
#skip-grant-tables
#validate_password_length=6
#validate_password_policy=LOW
# audit log
#server_audit_events = 'CONNECT, QUERY, TABLE, QUERY_DDL, QUERY_DML_NO_SELECT, QUERY_DCL'
 # CONNECT: 記錄成功與失敗連線,還有中斷連線。此事件包含使用者資訊。
 # QUERY: 以純文字記錄所有查詢,包括因為語法或許可錯誤而失敗的查詢。
 # TABLE: 記錄因為執行查詢而受影響的資料表。
 # QUERY_DDL: 類似於 QUERY 事件,但只傳回資料定義語言 (DDL) 查詢 (CREATE ALTER 等)。
 # QUERY_DML_NO_SELECT: 類似於 QUERY 事件,但只傳回資料操作語言 (DML) 查詢 (INSERT UPDATE 和 SELECT 等),但不記錄SELECT查詢。
 # QUERY_DCL: 類似於 QUERY 事件,但只傳回資料控制語言 (DCL) 查詢 (GRANT REVOKE 等)。
\#server\_audit\_logging = on
 # 啟動審計功能
#server_audit_file_path = '/usr/local/mysql/mysql-audit-log/'
#server_audit_file_rotate_size = 200M
 # 限制文件的大小
#server_audit_file_rotations = 20
 # 要保存的文件數
#server_audit_file_rotate_now = ON
 # 強制文件輪轉, 切新檔的意思
slave_parallel_workers = 16
# 平行處理總數 | Elvis 建議可以 CPU/2 來決定
slave_pending_jobs_size_max = 134217728
# 每次 pending 工作不會超過 128M
slave_parallel_type = 'LOGICAL_CLOCK'
# 以 timestamp 順序來執行平行處理
```

現有產品的 config 配置 2

```
binlog_transaction_dependency_tracking = 'COMMIT_ORDER'
# 開敞平行處理的 default

slave_preserve_commit_order = 1
# 依照 master 來的順序執行平行處理

log_slave_updates = 1
# slave_preserve_commit_order 如果開啟,則 log_slave_updates 必須為 1

slave_transaction_retries = 10
# 重試次數 | 10 = default

master_info_repository = 'TABLE'
# slave 紀錄 master 的狀態,以 table 方式記錄。則資料庫中會有資料表 mysql.slave_master_info

relay_log_info_repository = 'TABLE'
# slave 同步 master 的訊息紀錄,以 table 方式記錄。則資料庫中會有資料表 mysql.slave_relay_info

relay_log_recovery = 1
# 從上次斷線時間重新抄寫 relay-log
```

現有產品的 config 配置 3