Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный Исследовательский Университет ИТМО»

## **VİTMO**

# ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №С ПРЕДМЕТ «ТЕОРИЯ АВТОМАТИЧЕСКОГО УПРАВЛЕНИЯ» ТЕМА «СЛЕЖЕНИЕ И КОМПЕНСАЦИЯ: ФРАНКИС, ДЭВИСОН И НАБЛЮДАТЕЛИ»

Вариант №2

Преподаватель: Пашенко А. В.

Выполнил: Румянцев А. А.

Факультет: СУиР Группа: R3341

Поток: ТАУ R22 бак 1.1.1

### Содержание

L	Задание 1. Слежение и компенсация: матричные уравнения		
	1.1	Характер внешнего возмущения	
	1.2	Генератор задающего воздействия	
	1.3	Схема моделирования системы	
	1.4	Синтез компоненты обратной связи	
	1.5	Общий вид матричных уравнений Франкиса-Дэвисона	
	1.6	Синтез компоненты слежения	
	1.7	Синтез компоненты компенсации по входу	
	1.8	Компьютерное моделирование	
		Сравнение результатов	

#### Задание 1. Слежение и компенсация: матричные уравнения

Рассмотрим систему

$$\begin{cases} \dot{x} = Ax + Bu + B_f f, \\ y = Cx + Du + D_f f, \end{cases} \quad x(0) = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix},$$

генератор внешнего возмущения

$$\begin{cases} \dot{w} = \Gamma_f w_f, \\ f = Y_f w_f, \end{cases} \quad w_f(0) = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

и генератор задающего воздействия

$$\begin{cases} \dot{w}_g = \Gamma_g w_g, \\ g = Y_g w_g, \end{cases} \quad w_g(0)$$

при параметрах объекта управления

$$A = \begin{bmatrix} 5 & 2 & 7 \\ 2 & 1 & 2 \\ -2 & -3 & -4 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}, B_f = \begin{bmatrix} -4 & -1 \\ 0 & 0 \\ 4 & 0 \end{bmatrix}, C = \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ 3 \end{bmatrix}^T, D = 2, D_f = \begin{bmatrix} 8 \\ 3 \end{bmatrix}^T$$

и параметрах генератора

$$\Gamma_f = \begin{bmatrix} 25 & 6 & -20 & 11 \\ 14 & 3 & -10 & 4 \\ 40 & 11 & -31 & 17 \\ 6 & 4 & -4 & 3 \end{bmatrix}, \ Y_f = \begin{bmatrix} 8 & -20 \\ 2 & -6 \\ -6 & 16 \\ 4 & -9 \end{bmatrix}^T, \ g(t) = 4\sin(t) - 1;$$

Программа для задания 1 находится в приложении А на листинге 1

#### Характер внешнего возмущения

Найдем собственные числа матрицы  $\Gamma_f$ , чтобы определить характер внешнего возмущения

$$\sigma\left(\Gamma_f\right) = \{\pm i, \pm 3i\}$$

Спектр состоит только из мнимых чисел. Характер возмущения – гармоники без роста и затухания амплитуды с течением времени.

#### Генератор задающего воздействия

Через модель осциллятора  $x(t)=A\cos{(\omega t)}=0, y(t)=A\sin{(\omega t)}=4\sin{(t)}$  и  $\dot{z}(t)=0, z(t)=-1$  при  $g(t)=4\sin{(t)}-1$  определим  $\Gamma_q, Y_q, w_q(0)$ 

$$\Gamma_g = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \ Y_g = \begin{bmatrix} 4 & 0 & -1 \end{bmatrix}, \ w_g(0) = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix};$$

#### Схема моделирования системы

Система замкнута регулятором

$$u = Kx + K_g w_g + K_f w_f,$$

обеспечивающим выполнение целевого условия

$$\lim_{t \to \infty} |g(t) - y(t)| = 0;$$

Построим схему моделирования системы в SIMULINK

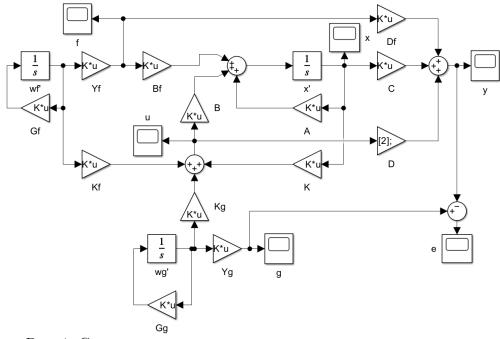


Рис. 1: Схема моделирования системы, замкнутой регулятором

Строим графики f(t), g(t), u(t), x(t), y(t), e(t).

#### Синтез компоненты обратной связи

Исследуем систему на стабилизируемость

$$\sigma(A) = \{-2, 2 \pm i\}, \ A_{J_re} = \begin{bmatrix} -2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & -1 & 2 \end{bmatrix}, \ B_{J_re} = \begin{bmatrix} 0 \\ 3 \\ -1 \end{bmatrix};$$

Система не полностью управляема, стабилизируема. Максимальная степень устойчивости  $\alpha=2$ .

Синтезируем компоненту обратной связи K с помощью матричного уравнения типа Риккати

$$A^{T}P + PA + Q - \nu PBR^{-1}B^{T}P + 2\alpha P = 0, K = -R^{-1}B^{T}P;$$

при  $Q = I, \nu = 2, R = 1, \alpha = 2$ . Получаем

$$K = \begin{bmatrix} 2.1111 & -13.4448 & 1.6787 \end{bmatrix},$$

$$\sigma \left( A+BK\right) =\left\{ -2,-2.3951\pm 4.3138i\right\} ;$$

Желаемая степень устойчивости достигнута – регулятор синтезирован корректно.

#### Общий вид матричных уравнений Франкиса-Дэвисона

Матричные уравнения Франкиса-Дэвисона в общем виде представляются системой

$$\begin{cases} AP + BK + Y_1 = P\Gamma, \\ CP + DK + Y_2 = 0; \end{cases}$$

Решение относительно P и K для произвольных  $Y_1$  и  $Y_2$  существует, если

$$\operatorname{rank}\left(\mathcal{M}\right)=\operatorname{rank}\begin{bmatrix}A-I\lambda_{i\Gamma} & B\\ C & D\end{bmatrix}=$$
 число строк

 $\lambda_{i\Gamma}$  – собственные числа  $\Gamma$ .

#### Синтез компоненты слежения

Проверим условие существования решения системы уравнений

$$\begin{cases}
P_g \Gamma_g - (A + BK) P_g = BK_g, \\
(C + DK) P_g + DK_g = Y_g;
\end{cases}$$
(1)

Собственные числа матрицы  $\Gamma_g$ 

$$\sigma\left(\Gamma_q\right) = \{0, \pm i\}$$

Проверим ранги матриц. Выясним количество строк

$$A_{3\times 3}, I_{3\times 3}, B_{3\times 1}, C_{1\times 3}, D_{1\times 1} \Rightarrow \mathcal{M}_{4\times 4}$$

Сравниваем ранг с n=4

$$\begin{aligned} & \operatorname{rank} \begin{bmatrix} A - Ii & B \\ C & D \end{bmatrix} = 4, \\ & \operatorname{rank} \begin{bmatrix} A + Ii & B \\ C & D \end{bmatrix} = 4, \\ & \operatorname{rank} \begin{bmatrix} A + 0I & B \\ C & D \end{bmatrix} = 4; \end{aligned}$$

Условие выполнено. Синтезируем компоненту слежения  $K_g$  через уравнения (1). Получаем

$$K_g = \begin{bmatrix} -0.0932 & 18.6951 & -8.1152 \end{bmatrix}$$

#### Синтез компоненты компенсации по входу

Проверим условие существования решения системы уравнений

$$\begin{cases}
P_f \Gamma_f - (A + BK) P_f - B_f Y_f = BK_f, \\
(C + DK) P_f + DK_f = -D_f Y_f;
\end{cases}$$
(2)

Собственные числа матрицы  $\Gamma_f$ 

$$\sigma\left(\Gamma_f\right) = \{\pm i, \pm 3i\}$$

Сравниваем ранг с n = 4

$$\begin{aligned} &\operatorname{rank} \begin{bmatrix} A-Ii & B \\ C & D \end{bmatrix} = 4, \\ &\operatorname{rank} \begin{bmatrix} A+Ii & B \\ C & D \end{bmatrix} = 4, \\ &\operatorname{rank} \begin{bmatrix} A-3Ii & B \\ C & D \end{bmatrix} = 4, \\ &\operatorname{rank} \begin{bmatrix} A+3Ii & B \\ C & D \end{bmatrix} = 4; \end{aligned}$$

Условие выполнено. Синтезируем компоненту компенсации  $K_f$  через уравнения (2). Получаем

$$K_f = \begin{bmatrix} -725.9021 & -225.1491 & 586.1685 & -359.3897 \end{bmatrix}$$

#### Компьютерное моделирование

Промоделируем систему при  $u=0, u=Kx, u=Kx+K_fw_f, u=Kx+K_gw_g$  и  $u=Kx+K_gw_g+K_fw_f$ 

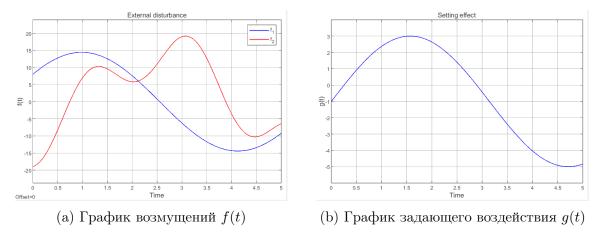


Рис. 2: Графики f(t), g(t) для разомкнутой системы (u=0)

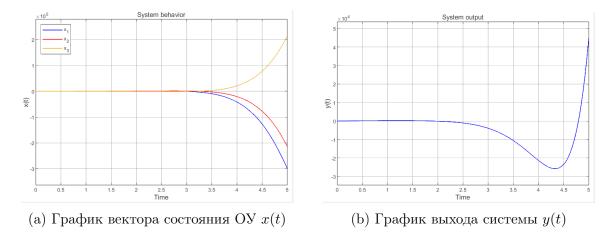


Рис. 3: Графики x(t),y(t) для разомкнутой системы (u=0)

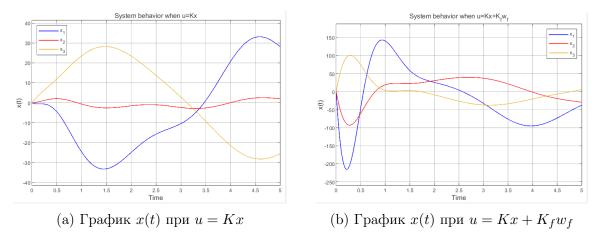


Рис. 4: Графики x(t) для замкнутой системы

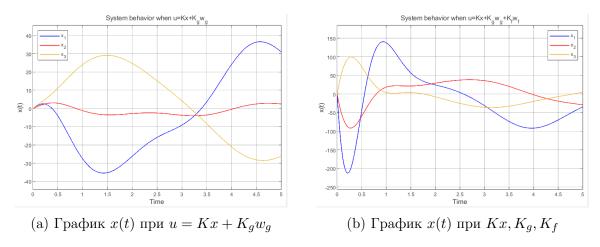


Рис. 5: Графики x(t) для замкнутой системы

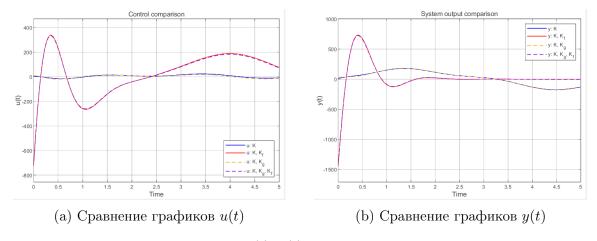


Рис. 6: Графики u(t), y(t) для замкнутой системы

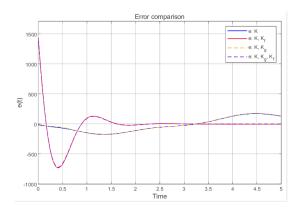


Рис. 7: Сравнение графиков e(t) = g(t) - y(t) для замкнутой системы

#### Сравнение результатов

При отсутствии управления объект управления разошелся. При наличии в управлении всех компонент выход системы y(t) удалось свести к задающему воздействию g(t). Результат при  $K, K_f$  схож с результатом при всех компонентах. Также схожи результаты при K и  $K, K_g$ .

#### Приложение А

```
% plant parameters
A = [5 \ 2 \ 7;
   2 1 2;
  -2 -3 -4];
B = [3;1;-1];
Bf = [-4 -1;
    0 0;
    4 0];
C = [2 \ 0 \ 3];
Df = [8 \ 3];
Gf = [25 \ 6 \ -20 \ 11;
    14 3 -10 4;
    40 11 -31 17;
    6 4 -4 3];
Yf = [8 \ 2 \ -6 \ 4;
-20 -6 16 -9];
Gg = [0 \ 1 \ 0;
      -1 0 0;
       0 0 0];
Yg = [4 \ 0 \ -1];
wg0 = [0;1;1];
% A eigenvalues
A_{eig} = eig(A)
% Jordan matrix
[P1, J] = jordan(A);
Pjre(:,1) = P1(:,1);
Pjre(:,2) = imag(P1(:,2));
```

```
Pjre(:,3) = real(P1(:,3))
Pjre_inv = Pjre^-1
Aj_re = Pjre_inv * A * Pjre
B_jre = Pjre_inv * B
% G eigenvalues
Gf_eig = eig(Gf)
Gg_eig = eig(Gg)
% solving Riccati: feedback comp
Q = eye(3);
v = 2;
R = 1;
a = 2;
Aa = A + eye(3) * (a-0.0000000000001);
[Pk,K,e]=icare(Aa, sqrt(v)*B,Q,R);
K = -inv(R) *B *Pk
eK = eig(A+B*K)
% check Frankis-Davison: Kg
Gg_eig(1)
check_Kg1 = [A-eye(3)*Gg_eig(1) B; C D]
rank(check_Kg1)
Gg_eig(2)
check_Kg2 = [A-eye(3)*Gg_eig(2) B; C D]
rank(check_Kg2)
Gg_eig(3)
check_Kg3 = [A-eye(3)*Gg_eig(3) B; C D]
rank(check_Kg3)
% solving Frankis-Davison: Kg
cvx_begin sdp
variable Pg(3,3)
variable Kg(1,3)
Pg*Gg-(A+B*K)*Pg == B*Kg;
(C+D*K)*Pg+D*Kg == Yg;
cvx_end
Pg=Pg
Kg = Kg
% check Frankis-Davison: Kf
Gf_eig(1)
check_Kf1 = [A-eye(3)*Gf_eig(1) B; C D]
rank(check_Kf1)
Gf_eig(2)
check_Kf2 = [A-eye(3)*Gf_eig(2) B; C D]
rank(check_Kf2)
Gf_eig(3)
check_Kf3 = [A-eye(3)*Gf_eig(3) B; C D]
rank(check_Kf3)
Gf_eig(4)
```

```
check_Kf4 = [A-eye(3)*Gf_eig(4) B; C D]
rank(check_Kf4)

% solving Frankis-Davison: Kf
cvx_begin sdp
variable Pf(3,4)
variable Kf(1,4)
Pf*Gf-(A+B*K)*Pf-Bf*Yf == B*Kf;
(C+D*K)*Pf+D*Kf == -Df*Yf;
cvx_end

Pf=Pf
Kf=Kf
```

Листинг 1: Программа для задания 1