

퀴즈 내용

- 퀴즈 게시판에서 lec05_quiz.c 파일을 다운로드하여 인자 argv[1]로 전달받은 파일(원본 파일)의 내용을 인자 argv[2]로 전달받은 횟수만큼 모니터 화면에 출력하도록 구현

인자 argv[1]로 전달받은 파일(원본 파일)

```
Hello World!  
Hello Korea!  
Hello SMU!
```

인자 argv[2] = 3인 경우

모니터 화면

```
Hello World!  
Hello Korea!  
Hello SMU!  
Hello World!  
Hello Korea!  
Hello SMU!  
Hello World!  
Hello Korea!  
Hello SMU!
```

- 주의사항
 - lec05_quiz.c 파일에서 “???”로 표시된 부분만 수정해야 함
 - lec05_quiz.c 파일에서 “???”로 표시된 부분 이외의 부분을 수정하면 감점 처리됨
- Line 16
 - “???”로 표시된 부분을 수정하여 인자 argv[1]로 전달받은 파일을 읽기 전용으로 열도록 구현
- Line 28, 31, 33
 - “???”로 표시된 부분을 수정하여 인자 argv[1]로 전달받은 파일(원본 파일)의 내용을 인자 argv[2]로 전달받은 횟수만큼 모니터 화면에 출력하도록 구현
 - Line 31, 33에서는 원본 파일의 내용(문자열)을 복사하기 위해 변수 buffer를 사용해야 함
- Line 40
 - 인자 argv[1]로 전달받은 파일을 닫도록 구현

퀴즈 내용

■ 프로그램 실행 테스트의 예

```
$ gcc -o lec05_quiz lec05_quiz.c
$ cat test.txt
Hello World!
Hello Korea!
Hello SMU!
$ ./lec05_quiz test.txt 3
Hello World!
Hello Korea!
Hello SMU!
Hello World!
Hello Korea!
Hello SMU!
Hello World!
Hello Korea!
Hello SMU!
```

■ 제출방법

- 작성한 lec05_quiz.c 파일의 이름을 이름_학번_lec05_quiz.c 파일 형태(예, 홍길동_2020111111_lec05_quiz.c)로 변경하여 퀴즈 게시판에 제출

■ 채점

- 각 ???를 구현하지 않거나 잘못 구현하면 0점
- 각 ???를 정상적으로 구현하면 2점
- 모든 ???를 정상적으로 구현하면 총 10점