önbellek ve ESÖ'de bulma oranı

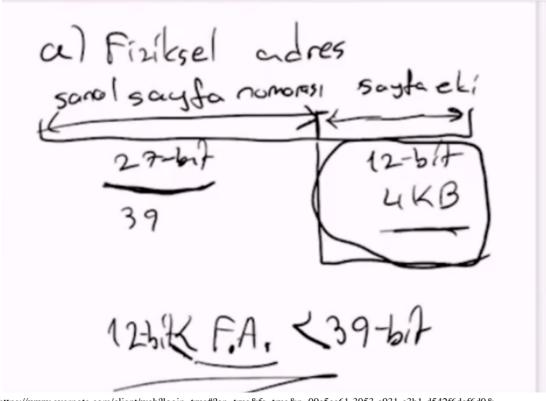
8KB kümeli ilişkili veri önbelleği veri öbekleri 64 bayt 3 elemanlı tam ilişkili ESÖ sayfa boyutu 4KB **<-- sayfa eki** ESÖ ve veri önbelleğine aynı saat vuruşunda erişebiliyor sanal adresler 39 bit genişliğinde

```
N = 1024;
int A[N][N];
int B[N][N];

fonksiyon gez()
{
   for(x=1; x<N-1; x++)
   {
      for(y=1; y<N-1; y++)
      {
       toplam = A[x][y];
       toplam += A[x-1][y];
       toplam += A[x-1][y-1];
       toplam += A[x][y+1];

      B[x][y] = toplam;
   }
}</pre>
```

a) fiziksel adresler kaç bit genişliğinde olabilir?



b) kaç tane fiziksel ve sanal sayfa vardır?

12 <= F.A <= 39 bit olarak

 $2^{(12-12)}$ <= FSN <= $2^{(39-12)}$ sayfa sayısı olarak (en az sayfa eki kadar olacak en fazla sanal sayfa numarası kadar)

39-12 = 27-bit sanal sayfa numarası olmalıdır. 2^27 sanal sayfa vardır.

c)kod parçasının önbellekte bulma oranı nedir?

integer 4 bayt.

1.)örüntü

X A[1][1] -->001: 0000 0000 0100 (12 bayt sayfa eki)

X A[2][1] -->010: 0000 00 00 0100

X A[0][1] -->000: 0000 00 00 0100 --> 0000 00 => satır no 00 0100 => öbek eki

X A[1][0] -->001: 0000 00 00 00000 O A[1][2] -->001: 0000 00 00 1000 X B[1][1] -->001: 0000 00 00 0100

sayfa boyutu 4KB => 4096 bayt 2^12 2^6 veri öbeği boyutu olduğu için 2^12 / 2^6 = 2^6 = 64 satır *ESÖ ve veri önbelleğine aynı anda erişim olduğu için*

hepsinin satır numarası aynı yani aynı satıra denk geliyor hepsi, 2 yollu önbelleğimiz olduğu için aynı satırda farklı etiketlere sahip en fazla 2 elemanı önbellekte tutabileceğiz.

önbellekte B'yi asla bulamıyoruz.

2.)örüntü

O A[1][2] -->001: 0000 00 00 1000

X A[2][2] -->010: 0000 00 00 1000

X A[0][2] -->000: 0000 00 00 1000

X A[1][1] -->001: 0000 00 00 0100

O A[1][3] -->001: 0000 00 00 0110

```
X B[1][2] -->001:0000 00 00 0100
```

. 3.)örüntü

O A[1][15] --> 001: 0000 00 11 1100

X A[2][15] --> 010: 0000 00 11 1100

X A[0][15] --> 000: 0000 00 11 1100

X A[1][14] --> 001: 0000 00 11 1000

X A[1][16] --> 001: **0000 01** 00 0000 => burada farklı bir satıra geçiyoruz.

X B[1][15] --> 001:0000 00 11 1000

4.)örüntü

O A[1][16] --> 001: 0000 01 00 0000 => burada dikkat et elemanlar 1.satırda

X A[2][16] --> 010: 0000 01 00 0000

X A[0][16] --> 000: 0000 01 00 0000

O A[1][15] --> 001: 0000 00 11 1100

X A[1][17] --> 001: 0000 01 11 0100

X B[1][16] --> 001: 0000 01 00 0000

5.)örüntü

O A[1][17] --> 001: 0000 01 00 0100

X A[2][17] --> 010: 0000 01 00 0100

X A[0][17] --> 000: 0000 01 00 0100

X A[1][16] --> 001: 0000 01 00 0000

O A[1][18] --> 001: 0000 01 00 1000

X B[1][17] --> 001: 0000 01 00 0100

veri öbeği 64 bayt olduğu için 1 öbekte 16 integer olabiliyor. yani A[1][0] - A[1][15] arası aynı öbekte saklanıyor.

her A[1][15] A[1][16] geçişinde 4. yaptığımız örüntü gerçekleşecek. bu da bir döngüde 1024 / 16 = 64 kez gerçekleşecek. 1024 * 64 toplam gerçekleşmesi olacak

A[1][1] --> A[1][15] 2.örüntü 13 kez toplamda 1 kez

A[1][16] --> A[1][31] 5.örüntü 14 kez toplamda 63 kez

(14*63 + 13) *2 = bulma

(14*63 + 13)*4 = bulamama

(14*63 + 13) *1024*2 + 63*3*1024 => bulma sayısı buna = A diyelim

A/(A+(14*63+13+63*9)*1024 --> bu da bulma oranıdır.

d) Kod parçasının ESÖ'de bulma oranı nedir?

burada satırdan çok hangi sütuna erişildiğine bakacağız.

diziye göre erişilen sayfalar

1.sayfa X

2.sayfa X

0.sayfa X

1.sayfa 0 => 3 elemanlı tam ilişkili dediğimiz için burada 1.sayfayı bulabiliyoruz.

1.sayfa O

B --> X B'yi asla bulamayacağımız için genel bir terim olarak B diyoruz.

ESÖ = 1 B 2

10

20

0 X --> 1 0 2

10

10

B X --> 1 0 B

ESÖ = 10B

10

2 X --> 1 2 B

0 X --> 1 2 0

10

10

B X --> 1 B 0

ESÖ = 1 B 0

10

2 X --> 1 B 2

0 X --> 1 0 2

10

10

B X --> 1 0 B

ESÖ = 10B

örüntü yakaladık.

bu örüntü içerdeki döngü bitene kadar devam edecek. yani bir kez y N-1'e ulaşana kadar bu şekilde devam edecek.

sayfa geçişlerindeki değişimlere bakacağız.

- 2 X --> 1 2 B
- 3 X --> 3 2 B
- 1 X --> 3 2 1
- 20
- 20
- B+1 X --> B 2 1

ESÖ = B 2 1

- 20
- 3 X --> B 2 3
- 1 X --> 1 2 3
- 20
- 20
- B+1 X --> 1 2 B

ESÖ = 12B

- 20
- 3 X --> 3 2 B
- 1 X --> 3 2 1
- 20
- 20
- B+1 X --> B 2 1

ESÖ = B 2 1

- 3 O --> (1022 * 1021 -2)*3 + 6 + (1022 * 2) bulma
- 3 X--> (1022 * 1021 -2)*3 + 6 + (1022 *4) bulmama