Laplacian filtering

- ▶ Due: 4월 29일(수요일) 까지
- ▶ 제출방법: LMS 과제제출에 HWP 보고서 파일 제출
 - 파일: HWP 보고서 1개
 - 보고서에 입력영상 3개, 결과영상 3x5=15개 출력, 그리고 source code 출력
- 과제내용
 - 수업에서 배운 Laplacian filtering 을 C/C++/Java/Python 중에서 구현
 - ∘ 영상 입력, 출력, 필터링은 OpenCV 사용
 - 구현 순서
 - 1) 입력영상을 read 한다.
 - 2) 영상을 흑백으로 변환한다.
 - 3) Gaussian smoothing 으로 영상을 blur 한다. (잡음도 제거)

void cv::GaussianBlur();

4) Blur된 영상에 Laplacian filtering 적용한다.

void cv::Laplacian();

* 주의점: Laplace 연산은 값이 255을 넘기때문에 영상 type을 interger로 사용 바람. (float으로 하면 image display가 안되어 다시 변환필요)

- 5) Edge를 찾기위해 Zero crossing 실행
 - 첨부파일에 FindZeroCrossings() 함수 사용
 - * 주의점: 이 함수의 입력영상은 float type 이고, 출력은 unsigned char임
 - 혹시, Zero crossing 함수결과가 잘 나오지 않으면 아래 코드 참조

```
#include "opencv2/imgproc/imgproc.hpp"
#include "opencv2/highgui/highgui.hpp"
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
using namespace cv;
int main( int argc, char** argv )
   Mat src, gray, dst, abs dst;
    src = imread( "lena.jpg" );
   /// Remove noise by blurring with a Gaussian filter
    GaussianBlur( src, src, Size(3,3), 0, 0, BORDER_DEFAULT );
    cvtColor( src, gray, CV RGB2GRAY );
    /// Apply Laplace function
    Laplacian(gray, dst, CV 16S, 3, 1, 0, BORDER DEFAULT);
    convertScaleAbs( dst, abs dst );
    imshow( "result", abs dst );
   waitKey(0);
    return 0;
```

6) 결과를 파일로 저장한다.

- 입력영상은 3개
 - 1) Lena 영상
 - 2) 본인의 얼굴 영상
 - 3) 차선이 보이는 도로 영상
- Gaussian smoothing 적용 시 sigma (표준편차)를 1~5까지 변경하면서 Laplacian 결과를 만들기
 - cv::GaussianBlur (InputArray src, OutputArray dst, Size ksize, double sigmaX, double sigmaY=0, int borderType=BORDER_DEFAULT)
 - * 주의 사항: GaussianBlur 함수에서 ksize는 filter의 크기, lena 처럼 작은 영상은 Size(5,5), 만약 해상도가 1000 이상이면 Size(5,5) 또는 Size(7,7), 해상도가 2000을 넘으면 Size(7,7) 또는 Size(9,9) 정도로 설정
 - * 너무 해상도 큰 영상 (2000이상) 은 굳이 하지 말 것. 해상도 줄여서 사용.
 - sigmaX 값은 Gaussian함수의 표준편차이며 1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0 으로 변경하면서 Laplacian 결과 만들기
 - 입력영상 1개당 5개 결과영상 저장
 - 결과를 image viewer 로 확인 후 보고서로 복사

- ▶ 추가 고찰
 - 1) 컬러영상을 그대로 Gaussian 과 Laplacian 적용하면 결과는?
 - 2) 도로영상이 결과에서 직선 차선을 찾을 수 있는 방안은?
 - 직선 방정식을 이용.
 - 인터넷에 많은 내용이 있으니 찾아보자.